

2012

catálogo

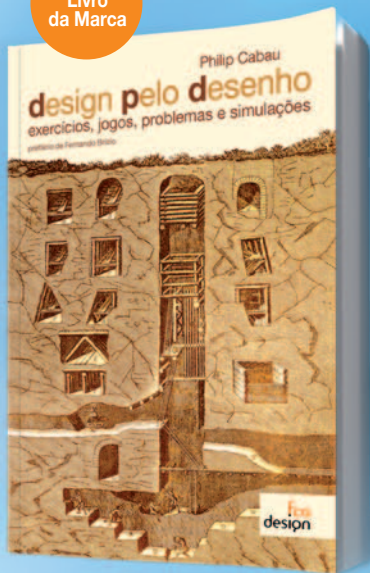
Líderes nas Edições de Informática



fca
design

A nova marca do design em português

Primeiro
Livro
da Marca



A FCA apresentou na ExperimentaDesign 2011, em Lisboa, a nova marca **FCA Design**.

Reconhecido pelas suas competências editoriais e de qualidade, o Grupo LIDEL pretende com a FCA Design lançar livros de Design e Arquitetura, em língua portuguesa, e em vários formatos, para benefício de autores, professores, estudantes e profissionais.

A equipa FCA Design tem como missão tornar cada livro não só numa ferramenta de trabalho e de divulgação do conhecimento, mas também num objeto que agrade pela sua excelência estética e criativa.

Abrace esta nossa aventura. Conheça, adira e partilhe a nova marca de design em Português!

DESIGN PELO DESENHO – Exercícios, jogos, problemas e simulações
Philip Cabau

Livro de exercícios baseado numa compilação de dispositivos – em forma de enunciados – concebidos para auxiliar o desenvolvimento da prática do desenho na área do design.

Prefácio de *Fernando Brízio* (Designer)

“Esta nova marca (FCA Design) inicia-se de modo estimulante e premonitório, começa com um assunto vital e transversal às várias práticas do design – o ensino do desenho em design, o desenho em design – abordado por Philip Cabau de modo exemplar e profícuo.”

www.fca.pt

A FCA ALARGA OS SEUS HORIZONTES!

Neste ano de 2012, em que a FCA inicia a sua terceira década de existência, temos o prazer de apresentar o novo catálogo que atesta a sua vitalidade enquanto editora líder na publicação de livros de informática e em português.

E porque queremos alargar os nossos horizontes, lançámos a nova marca FCA Design, com a qual pretendemos dotar os designers e os arquitetos, muitos já leitores da FCA, com livros que sejam ferramentas de trabalho e de divulgação do conhecimento, mas também objetos que agradem pela sua excelência estética e criativa.

Nas novidades deste ano, apresentamos ainda a atualização de vários clássicos, nomeadamente *Multimédia e Tecnologias Interativas* e *Linux Curso Completo*.

Desenvolvemos novas coleções, tais como *Formação Profissional*, para servir novos leitores com livros adaptados aos programas, e *MyTI*, dedicada a todos aqueles que pretendem tomar contacto com as tecnologias mais modernas da atualidade como HTML5 e CSS3.

As TI são estratégicas, quer para as empresas quer para as organizações. Por isso, a FCA aumenta o número de títulos dedicados aos profissionais de TI, não só relativamente às tecnologias proprietárias como às livres, continuando a acompanhar a evolução tecnológica.

Cada vez mais os nossos livros são instrumentos fundamentais de aprendizagem para os leitores de todos os países de língua portuguesa, desde Portugal aos PALOP, Brasil e Timor, sendo que a nossa distribuição, através da nossa “casa mãe”, a LIDEL, se estende cada vez mais a todos estes mercados.

Esperamos assim continuar a corresponder às necessidades dos nossos leitores, com qualidade e atualidade, neste ano em que a FCA alarga os seus horizontes!

Frederico Annes
Diretor Editorial

BASES DADOS & SISTEMAS INTELIGENTES

Bases de Dados

Oracle 10g e 9i - <i>Para Profissionais</i>	7
SQL - <i>Structure Query Language</i>	7
SQL Server 2008 - <i>Curso Completo</i>	7

Sistemas Inteligentes

Inteligência Artificial - <i>Fundamentos e Aplicações</i> ..	7
--------------------------------------------------------------	---

CAD

Arquitetura e Construção

3ds MAX - <i>Curso Completo</i>	8
3ds MAX 2011 - <i>Técnicas Profissionais</i>	8
AutoCAD Civil 3D - <i>Depressa & Bem</i>	8
Revit Architecture - <i>Curso Completo</i>	8

AutoCAD

AutoCAD 2013 & AutoCAD LT 2013 - <i>Curso Completo</i>	9
AutoCAD 3D 2013 - <i>Curso Completo</i>	9
AutoCAD - <i>Depressa & Bem</i>	9
AutoCAD 2012 & 2011 - <i>Guia de Consulta Rápida</i> ..	9
AutoCAD 2012 & AutoCAD LT 2012 - <i>Curso Completo</i>	10
AutoCAD 3D 2010 - <i>Curso Completo</i>	10
Programação em AutoCAD com AutoLISP e Visual LISP	10

Indústria

Autodesk Inventor 2010 - <i>Curso Completo</i>	10
------------------------------------------------------	----

DESIGN & MULTIMÉDIA

Design

Design pelo Desenho - exercícios, jogos, problemas e simulações	11
-----------------------------------------------------------------------	----

Arte Digital - <i>Técnicas de Ilustração Digital</i>	11
Design de Interfaces - <i>Princípios e Prática</i>	11
Fotografia Digital - <i>Técnicas com Photoshop</i>	11
Illustrator CS3 & CS4 - <i>Curso Completo</i>	12
InDesign CS5 - <i>Curso Completo</i>	12
Photoshop CS5 & CS4 - <i>Depressa & Bem</i>	12
Photoshop CS4 - <i>Curso Completo</i>	12
Exercícios de Photoshop CS3 & CS2	13

Multimédia

Introdução à Engenharia de Som	13
Maya - <i>Depressa & Bem</i>	13
Multimédia e Tecnologias Interativas	13

GESTÃO & PRODUTIVIDADE

Formação

Apresentações que Falam por Si	14
--------------------------------------	----

Gestão

A Culpa é do Computador!	14
--------------------------------	----

Produtividade

O Monstro dos E-mails	14
-----------------------------	----

GESTÃO DE PROJETOS

Gestão de Projetos

Engenharia de Gestão de Projectos	14
Gestão de Conhecimento em Projetos	15
Gestão de Projectos de Software	15
Gestão Emocional de Equipas - <i>Em Ambiente de Projecto</i>	15
Gestão Moderna de Projectos - <i>Melhores Técnicas e Práticas</i>	15

Project

Gestão de Projetos com o Microsoft Project 2010 ..	16
Microsoft Project 2010 - <i>Depressa & Bem</i>	16
Exercícios de Gestão de Projectos - <i>Resolvidos com o MS Project</i>	16

HARDWARE & ARQUITETURA DE COMPUTADORES

Arquitetura de Computadores

Arquitetura de Computadores	16
Fundamental dos Sistemas Digitais	17
Sistemas Digitais - <i>Princípios e Prática</i>	17

Hardware

Curso Técnico de Hardware	17
Hardware PCs e Periféricos - <i>Curso Completo</i>	17
Manual de Instalação e Reparação de Computadores	18

INFANTIS & INICIAÇÃO À INFORMÁTICA

Infantis

Aprende a Pintar, Escrever e Usar a Internet com o teu Computador	18
Aprende e Descobre com o teu Magalhães	18
Prof. Chip Explica Informática	18

Iniciação à Informática

Dicionário de Informática e Novas Tecnologias ..	19
Tecnologias de Informação - <i>O que são? Para que servem?</i>	19
Utilizar o Computador - <i>Depressa & Bem</i>	19

INTERNET & TECNOLOGIAS WEB

Internet

Google - <i>Guia Consulta Rápida</i>	19
--------------------------------------------	----

LinkedIn	20
Utilizar a Internet - <i>Depressa & Bem</i>	20

Tecnologias Web

ASP.NET MVC	20
Como Criar Páginas Web - <i>Depressa & Bem</i>	20
CS53	21
CSS - <i>Criação Inovadora de Sites</i>	21
Dreamweaver CS5.5 e CS5 - <i>Curso Completo</i>	21
Dreamweaver CS4 - <i>Depressa & Bem</i>	21
Flash CS5.5 e CS5 - <i>Depressa & Bem</i>	22
HTML 5	22
JavaScript	22
Silverlight 4.0 - <i>Curso Completo</i>	22
Web Design - <i>Estrutura, Concepção e Produção de Sites Web</i>	23

LINUX & SOFTWARE LIVRE

Linux

Fundamental do Linux	23
Linux - <i>Curso Completo</i>	23

Software Livre

Moodle - <i>Criação e Gestão de Cursos Online</i>	23
Produção 3D com Blender - <i>Para Arquitectura e Personagens</i>	24
Produção 3D com Blender - <i>De Personagens Bipedes</i>	24
Programação com PHP 5.3	24

OFFICE

Access

Fundamental do Access 2010	24
Access 2010 - <i>Depressa & Bem</i>	25

Exercícios de Access 2010.....	25
Access 2010 - <i>Guia de Consulta Rápida</i>	25
Domine a 110% Access 2010	25
Access 2007 Macros & VBA - <i>Curso Completo</i>	26
Excel	
Fundamental do Excel 2010.....	26
Exercícios de Excel 2010.....	26
Excel 2010 - <i>Guia de Consulta Rápida</i>	26
Domine a 110% Excel 2010	27
Excel 2007 Macros & VBA - <i>Curso Completo</i>	27
Excel Economia & Gestão	
Utilização do Excel 2010 para Economia & Gestão	27
Exercícios Resolvidos com Excel para Economia & Gestão	27
Programação com Excel para Economia & Gestão	28
Office	
Microsoft Office 2010 - <i>Para Todos Nós</i>	28
Outlook	
Fundamental do Outlook 2010	28
PowerPoint	
Fundamental do PowerPoint 2010.....	28
Exercícios de Powerpoint 2010 & 2007	29
PowerPoint 2010 - <i>Guia de Consulta Rápida</i>	29
Word	
Fundamental do Word 2010.....	29
Exercícios de Word 2010 & 2007	29
Word 2010 - <i>Guia de Consulta Rápida</i>	30
Domine a 110% Word 2010	30

PROGRAMAÇÃO

Java

Estruturas de Dados e Algoritmos em Java	30
Fundamentos de Programação em Java	30
Introdução à Programação em Java.....	31
Java 6 Programação Orientada pelos Objectos....	31
Práticas de Java - <i>Algoritmia e Programação Estruturada</i>	31
Programação de Sistemas Distribuidos em Java..	31
Programação em Java - <i>Curso Completo</i>	32

Linguagem C

Elementos de Programação com C.....	32
Estruturas de Dados e Algoritmos em C.....	32
Fundamentos de Programação Usando C.....	32
Introdução à Programação Usando C.....	33
Linguagem C.....	33

Linguagem C#

C# 4.0 com Visual Studio 2010 - <i>Curso Completo</i> ...	33
C# 4.0	33
Práticas de C# - <i>Algoritmia e Programação Estruturada</i>	34
Práticas de C# - <i>Programação Orientada por Objetos</i>	34

Linguagem C++

Programação com Classes em C++	34
Programação em C++ - <i>Conceitos Básicos e Algoritmos</i>	34
Programação em C++ - <i>Algoritmos e Estruturas de Dados</i>	35

Móvel

Desenvolvimento em iOS	35
------------------------------	----

Outras Linguagens

MATLAB - <i>Curso Completo</i>	35
--------------------------------------	----

Visual Basic

Introdução à Programação em Visual Basic 2010 ..	35
Programação em Visual Basic 2010	36
Visual Basic 2010 - <i>Curso Completo</i>	36

Web

ASP.NET 4.0 - <i>Curso Completo</i>	36
LINQ com C#	36

SEGURANÇA

Segurança

Firewalls - <i>Soluções Práticas</i>	37
Segurança em Redes Informáticas	37
Segurança no Software	37

SISTEMAS DE INFORMAÇÃO & ENGENHARIA DE SOFTWARE

Engenharia de Software

Fundamental de UML.....	37
Exercícios de UML.....	38

Sistemas de Informação

Arquitetura da Gestão de Sistemas de Informação.....	38
Auditoria e Controlo de Sistemas de Informação.....	38
Business Intelligence - <i>Tecnologias da Informação na Gestão de Conhecimento</i>	38
Desenvolvimento de Sistemas de Informação	39
Gestão e Liderança para Profissionais de TI	39
IT Governance - <i>A Gestão da Informática</i>	39
Planeamento de Sistemas de Informação	39

SISTEMAS OPERATIVOS, REDES & COMUNICAÇÕES

Comunicações

Introdução às Telecomunicações.....	40
-------------------------------------	----

Redes

Administração de Redes Informáticas.....	40
Engenharia de Redes Informáticas	40
Gestão de Sistemas e Redes em Linux.....	40
Gestão Prática de Redes - <i>Curso Completo</i>	41
Redes Cisco - <i>Para Profissionais</i>	41
Redes de Computadores - <i>Curso Completo</i>	41
TCP/IP - <i>Teoria e Prática</i>	41

Sistemas Operativos

Fundamental do Mac OS X	42
Sistemas Operativos.....	42

WINDOWS

Windows 7

Fundamental do Windows 7.....	42
-------------------------------	----

Windows Server

Windows Server 2008 R2 - <i>Curso Completo</i>	42
------------------------------------------------------	----

OUTROS TÍTULOS DISPONÍVEIS

43

NOTA: Este catálogo está escrito segundo o novo Acordo Ortográfico, à exceção dos textos dos livros que ainda se encontram publicados segundo a grafia anterior.

ALGUNS TÍTULOS RELEVANTES DE 2011/2



Aprenda → Pratique → Domine a 110% mas Mantenha-os por perto para consulta

Oracle 10g e 9i - Para Profissionais

António Rodrigues



978-972-722-344-2
430 pp. · 17 x 24

Este livro aborda os fundamentos da administração da base de dados Oracle 10g e 9i e destina-se a todos aqueles, profissionais ou estudantes, que pretendem dominar estes poderosos produtos de *software*. Acompanha as fases de planeamento, de instalação e de utilização e os vários aspectos de administração profissional de um sistema de produção. Os diversos capítulos contêm exemplos e casos práticos onde são analisadas situações e resolvidos problemas concretos, que tornam este livro numa verdadeira "ferramenta de trabalho".

Conteúdo: Conteúdos para a obra Oracle 10g e 9i Para Profissionais • Introdução às Bases de Dados • Introdução ao SGBD Oracle • Instalação do SGBD Oracle • Arquitectura do SGBD Oracle • O Oracle Enterprise Manager (OEM) • Oracle Enterprise Manager 10g Grid Control • Gestão de espaço de armazenamento • Gestão de segurança e auditoria • Gestão de cópias de segurança e recuperação da base de dados • Gestão de redes com base de dados Oracle • Oracle9i e 10g Database, Funcionalidades e Opções

SQL - Structured Query Language

Luís Damas



978-972-722-443-2
448 pp. · 17 x 24

Esta obra fundamental, e de leitura obrigatória, é já considerada um clássico em Portugal que cobre o acesso a bases de dados através da linguagem SQL. As matérias são apresentadas de forma detalhada e pragmática, recorrendo a múltiplos exemplos de comandos que são explicados com o detalhe suficiente para se tornarem acessíveis, quer aos leitores sem qualquer experiência de programação, quer aos que já programam como manual de consulta. Nesta nova edição, revista e aumentada, foram adicionados quatro novos capítulos que permitem ao leitor ter uma panorâmica global sobre o contexto em que se inserem as bases de dados e os sistemas de informação, nomeadamente os vários modelos de bases de dados, desenho de bases de dados, normalização, entre outros.

São tratados com especial cuidado os comandos mais utilizados da linguagem: SELECT/INSERT, UPDATE e DELETE/CREATE, ALTER e DROP/GRANT e REVOKE e indicadas as diferenças nos 4 principais Sistemas Gestores de Bases de Dados: Access (Microsoft), SQL Server (Microsoft), Oracle (Oracle), MySQL (MySQL Ag).

Conteúdo: DDL, DML e DCL • Criação de Views e Índices • Funções Estatísticas • Joins • Ordenação • Subqueries • Cursores

SQL Server 2008 - Curso Completo

Alberto Magalhães



978-972-722-684-9
608 pp. · 17 x 24

Bases de dados são ficheiros otimizados para armazenar dados de um modo estruturado, de forma a assegurar a sua integridade e exactidão. A Structured Query Language (SQL) é a linguagem *standard* dos sistemas de gestão de bases de dados relacionais. Este é o primeiro livro em português sobre o SQL Server 2008 e destina-se a profissionais das TI, estudantes e cursos de formação.

Esta obra cobre os aspectos fundamentais da administração de bases de dados em SQL Server 2008 e pretende ser um auxiliar para o dia-a-dia do administrador de bases de dados. Util também para a certificação da Microsoft em SQL Server.

Conteúdo: Introdução ao SQL Server 2008 • Instalação e configuração do SQL Server 2008 • SQL Server Management Studio • Segurança de dados • Manutenção e monitorização de bases de dados • Cópia de segurança e reposição de bases de dados • Soluções de alta disponibilidade • SQL Server Integration Services • SQL Server Reporting Services • Anexo sobre R2 (NOVO)

Inteligência Artificial - Fundamentos e Aplicações

Ernesto Costa / Anabela Simões



978-972-722-340-4
640 pp. · 17 x 24

Esta obra introduz os conceitos, métodos e técnicas fundamentais da Inteligência Artificial (IA), fazendo-os acompanhar de exemplos que ajudam o leitor na compreensão do alcance da IA e o habilitam a desenvolver, ele próprio, soluções inteligentes para os mais diversos problemas. O livro destina-se tanto aos estudantes de licenciaturas e pós-graduações, como aos profissionais que se deparam com problemas cuja dificuldade de resolução não se satisfaz com o uso de ferramentas tradicionais.

Nesta 2ª Edição Revista e Aumentada, os autores tiveram em conta os comentários e sugestões recebidos, nomeadamente de professores de outras Universidades, revendo e melhorando o texto, desenvolvendo mais algumas matérias e acrescentando outros temas e abordagens nas matérias onde isso não acontecia.

Conteúdo: Agentes Reactivos • Agentes de Procura • Agentes Baseados em Conhecimento • Agentes Aprendizes • Agentes Adaptativos • Sociedades de Agentes • Conhecimento Imperfeito • Linguagem Natural • Visão e Robótica



3ds MAX - Curso Completo

João Barata / João Santos

978-972-722-648-1
536 pp. · 17 x 24

O 3ds Max, agora também com a vertente Max Design, tornou-se um programa de referência, praticamente indispensável para quem pretende criar imagens e animações 3D de qualidade foto-realista. Escrito numa linguagem simples, profusamente ilustrado e com exercícios de aplicação, este livro tem como objectivo não só a aprendizagem, mas também a sua utilização como manual de consulta. *3ds Max Curso Completo* cobre todas as áreas essenciais do programa e inclui vários modelos totalmente resolvidos, nomeadamente a completa modelação de uma "cidade futurista", executada ao longo de toda a obra. Os capítulos 3 e 4 são totalmente práticos, pretendendo-se que o leitor crie, desde o início, modelos que passem por todas as áreas do programa (modelo, materiais, luzes, câmara, animação). Em apêndice são apresentados múltiplos casos práticos.

Conteúdo: Conceitos básicos • O meu primeiro modelo e animação • Criação de objectos 3D • Selecção de objectos e transformações • Modificação de objectos e modificadores • Formas, malhas, superfícies e polígonos • Objectos compostos • Materiais • Luzes e iluminação • Câmaras e estados de cenas • Animação e visualização realista • Efeitos de ambiente e visuais

3ds MAX 2011 - Técnicas Profissionais

João Barata / João Santos

978-972-722-592-7
296 pp. · 17 x 24

O 3ds Max é o principal programa para a produção de imagens e animações com qualidade foto-realista – criação e animação de maquetas virtuais. Para além da aplicação na Arquitectura, Engenharia e Construção, é o *software* mais usado em produção de cenários para jogos de computadores 3D, em *cartoons* e efeitos especiais de filmes e séries de televisão. No seguimento do livro *3ds MAX Curso Completo*, surgiu a necessidade de um livro com múltiplos métodos e truques avançados. Assim, este livro incide sobre as questões práticas dos temas e inclui um grande número de casos práticos, com situações concretas. Preparado para utilizadores das versões anteriores, alguns destes 58 casos práticos salientam várias novidades ao nível da modelação, materiais e animação da nova versão 2011. Destina-se a todos os utilizadores de 3ds Max, desde a versão 2008, e de MaxDesign que queiram melhorar os seus conhecimentos acerca do programa e obter imagens com muito mais realismo ou aplicar novos métodos e técnicas inovadoras. Aborda o mecanismo de render *Mental ray*.

Conteúdo: Modelação avançada • Materiais e iluminação avançados • *Mental ray* • Animação avançada • Dinâmica • Caracteres: modelação, materiais e animação • Programação MAXScript • Conceitos e comandos adicionais

AutoCAD Civil 3D - Depressa & Bem

J. João Sousa

978-972-722-664-1
328 pp. · 16,7 x 24

Com este livro, aprenda a utilizar o AutoCAD Civil 3D, uma ferramenta que lhe permite gerir, de forma partilhada e integrada, todo o ciclo de execução de um projeto topográfico/rodoviário, desde a recolha da informação de campo até à conclusão dos trabalhos, passando pela modelação e avaliação de vários cenários. Este livro destina-se, por isso, a todos os envolvidos na execução de um projeto de Engenharia Civil, sejam engenheiros, projetistas, topógrafos ou desenhadores. A obra segue uma filosofia de "aprender fazendo", recorrendo a múltiplos exercícios práticos para exemplificar as diversas aplicações e os conceitos disponibilizados pelo Civil 3D. Serão utilizados dados reais para aplicar, passo a passo, os conceitos a situações com que os profissionais se confrontam no quotidiano, no desempenho das suas funções.

Conteúdo: Migração do *Land Desktop* para o Civil 3D • A nova interface: o friso principal Civil 3D • Modelação da superfície natural do terreno • Elaboração de Plantas Topográficas • Superfícies • Projetos de Loteamento • Projeto rodoviário: Perfis; Corredores; Movimentos de Terras

Revit Architecture - Curso Completo

José Garcia

978-972-722-682-5
682 pp. · 17 x 24

Este livro destina-se a todos os Arquitectos, Desenhadores e Estudantes de Arquitectura que desejem iniciar a aprendizagem do REVIT ARCHITECTURE ou, já sendo utilizadores, necessitem de uma obra de consulta que descreva o modo de uso das principais funções do programa e os processos de trabalho mais eficientes. Esta 2ª Edição Actualizada, com base na versão 2012 e útil também para outras versões, adaptada à nova interface (NOVO!) e completamente reformulada adopta uma abordagem onde a explicação teórica é complementada com um grande número de figuras, notas, sugestões e truques. O CD-Rom que acompanha a obra contém os ficheiros que servem de base aos exercícios do livro e conteúdos extra.

Conteúdo: Controlar a representação gráfica e a visualização dos objectos • Criar e manipular vistas • Tirar partido de filtros e de *templates* de vistas • Criar perspectivas e aplicar sombras automaticamente • Importar e exportar de e para formatos CAD • Criar e manipular paredes, pavimentos, tetos falsos e coberturas • Inserir portas, janelas e aberturas • Criar escadas, guardas e rampas • Legendar materiais de forma automática • Modelação e georeferenciação de terrenos



AutoCAD 2013 & AutoCAD LT 2013 - Curso Completo

José Garcia



978-972-722-737-2
800 pp. · 17 x 24

Este livro destina-se a todos os que desejam iniciar a aprendizagem do AutoCAD ou do AutoCAD LT, bem como aos utilizadores desses programas que necessitem de aprofundar os seus conhecimentos e migrar para a versão 2013. Esta obra tem por base o AutoCAD completo, mas assinala as diferenças relativamente ao AutoCAD LT, sempre que necessário. *AutoCAD 2013 & AutoCAD LT 2013 - Curso Completo* constitui-se como uma verdadeira "referência completa" em português e permite-lhe dominar todas as matérias necessárias para um uso profissional do programa. Para uma melhor aprendizagem, a apresentação das várias matérias baseia-se sobretudo em exemplos práticos, incluindo dezenas de exercícios resolvidos passo a passo, os quais relacionam as funções do programa com situações reais de desenho. A explicação é complementada com um grande número de figuras, notas, sugestões e truques, realçando os procedimentos mais eficazes. Conteúdos extra em <http://www.fca.pt>

Conteúdo: Usar a *Ribbon* • Trabalhar com objetos ajustáveis automaticamente à escala • Tabelas • Ligar dados do MS Excel a tabelas • Extrair dados do desenho • Referências externas (DWG, PDF, Imagens, Nuvens de pontos, etc.) • Modelar em 3D • Cotagem • Compor folhas através do uso de *Layouts* • Imprimir múltiplos desenhos • Macros de ações • Aplicar constrangimentos geométricos e dimensionais à geometria • Gerir desenhos na *Cloud*

AutoCAD 3D 2013 - Curso Completo

João Santos



978-972-722-722-8
552 pp. · 17 x 24

Esta obra destina-se a todos os utilizadores de AutoCAD, e de produtos verticais baseados em AutoCAD, que queiram modelar eficientemente em 3 DIMENSÕES. A presente obra sofreu uma importante reestruturação, não só devido às últimas novidades do software, mas também a uma ordenação mais eficiente dos assuntos abordados e à inclusão de múltiplos novos exercícios. As diferenças das novas versões são claramente assinaladas, tornando o livro útil para os utilizadores de outras versões, e, facilitando a migração para esta nova versão. Todos os comandos e variáveis 3D são descritos pormenorizadamente e complementados por inúmeras ilustrações e exercícios de aplicação totalmente resolvidos. Nos apêndices que compõem esta obra, apresentam-se todos os elementos para uma correta composição e impressão de modelos 3D, a configuração da área gráfica para 3D, um projeto completo de uma casa em 3D e as principais novidades da versão 2004 à versão 2013.

Conteúdo: Introdução às 3 DIMENSÕES • Visualização em 3D • Sistemas de coordenadas • Entidades lineares • Edição em 3D • Criação de sólidos e superfícies • Edição de sólidos e superfícies • Superfícies e Malhas 3D • Utilitários 3D • Visualização realista • Outros comandos e conceitos em 3D

AutoCAD - Depressa & Bem

João Santos



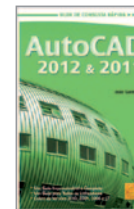
978-972-722-720-4
344 pp. · 17 x 24

Este livro, agora com uma nova e moderna apresentação gráfica, foi organizado de forma estruturada, muito prática e profusamente ilustrada, beneficiando do saber de um autor com mais de 30 livros escritos sobre CAD e com largos milhares de horas de formação. Através de mais de 60 exercícios práticos, explicados passo a passo, ensina, num curto espaço de tempo, todos os conceitos e comandos indispensáveis para executar desenhos técnicos profissionais. Útil quer para quem esteja a iniciar-se no AutoCAD, quer seja um utilizador ocasional ou regular, este livro é adequado a todos os cursos de AutoCAD Fundamental (Nível 1 ou Básico) e também aos cursos *Essencial* de ATC (*Autodesk Authorized Training Centers*), quer da versão 2012 quer de versões anteriores do AutoCAD e AutoCAD LT.

Conteúdo: Conhecer a área gráfica, os conceitos e os comandos elementares • Trabalhar com ficheiros e visualizar desenhos • Desenhar e manipular objetos básicos • Criar e gerir layers • Criar e editar texto • Aplicar tramas • Cotar desenhos • Criar e aplicar blocos • Compor folhas e preparar impressões • Aplicar alguns comandos avançados de desenho e edição • Anexar outros desenhos, imagens, ficheiros PDF e transferir informação entre desenhos

AutoCAD 2012 & 2011 - Guia de Consulta Rápida

João Santos



978-972-722-721-1
584 pp. · 12 x 18,5

É frequente os utilizadores do AutoCAD, com ou sem muita experiência, terem dúvidas como: Não me lembro do nome do comando para...? Nunca usei este comando ou esta opção. O que é que fazem? Onde é que este comando está nos menus? E está no *ribbon*? Será que existe ícone para ele? Este comando é novo? E existe na versão LT? Que opções tenho para criar blocos dinâmicos? Posso esconder ou isolar entidades sem ser por *layer*? Na sequência do êxito das edições anteriores, este guia, atualizado com as novidades das versões 2011 e 2012, explica, de uma forma gráfica e com inúmeras figuras, todos os comandos e todas as variáveis do AutoCAD e do AutoCAD LT.

Conteúdo: Conceitos fundamentais • Ficheiros e impressão • Configurações da área gráfica e do desenho • Visualização • Desenho • Edição • Propriedades de entidades • Auxílio e averiguação • Blocos e atributos • Cotagem • Tramas • 3D • Importação, anexação e exportação de informação • Normalização e projeto colaborativo • Otimização • Utilitários • Comandos extra (*Express Tools*) • Apêndices úteis



AutoCAD 2012 & AutoCAD LT 2012 - Curso Completo

José Garcia



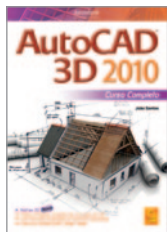
978-972-722-712-9
800 pp. · 17 x 24

Este livro destina-se a todos os que desejam iniciar a aprendizagem do AutoCAD ou do AutoCAD LT, bem como aos utilizadores desses programas que necessitem de aprofundar os seus conhecimentos e migrar para a versão 2012. Esta obra tem por base o AutoCAD completo, mas assinala as diferenças relativamente ao AutoCAD LT, sempre que necessário. *AutoCAD 2012 & AutoCAD LT 2012 - Curso Completo* constitui-se como uma verdadeira "referência completa" em português e permite-lhe dominar todas as matérias necessárias para um uso profissional do programa. Para uma melhor aprendizagem, a apresentação das várias matérias baseia-se sobretudo em exemplos práticos, incluindo dezenas de exercícios resolvidos passo a passo, os quais relacionam as funções do programa com situações reais de desenho. A explicação é complementada com um grande número de figuras, notas, sugestões e truques, realçando os procedimentos mais eficazes. Ficheiros de desenho que servem de base aos exercícios contidos no livro e textos extra disponíveis em <http://www.fca.pt>.

Conteúdo: Usar a *Ribbon* · *Layers* · Ocultar entidades individualmente · Usar paletas de ferramentas · Trabalhar com objectos ajustáveis automaticamente à escala · *Fields* · Criar *Arrays* associativos · Criar blocos dinâmicos · Criar tabelas de dados · Ligar dados do MS Excel a tabelas · Extrair dados do desenho para tabelas ou para ficheiros externos · Trabalhar com referências externas (DWG, DWF, PDF) · Modelar em 3D · Cotar o desenho · Gravar e aplicar macros de acções · Aplicar constrangimentos geométricos e dimensionais à geometria

AutoCAD 3D 2010 - Curso Completo

João Santos



978-972-722-629-0
520 pp. · 17 x 24

A modelação 3D e a visualização realista estão-se a revelar imprescindíveis em praticamente todas as áreas técnicas. As capacidades de visualização realista, com a inclusão do motor de *rendering mental ray* (3DS MAX) e mais de 300 materiais de excelente qualidade, permitem a fácil obtenção de imagens foto-realistas. O AutoCAD 2010, através das novas malhas de faces ao estilo do 3DS MAX, aumentou bastante a capacidade de modelação 3D. Este livro destina-se a todos os utilizadores de AutoCAD e respectivos produtos verticais que querem modelar eficientemente em 3D. Todos os comandos e variáveis 3D são descritos pormenorizadamente e complementados por inúmeras ilustrações e exercícios de aplicação totalmente resolvidos. Quase sem dar por isso, o leitor, seguindo uma sequência lógica de aprendizagem, começa facilmente a modelar em 3D. Em apêndices, apresentam-se todos os elementos para uma correcta impressão de modelos 3D, a configuração da área gráfica para 3D, um projecto completo de uma casa em 3D e as principais novidades das versões 2002 à 2010.

Conteúdo: Introdução à 3 dimensões · Visualização em 3D · Sistemas de coordenadas · Entidades lineares · Edição em 3D · Criação de sólidos e superfícies · Edição de sólidos e superfícies · Malhas de faces · Utilitários 3D · Visualização realista · Outros comandos e conceitos em 3D

Programação em AutoCAD com AutoLISP e Visual LISP

Fernando Luís Ferreira



978-972-722-714-3
396 pp. · 17 x 24

Este livro foi desenvolvido com o objetivo de permitir a iniciação e o desenvolvimento da programação em AutoLISP e Visual LISP. Ao longo desta obra verificamos que programar em AutoCAD é simples, acessível e de extrema utilidade. Através de pequenos exemplos que acompanham cada função, o leitor terá uma evolução progressiva à medida que percorre os temas apresentados, consolidando esses conhecimentos com exercícios mais elaborados. Escrito numa linguagem simples, de carácter extremamente prático, profusamente ilustrado com exemplos de aplicação, este livro pretende desmistificar a complexidade da programação em AutoCAD. Destinado, basicamente, a todos os utilizadores de AutoCAD que pretendam desenvolver as suas próprias aplicações, automatizando tarefas, este livro é útil para arquitetos, engenheiros de várias áreas, desenhadores, projetistas e topógrafos.

Conteúdo: Criar rotinas e comandos com pausas para introdução de dados · Automatizar e acelerar processos de projeto e de desenho · Criar e adaptar caixas de diálogo · Manipular os objetos do AutoCAD · Efetuar cálculos matemáticos com parâmetros geométricos dos objetos · Aceder à base de dados do desenho para pesquisa e modificações · Trabalhar com diversos tipos de ficheiros. Comunicar com outros programas

Autodesk Inventor 2010 - Curso Completo

Américo Costa



978-972-722-647-4
704 pp. · 17 x 24

Esta obra, profusamente ilustrada, foi aumentada em relação às edições anteriores de forma a mostrar e exemplificar os novos conceitos e tendências da prototipagem digital, bem como todas as funcionalidades da aplicação na área da modelação 3D. Permite uma aprendizagem autónoma através de capítulos compostos por uma explanação teórica e um conjunto de exercícios práticos. No final de cada capítulo encontrará, em forma de conclusão, um resumo dos principais tópicos abordados e respectivas dicas.

Dirigido a todos os profissionais da área dos *softwares* de CAD, professores e estudantes do Ensino Superior e Profissional que pretendem evoluir para a nova era da prototipagem digital. *Autodesk Inventor 2010 Curso Completo* é um livro para iniciação, atualização e aprofundamento de conhecimentos, apresentando todas as funcionalidades das versões 2008, 2009 e 2010.

Conteúdo: Modelação 3D · Desenho de Fabrico automático · Tecnologia dos Corpos · Quinagem plana, Transições e Planificações em Chapa · Montagens e Lista de Peças · Construção Soldada · Cálculo por Elementos Finitos · Parametração e Ligação a folhas de Excel · Modelação por Superfícies · Construção Metálica e Personalização de Perfis · Renderização e Animação



Design pelo Desenho - *exercícios, jogos, problemas e simulações*

Philip Cabau



978-972-722-724-2
240 pp. · 14,5 x 21

Livro de exercícios baseado numa compilação de dispositivos – em forma de enunciados – concebidos para auxiliar o desenvolvimento da prática do desenho na área do design. Os exercícios de desenho aqui apresentados permitem explorar um vasto leque de materiais, formas e conteúdos, à medida que se promove uma maior consciência do desenho enquanto mecanismo organizador de pensamentos e sensações, pondo a experimentação em movimento.

Uma obra destinada a estudantes e profissionais do design e da arquitectura e a todos os interessados na prática projectual do desenho e das questões relacionadas com o pensamento dos objectos na cultura material contemporânea. **Prefácio de Fernando Brizio.**

Conteúdo: 80 Enunciados de desenho • Exercícios diversificados e abrangentes que possibilitam múltiplos percursos de aprendizagem • Assuntos e conceitos da cultura visual, da cultura material e do projecto • Notas pedagógicas dos exercícios • Enquadramento teórico aos exercícios: o tema do desenho

Arte Digital - *Técnicas de Ilustração Digital*

António Batista



978-972-722-569-9
168 pp. · 21 x 27,5

Um livro dedicado à nova forma de fazer arte através de complexas equações matemáticas e mosaicos intermináveis de cores, traduzidos em píxeis e vectores. Uma abordagem a várias aplicações e a interacção entre ambas de modo a obter soberbas composições gráficas. O Photoshop como um centro de aplicações gráficas 2D e 3D, dos quais referimos: o Painter, o Illustrator, o Poser, o Bryce, o CorelDraw e o Manga Studio. É uma obra direccionada a profissionais gráficos, ilustradores criativos, estudantes e a todos os curiosos que gostam do mundo gráfico.

Conteúdo: Recursos para criar e editar imagem • Técnicas de ilustração para Banda Desenhada • Soluções para caricatura e cartoon • *Concept Art* – *Matte Paint*

Design de Interfaces - *Princípios e Prática*

Manuel J. Fonseca / Pedro Campos / Daniel Gonçalves



978-972-722-738-9
352 pp. · 17 x 24

As Interfaces Pessoa-Máquina são a face visível de qualquer sistema, seja ele o mais avançado avião, uma página Web ou um micro-ondas. Em função da usabilidade oferecida por estas interfaces assim o produto pode ser um sucesso ou um fracasso. Este livro aborda os vários passos do *design* das interfaces utilizador, incluindo um conjunto de princípios, práticas e técnicas que pode ser utilizado com sucesso em qualquer aplicação interativa. Ao relacionar os princípios teóricos do processamento humano da informação com situações práticas e concretas, este livro constitui não só uma base de referência teórica para conteúdos universitários, relacionados com a área de Interfaces Pessoa-Máquina, mas também um guia prático para profissionais interessados em melhorar a usabilidade dos seus produtos interativos.

Conteúdo: As pessoas, os computadores e a interação entre eles • Análise de Utilizadores e de Tarefas • Criação de soluções (conceitualmente e através de protótipos) • Desenho de ecrãs • Tipos de avaliação (Heurística, Preditiva e com Utilizadores) • Métodos para recolha e análise de dados • Manuais do utilizador e documentação • Desenho para a Web (princípios, erros mais comuns, padrões de desenho) • Recomendações práticas para *design* de aplicações interativas

Fotografia Digital - *Técnicas com Photoshop*

Magno Urbano



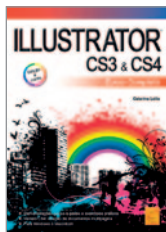
978-972-722-715-0
296 pp. · 17 x 24

Esta nova edição da obra, impressa integralmente a cores, e escrita de uma forma simples e objectiva, apresenta, sob a forma de técnicas e dicas, as funcionalidades do Photoshop, programa líder no tratamento de imagens. Com o lançamento da nova versão deste programa (CSS), foram expandidas as fronteiras da sua utilização, podendo ser utilizado não só para a manipulação, tratamento, restauro e equilíbrio das suas imagens digitais, mas também para criar e editar filmes, fazer medições precisas, contagem de elementos, visualização e análise de imagens médicas, composições fotográficas – assuntos de grande interesse para qualquer pessoa que lide com imagens ou fotografias e também para profissionais como: Arquitectos, Engenheiros, Biólogos, Médicos e outros profissionais da área de Saúde.

Conteúdo: Restaurar imagens e reduzir a granulação • Restaurar e manipular filmes • Trabalhar com objectos tridimensionais • Imagens HDR • Manipular objectos e câmaras 3D • Exportar filmes para o iPhone, iPad, iPod, YouTube, etc. • Imagens e filmes médicos no formato DICOM • Criar imagens optimizadas para a Web • Mudar o tamanho de uma imagem por relevância pixels • Efeitos de banda desenhada • Manipular e distorcer imagens com a nova ferramenta *puppet warp* • Reduzir imagens com eliminação de áreas irrelevantes • Eliminar elementos da imagem com novas ferramentas

Illustrator CS3 & CS4 - Curso Completo

Catarina Lélis



978-972-722-366-4
440 pp. · 17 x 24

Absolutamente integrado com as restantes aplicações da marca que o detém, o Illustrator assume-se rapidamente como o *software* líder de criação vectorial, disponibilizando funções e capacidades únicas que respondem aos mais obscuros requisitos dos designers e ilustradores, tudo graças às potencialidades incontornáveis das versões CS3 e CS4. A selecção e distribuição dos conteúdos são sequenciais, tornando este manual indicado para aprendizagem, mas muito prático para uma consulta rápida. Todas as orientações são ilustradas com imagens extraídas directamente do Illustrator, tanto da versão CS3 como da versão CS4, estando estas devidamente assinaladas.

Conteúdo: Ambiente de trabalho e gestão do documento • Criação e edição de objectos vectoriais • Organização de objectos e composição • Cor, transparências e modos de mistura • Transformação de objectos e efeitos especiais • Aplicação de estilos, símbolos e construção de gráficos • Texto e formatação • Técnicas de representação e ilustração • Principais saídas: Impressão, PDF e Internet

InDesign CS5 - Curso Completo

Catarina Lélis



978-972-722-679-5
448 pp. · 17 x 24

Livro sobre o software de eleição dos profissionais do design, o InDesign CS5, que, nesta versão, veio introduzir elevados níveis de produtividade e colaboração na indústria gráfica. Esta obra destina-se, principalmente, a arte-finalistas, gráficos, tipógrafos, profissionais de Design e a estudantes de cursos de formação na área do Design, mas também poderá ser útil para todo o público em geral e a todos os utilizadores do InDesign que pretendam actualizar os seus conhecimentos para a versão CS5. A distribuição, selecção e arranjo dos conteúdos são sequenciais o que torna este livro ideal para a aprendizagem e uma obra para consulta rápida.

Conteúdo: Instalação do InDesign • Área de trabalho • Definições do documento • Objectos • Texto • Cor e efeitos • Controlo de ficheiros • Listas e tabelas • Estilos • Livros • Multimédia e interactividade • Revisão final e criação de PDF • Impressão

Photoshop CS5 & CS4 - Depressa & Bem

Cláudia Pernencar / Isabel Alcobia



978-972-722-661-0
264 pp. · 16,7 x 24

O Adobe Photoshop é um dos programas profissionais de edição de imagem mais acarinhado do mercado. O livro *Photoshop CS5 & CS4 - Depressa & Bem*, ao agregar as duas versões, pretende ser um manual de aprendizagem transversal às principais funcionalidades, técnicas, conceitos e comandos, através da prática com exercícios passo a passo, quer em ambiente Windows quer Macintosh. Com exercícios resolvidos passo a passo, que lhe ensinam a dominar as ferramentas essenciais para o tratamento e edição de imagem, inúmeras ilustrações a cores e uma linguagem acessível, clara e explicativa, que lhe permitem apreender os principais conceitos e técnicas do Photoshop, não esquecendo as novas ferramentas introduzidas pela versão CS5.

Conteúdo: Personalizar diferentes áreas de trabalho • Utilizar técnicas não destrutivas • Trabalhar com *layers* • Trabalhar com cores • Trabalhar com texto • Dominar técnicas de desenho e de pintura • Retocar imagens • Organizar o seu trabalho com o Adobe Bridge • Criar intercâmbio entre programas Adobe • Optimizar ficheiros para a *web*

Photoshop CS4 - Curso Completo

Fernando Tavares Ferreira



978-972-722-406-7
384 pp. · 17 x 24

O Photoshop é o padrão profissional em edição de imagem e líder no mercado de geração de imagens digitais, oferecendo imensos recursos, tais como a mistura automática de imagens, o painel de máscaras ou o dimensionamento sensível ao conteúdo, proporcionando assim um fluxo de trabalho melhorado. Esta obra, profusamente ilustrada e com vários exemplos, destina-se tanto aos utilizadores iniciados como aos mais experientes, quer trabalhem em ambiente Win ou Mac, ligados às áreas da produção multimédia, design gráfico, edição fotográfica e de vídeo.

Conteúdo: Gestão de ficheiros com o Adobe Bridge • Exploração das ferramentas do Photoshop • Edição de cores, camadas, texto e canais • Correção e alteração de fotografias • Aplicação de filtros e efeitos especiais • Criação e optimização de imagens para a Web • Edição de vídeos e animações • Automatização de tarefas



Design

Exercícios de Photoshop CS3 & CS2

Miguel Linhares



978-972-722-614-6
416 pp. · 17 x 24

Todos os exercícios propostos apresentam enunciado, solução e resolução, para que qualquer utilizador tenha facilidade em acompanhar os temas apresentados. O livro inclui ainda fichas complementares que têm como objectivo resumir e testar em conjunto a matéria tratada nas fichas anteriores, assim como aferir a evolução do leitor, desafiando-o para alcançar um nível de conhecimento mais avançado. Os exercícios incluídos nesta obra, além do seu propósito de aprendizagem, irão certamente corresponder ao interesse pessoal dos leitores, que os poderão adaptar às suas necessidades, como por exemplo: corrigir os olhos vermelhos de uma foto; criar um álbum com as fotos das férias; desenvolvimento profissional de uma interface gráfica para uma página de Internet; criar um *emotion* animado para o Messenger; entre muitos outros exercícios. Este manual inclui a matéria do curso básico e avançado de Photoshop. Os exercícios apresentados podem ser resolvidos nas versões CS3 e CS2.

Conteúdo: Exercícios • Soluções • Resoluções • Fichas complementares para auto-aprendizagem e uso em Formação • Álbum digital • Efeitos Especiais • *Layouts Web* • *Emotion Messenger*

Multimédia

Introdução à Engenharia de Som

Nuno Fonseca



978-972-722-728-0
256 pp. · 17 x 24

O que é uma ligação a +4 dB? Qual é a diferença entre um auxiliar *Pre* e um auxiliar *Post*? Para que serve cada parâmetro de um compressor? Qual deve ser a frequência de amostragem que devo usar? Para que serve o *Wordclock*? Qual a diferença entre *Dolby Surround* e *Dolby Digital*? Como posso fazer uma captação e mistura em *surround 5.1*? Quais são as vantagens de um *Line Array*? Estas são apenas algumas das perguntas a que poderá responder com o livro *Introdução à Engenharia de Som*. Começando pelos conceitos base e acabando com algumas dicas práticas, este livro tanto pode ser lido por simples interessados como por profissionais. É um livro em que, sem entrar em formalismos matemáticos, as tecnologias e os equipamentos são abordados com detalhe, incluindo tudo o que precisa de saber sobre *Mono*, *Stereo* e *Surround*.

Conteúdo: Som e Psicoacústica • Microfones • Colunas, Amplificadores e Cabos • Mesas de Mistura • Processadores de Efeitos • Audio Digital • CD, DAT, MiniDisc, DVD, SACD, DVD-Audio e Blu-ray • Especialização e *Surround* • MIDI • *Hardware* e *Software* Audio • Captação *Mono*, *Stereo* e *Surround* • Gravação, Edição, Mistura e Masterização • Acústica de Salas

Maya - Depressa & Bem

João Rema



978-972-722-635-1
256 pp. · 17 x 24

Da autoria de João Rema, professor e instrutor certificado Autodesk em Maya, esta obra permite-lhe descobrir todas as potencialidades do Maya – *software* reconhecido mundialmente como a ferramenta de eleição para recriar desde os mais famosos efeitos visuais de *Hollywood* aos jogos de última geração mais recentes, entre muitas outras possibilidades. Exercícios, resolvidos passo a passo, ensinam-lhe a dominar todas as ferramentas essenciais para recriar todos os seus projectos. Inúmeras ilustrações e uma linguagem simples e explicativa permitem-lhe aprender todos os conceitos e os processos de produção referentes ao Maya, seja em modelação, animação, texturização ou iluminação. Para Maya 2009, mais compatível com versões anteriores e com actualização para a versão 2010 no site da editora.

Conteúdo: Dominar a interface do Maya • Utilizar as ferramentas para modelar os mais variados objectos • Ilustrar e texturizar objectos com módulos do Maya ou ficheiros de imagem externos • Animar e dar vida a objectos ou personagens • Iluminar as cenas previamente construídas • Exportar as suas animações em sequências de imagens ou *clips* de vídeo (*Render*) • Adicionar comportamentos dinâmicos a objectos

Multimédia e Tecnologias Interativas

Nuno Ribeiro



978-972-722-744-0
600 pp. · 17 x 24

Multimédia designa uma área tecnológica que tem vindo a progredir com muita rapidez. O desenvolvimento de sistemas e aplicações multimédia interativas que tirem partido das tecnologias de integração dos *media* torna-se essencial para comunicar com eficácia no contexto da actual Sociedade da Informação. O objetivo principal deste livro é apresentar uma introdução fundamentada, clara, acessível, integrada e abrangente aos conceitos, metodologias e tecnologias mais recentes que suportam o desenvolvimento de aplicações multimédia e hipermédia interativas e de projetos multimédia. O texto apresenta, de uma forma fluida, as noções fundamentais, incluindo os conceitos de base, as técnicas e os exemplos mais atuais. Nesta nova edição foi atualizada e acrescentada nova informação sobre as mais recentes tecnologias, formatos, ferramentas e aplicações multimédia para a Web e dispositivos móveis.

Conteúdo: Aplicações multimédia interativas como jogos e consolas, *e-learning*, *e-books* e *e-zines*, quiosques, visão por computador, superfícies interativas *multitouch* • TV digital interativa e TV 3D • Aplicações móveis em *smartphones* e *tablets* • Suportes óticos CD, DVD, Blu-ray e holográficos • Linguagens e *scripting* para o desenvolvimento de aplicações *Web* como o AJAX, HTML 5, XML, Javascript, e CSS 3 • Métodos e ferramentas de autoria hipermédia e de conteúdos multimédia

Formação

Apresentações que Falam por Si

João Aragão e Pina



978-972-757-793-4
296 pp. · 17 x 24

Uma abordagem pouco tradicional, escrita numa linguagem simples mas precisa, onde o leitor encontrará inúmeros exemplos e sugestões que poderá colocar em prática já na próxima apresentação, comprovando os seus evidentes benefícios.

Sustentado em evidências científicas (artigos científicos recentes), em autores de referência (Damásio, Le Doux, Goleman, Gardner, Daniel Pink, entre muitos outros) e em comunicadores de excelência (Steve Jobs, Garr Reynolds, Seth Godin, Guy Kawasaki, por exemplo), este livro destina-se a qualquer pessoa que tenha de fazer intervenções em público e com um genuíno interesse em desenvolver as suas competências enquanto orador. Entre uma lista infindável de actividades e profissões que lucrarão com a leitura destas páginas encontram-se alunos ou professores de qualquer grau de ensino, formadores, comerciais, engenheiros, sociólogos, gestores, economistas, arquitetos, *designers*, médicos, cientistas, consultores, psicólogos, publicitários, *marketeers* ou enfermeiros. Este livro conta com um extratexto a cores.

Conteúdo: Aplicação prática – inúmeros exemplos, sugestões para preparar e fazer apresentações de qualidade, com ou sem PowerPoint • Atualidade – associação de temas atuais: emoções, inteligência emocional, *marketing* pessoal; estilos de aprendizagem; *neuromarketing* à arte de bem-fazer uma apresentação • A realidade portuguesa – resultados do inquérito a formadores realizado pelo IEFP



Gestão

A Culpa é do Computador!

Carlos Costa



978-972-757-785-9
168 pp. · 15,5 x 23,5

Centrada nas questões que, por via das tecnologias, poderão melhorar o bom senso da sua gestão profissional e, de um modo geral, a sua vida pessoal, "A Culpa é do Computador!" aborda os prós e contras das tecnologias, numa linguagem acessível, ilustrada com pequenas histórias baseadas em casos reais.

Fruto dos vários anos de experiência do autor nas mais variadas áreas do conhecimento, este guia prático destina-se a gestores, mas também a profissionais da informática e, porque não, a todos os que aqui virem uma oportunidade para aprofundar os seus conhecimentos.

Conteúdo: Razão das tecnologias • Desafios mais comuns da era digital • Formatos de informação e comunicação • Segurança, velocidade e privacidade • Alguns investimentos a evitar • Tecnologias e a gestão dos projetos • Desenvolvimento de software • Serviços e certificações • Projetos liderados tecnologicamente • Projetos liderados pela gestão • Tecnologias e marketing • Eficiência e continuidade • Uma visão do futuro



Produtividade

O Monstro dos E-mails

Fernando Santos



978-972-757-801-6
160 pp. · 13,5 x 21

Atualmente, os sistemas de correio eletrónico são a principal ferramenta de comunicação empresarial. Se, em média, despender 3 minutos na gestão de cada mensagem, para um número de 100 mensagens diárias, despenderia 300 minutos – 5 horas diárias. Utilizando as ferramentas e técnicas descritas no livro, é possível reduzir, em média, a sua gestão até 1 minuto por mensagem, o que corresponderia a uma poupança de tempo de cerca de 1 hora e 40 minutos. Imagine o resultado que poderá alcançar com um maior número de mensagens!

O autor refere "Desde que comecei a utilizar as metodologias e o *software* mencionados neste livro, no final do dia, a minha caixa de entrada fica vazia. Consequentemente, a minha produtividade subiu em flecha."

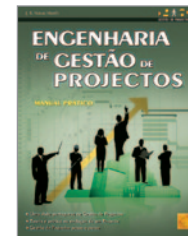
Conteúdo: Novos métodos de trabalho • Definição dos objetivos e das tarefas mais importantes • Gestão indireta do correio eletrónico dos outros • Regras na escrita de um e-mail eficiente • Métodos GTD, ZTD, Pomodoro e Simplex • Sistema Microsoft Outlook: GTD Add-In, ClearContext, Tooldledo, Simp-lyFile • *Software* útil para aumentar a produtividade: Loo-keen, EZDetach, Taskline, Advanced Outlook Repair e Focus Booster



Gestão de Projetos

Engenharia de Gestão de Projectos

Navas Martín



978-972-722-562-0
280 pp. · 21 x 27,5

O relevante aspecto prático deste manual reside no facto de reflectir uma experiência vivida no panorama nacional, da qual decorre uma total identificação entre as metodologias propostas com as práticas correntes e com os quadros legislativos de base em vigor. Reside, também, na forma clara e no estilo directo e bem organizado, que contribuem para uma aprendizagem fácil e melhor percepção da matéria.

A organização do texto é iniciada com uma primeira parte intitulada Base Conceptual, dedicada a definir os princípios e uma estrutura lógica de actuação da Gestão de Projectos, seguindo depois, passo a passo, a evolução de um Projecto, que vai desde a sua génese, contemplada na Fase de Preparação, passando a seguir pela Fase de Execução e finalmente abordando a Fase de Exploração. A título de Complementos, encontra-se na quarta parte um compêndio de noções básicas sobre matérias como o Planeamento, a Qualidade e a Organização, que constituem, só por si, uma mais-valia de extrema utilidade para o exercício real desta actividade.

Conteúdo: O Projecto • Gestão de Projectos • Engenharia de Base • Engenharia de Produção • Engenharia de Exploração • Planeamento • Qualidade



Gestão de Conhecimento em Projetos

Leandro Pereira



978-972-722-697-9
256 pp. · 17 x 24

Esta obra explica como é que, através do conhecimento, as organizações podem implementar processos de melhoria contínua, tornando o seu negócio mais previsível e os projetos mais rápidos, mais eficientes e com menos desvios, e potenciando assim a satisfação do cliente. Com uma abordagem essencialmente prática e integrada, este livro apresenta um conjunto de casos reais de implementação de Gestão de Conhecimento em Projetos em empresas e instituições internacionais de referência e os resultados de um inquérito a dezenas de gestores de projeto certificados sobre como evitar os desvios de um projeto. Saiba qual a melhor decisão para recuperar o desempenho dos seus projetos através do modelo *Project Management Learning System (PMLS)*, abordado aqui de forma detalhada. Obra para profissionais de Gestão de Conhecimento e Gestão de Projeto de todos os setores de atividade, bem como a académicos, investigadores e estudantes daquelas áreas.

Conteúdo: Gestão de Conhecimento • Gestão de Projetos • Gestão de *stakeholders* em projetos • Técnica *Earned Value Management* • Integração da Gestão de Conhecimento e do modelo PMLS com o *PMBOK® Guide* • Centro de Competência em Gestão de Conhecimento

Gestão de Projectos de Software

António Miguel



978-972-722-658-0
440 pp. · 17 x 24

Esta obra apresenta uma abordagem metodológica precisa, rigorosa e moderna para a gestão de projectos de *software*, desde o momento inicial de planeamento estratégico até à entrega e operação do sistema. Tem como base as boas práticas recomendadas no *PMBOK® Guide Fourth Edition (2008)*, no *CMMI®* e na norma *ISO 10006* e integra as mais recentes percepções em termos de gestão de custos, prazos e recursos, engenharia de *software* (capítulo novo e autónomo nesta nova edição actualizada), controlo de projectos e gestão da configuração. Destina-se a todos os gestores de projecto e profissionais de *software* que pretendam implementar metodologias comprovadas de gestão de projectos nas suas organizações, bem como a professores e estudantes de licenciaturas em Engenharia Informática e Informática de Gestão e de cursos de pós-graduação e mestrados.

Conteúdo: Enquadramento da gestão de projectos nas organizações • Modelos de maturidade e o *Project Management Office* • O *CMMI®* e a gestão de projectos • Um modelo de gestão de projectos baseado no *PMBOK® Guide* • Estimativa de custos, prazos e recursos • Gestão dos riscos e da qualidade • Gestão da configuração e dos recursos humanos • Monitorização, controlo e encerramento do projecto • *Earned Value Management* • Engenharia de *software* (NOVO) • Globalização do desenvolvimento de *software*

Gestão Emocional de Equipas - Em Ambiente de Projecto

António Miguel / Ana Rocha / Oliver Röhrich



978-972-722-218-6
296 pp. · 17 x 24

A eficácia da gestão de equipas não depende exclusivamente das características inatas do gestor, nem da boa utilização de técnicas quantitativas. O que distingue um bom gestor de equipas são factores de ordem emocional e comportamental. Os domínios da comunicação, gestão do tempo, de conflitos e do stress, *coaching* e *teambuilding* são pontos fulcrais para gerir uma equipa. Contudo, todos estes domínios podem ser falíveis, caso inexista ou escasseie a dimensão da inteligência emocional ao gestor de equipas. O autoconhecimento e o autocontrolo do gestor de equipas geram, na sua equipa, comportamentos mais positivos. Tais comportamentos podem traduzir-se em confiança, ajuda, motivação e forte orientação para objectivos tendencialmente mais desafiantes e ambiciosos. Esta obra analisa a gestão das emoções no ambiente de trabalho, em geral, e no ambiente das equipas de projecto, em particular. Destina-se a todos aqueles que têm responsabilidade na gestão de equipas, a todos os profissionais de recursos humanos, bem como estudantes e docentes do ensino superior.

Conteúdo: Gestão das emoções em ambiente de equipa • Liderança e inteligência emocional • A comunicação em ambiente de equipa • Gestão do tempo e gestão de equipas • Gestão de conflitos • Motivação de equipas • O stress e a gestão do stress • *Coaching* e *Teambuilding*

Gestão Moderna de Projectos - Melhores Técnicas e Práticas

António Miguel



978-972-722-620-7
456 pp. · 17 x 24

Esta obra apresenta e desenvolve as metodologias, técnicas e ferramentas consideradas actualmente como as melhores práticas do mercado. Seguindo estreitamente as recomendações do *PMBOK® Guide Fourth Edition (2008)* do *Project Management Institute (PMI)* e alinhando-se com a *IPMA Competence Baseline* do *International Project Management Association*, o livro oferece uma abordagem integrada da moderna gestão de projectos e contempla os principais *standards* e as melhores práticas da profissão. Destina-se a todos os profissionais, académicos, investigadores e estudantes de gestão de projectos, independentemente da indústria ou sector de actividade em que trabalhem, bem como a todos aqueles que queiram preparar-se, de forma intensiva, para os exames do PMI. O autor apresenta um Estudo de Caso ilustrativo das diversas fases de um projecto, bem como descrições de situações reais e um conjunto significativo de diagramas, quadros, tabelas, figuras e exemplos.

Conteúdo: O contexto da moderna gestão de projectos • *Project Management Office* • Factores de sucesso dos projectos • Ética e responsabilidade profissional • Ciclo de vida dos projectos • Normalização da gestão de projectos • Ferramentas e técnicas do planeamento detalhado de projectos (âmbito, prazo, custos, riscos, qualidade, recursos, aquisições e comunicação) • Ferramentas e técnicas para monitorização e controlo de projectos • *Earned Value Management* • Maturidade organizacional e gestão de projectos

Gestão de Projetos com o Microsoft Project 2010

Rui Feio



978-972-722-698-6
464 pp. · 17 x 24

Ao longo de 10 capítulos, esta obra trata dos conceitos fundamentais da Gestão de Projetos e apresenta o "caminho" para pôr todas as funcionalidades do Microsoft Project 2010 ao serviço dos intervenientes nessa atividade. Nela o leitor é acompanhado a desenvolver, em paralelo, o estudo das diversas fases da vida do projeto e a sua implementação no Project 2010, utilizando 84 exercícios práticos que incluem um projeto completo. O leitor ficará, assim, apto a dominar não só as funcionalidades básicas, já disponíveis nas anteriores versões do Project, mas também as que foram adicionadas na versão 2010: o Gestor de Equipa(s), a Linha de Tempo, o Agendamento Manual, o Office Backstage View, entre outras.

Este livro apresenta-se, então, como um valioso auxiliar para todos os profissionais envolvidos na atividade de Gestão de Projetos (promotores, diretores executivos, diretores de projeto, chefes de equipa, e técnicos de medições e fiscalização), e, naturalmente, para os estudantes que tenham esta matéria no seu *curriculum* académico.

Conteúdo: Definição do Projeto • Agendamento • Recursos • Custos • Conclusão do Planeamento • Execução e Controle • Controle Financeiro • Encerramento • Novas Metodologias de Gestão de Projetos

Microsoft Project 2010 - Depressa & Bem

Márcio Silva



978-972-722-663-4
432 pp. · 17 x 24

Com este livro, aprenda a utilizar o MS Project, uma ferramenta que lhe permite gerir de forma profissional o ciclo de vida dos seus projectos e cuja versão 2010 teve a maior actualização dos últimos anos em relação às versões anteriores: nova interface, maior flexibilidade no agendamento das tarefas e melhoramentos na gestão do plano de recursos e na colaboração.

Para o ajudar a consolidar os seus conhecimentos, terá acesso a um exemplo prático de planeamento, execução e controlo de um projecto ao longo do livro, assim como a 18 exercícios práticos no final dos capítulos. Todos os passos necessários à execução do exemplo são ilustrados com imagens reais do MS Project 2010, enriquecidas com caixas de texto explicativas.

Conteúdo: Criar uma WBS e uma lista de actividades e afectar recursos • Aplicar a técnica *Rolling Wave* com o agendamento manual de tarefas • Trabalhar com as novas funcionalidades, como a *Timeline* e o *Team Planner* • Controlar o projecto através da técnica EVM • Efectuar análise de portefólios e gestão de projectos integrada no Project Server • Utilizar o Business Intelligence para criar relatórios e *dashboards*

Exercícios de Gestão de Projectos - Resolvidos com o MS Project

Adelaide Carvalho



978-972-722-587-3
304 pp. · 17 x 24

Esta obra – *Exercícios de Gestão de Projectos resolvidos com o MS Project* – propõe demonstrar a utilização das facilidades do Microsoft Project 2007 através da resolução dos exercícios que tradicionalmente ilustram a explicação teórica dos métodos e técnicas de planeamento e controlo de execução de projectos. Procuramos, assim, oferecer aos estudantes e aos profissionais nas áreas de Economia e Gestão material de auto-estudo que, criando uma ponte entre a Investigação Operacional e a Informática, acelere o processo de aprendizagem e inspire a experimentação de novas soluções para problemas tradicionais.

Conteúdo: Operações com ficheiros que guardam projectos • Decomposição de projectos em listas de actividades • Definição da estrutura de relações de interdependência lógica e temporal • Nivelamento da utilização de recursos e da resolução de problemas de sobreutilização • Mapas de Gantt • Desenho e formação das redes de projectos • Projectos de duração determinística e probabilística • Controlo de execução dos projectos • Elaboração de programas em VBA para automatizar e personalizar a utilização do Project

Arquitectura de Computadores

José Delgado / Carlos Ribeiro



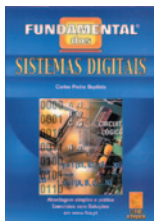
978-972-722-666-5
788 pp. · 17 x 24

Esta 4ª Edição Actualizada do livro de Arquitectura de Computadores mais vendido em Portugal, agora com uma nova capa especialmente dedicada aos seus principais leitores, os alunos de 1º Ciclo do Ensino Superior, inclui os últimos avanços tecnológicos verificados ao nível dos processadores comerciais, mas também ao nível das memórias e dos periféricos, em particular na arquitectura dos PC. O simulador inclui novos módulos. Com 75 guiões de laboratório, baseados num simulador, que o leitor pode executar quando quiser. O livro baseia-se num processador pedagógico, PEPE, especialmente concebido para este efeito, suportando as características necessárias em qualquer processador mas sem as complicações dos processadores comerciais.

Conteúdo: Construir computadores com simples portas lógicas • Dominar o mundo com apenas dois símbolos (0 e 1) • Instruções e programação em linguagem *assembly* • Como é que os programas conseguem ser executados por um computador • Componentes de um computador • Projectar um computador • Microprogramação, processamento em estágios (*pipelining*), *caches* e memória virtual • Suporte para sistemas operativos (processos) • Processadores, memórias e periféricos

Fundamental dos Sistemas Digitais

Carlos Baptista



978-972-722-272-8
240 pp. · 14,5 x 21

Normalmente quando se carrega num botão e o computador não funciona chama-se um técnico de informática que verifica qual a zona da *hardware* danificada e substitui a placa em causa por outra, sem saber realmente qual a causa da avaria. Ora, acontece que essa avaria só poderia ser reparada por um técnico de electrónica que conhecesse o funcionamento interno de cada circuito electrónico. Foi sob essa perspectiva que este livro se escreveu e nele focam-se a transformação de toda a linguagem binária de zeros e uns, o funcionamento dos circuitos a nível interno e o porquê das memórias guardarem ou não a informação disponível.

Conteúdo: Sistemas de Numeração • Circuitos Lógicos • Circuitos Combinatórios • Circuitos Sequenciais • Memórias

Sistemas Digitais - Princípios e Prática

Morgado Dias



978-972-722-685-6
528 pp. · 17 x 24

Este livro ensina desde os conceitos base dos Sistemas Digitais até aos mais avançados, que permitirão ao leitor desenvolver os seus projectos com base nos sistemas configuráveis mais avançados que se encontram no mercado, utilizando, nomeadamente, a linguagem de descrição de *hardware* Verilog. O livro contém exemplos e assenta numa forte vertente prática, realçando os aspectos que interessam para as implementações reais. No final de cada capítulo, o autor apresenta um conjunto de exercícios resolvidos e propostos que ajudam o leitor a consolidar e testar os seus conhecimentos.

Este livro, já em 2ª edição e com uma capa dedicada aos seus principais leitores, é dirigido principalmente aos alunos das licenciaturas nas áreas de Electrónica, Electrotecnia e Informática, sendo também útil para alunos de outras licenciaturas cuja formação contemple uma unidade de Sistemas Digitais. Igualmente útil para profissionais.

Conteúdo: Lógica e simplificação de funções • Sistemas de numeração • Circuitos combinatórios e sequenciais • Verilog • Características eléctricas dos circuitos digitais • Memórias • Lógica configurável • Ferramenta ISE da empresa Xilinx • Conversores de analógico para digital e de digital para analógico

Curso Técnico de Hardware

José Gouveia / Alberto Magalhães



978-972-722-677-1
488 pp. · 17 x 24

Este livro aborda a arquitectura de um PC e a sua optimização através do BIOS, a configuração de uma rede e seus protocolos e a forma de detectar e reparar avarias. Nesta nova edição foi actualizado e aumentado o capítulo 2, tendo sido incluídos temas como Álgebra de Boole, Teorema de De Morgan, Gates, Mapas de Karnaugh e respectivos exercícios resolvidos, de forma a adequar a sua matéria aos conteúdos programáticos da área de Arquitectura de Computadores dos Cursos Profissionais de Técnicos de Gestão e Programação de Sistemas Informáticos e de Gestão de Equipamentos Informáticos, do Curso de Educação e Formação de Adultos (EFA) de Instalação e Gestão de Redes Informáticas e do Curso de Especialização Tecnológica (CET) de Gestão de Redes e Sistemas Informáticos. Para estudantes e autoformação.

Conteúdo: O Computador • Do Transístor ao Digital • O Microprocessador • Barramentos e Portas • Memórias e Unidades de Armazenamento • Montagem de um PC • Diagnóstico de Erros • Configuração do BIOS • Monitores, Cabos e Conectores • Arquitectura de uma Rede de PC

Hardware PCs e Periféricos - Curso Completo

José Gouveia / Alberto Magalhães



978-972-722-339-8
328 pp. · 17 x 24

A resolução de avarias ou de simples conflitos de *hardware* é algo com que nos deparamos diariamente e que pode provocar grandes dificuldades a quem tenha pouca experiência no ramo. A falta de informação poderá levá-lo a pensar que irá necessitar de reparações dispendiosas, quando a resolução pode ser "rápida e fácil". Esta obra pretende ajudar os utilizadores a decidir e resolver por si mesmos os problemas de *hardware*, utilizando programas de diagnóstico, sempre que possível, ou reconhecer os sintomas dos problemas, quando o computador resolve não atender os seus pedidos. Esta 4ª edição Actualizada e Aumentada apresentada as últimas novidades e tecnologias a nível das memórias, assim como os novos processadores – o Intel Core 2 e o Itanium 2, e ainda um novo capítulo sobre a Montagem de um Computador. *Hardware para PCs e Periféricos - Curso Completo* destina-se aos utilizadores, estudantes e autodidactas, interessados na área técnica de hardware e resolução de avarias.

Conteúdo: Os vários modelos de processadores existentes • As tecnologias das memórias RAM utilizadas recentemente • As preocupações a ter quando manuseia equipamentos electrónicos • A escolha do equipamento. Novo: Como montar e configurar um computador; Utilizar o BIOS para seu proveito; Tecnologias dos monitores; Configuração de periféricos.

Hardware

Manual de Instalação e Reparação de Computadores

António J. Branco



978-972-722-676-4
360 pp. · 17 x 24

Este manual tem como finalidade preencher uma lacuna existente no mercado quanto aos conteúdos definidos pelo Ministério da Educação para o programa do curso de Instalação e Reparação de Computadores, integrado nos Cursos de Educação e Formação (CEF) dos Tipos 2 e 3, de equivalência ao 9.º Ano de Escolaridade. Pretende dotar os alunos dos conhecimentos essenciais e competências básicas na instalação, configuração e reparação de *hardware* informático, quanto a protecção, segurança, prevenção e atendimento. Todos os capítulos incluem Resumos da matéria tratada, Questionários de Revisão e Actividades Propostas para consolidação da aprendizagem. Útil também para autoformação e todas as pessoas que usam computadores no seu dia-a-dia.

Conteúdo: Electricidade • Arquitectura do Computador • Teoria do Sistema Operativo • Redes • Técnicas de Diagnóstico • Impressoras • Monitores e Computadores Portáteis • Manutenção e Prevenção • Segurança • Atendimento

Infantis

Aprende a Pintar, Escrever e Usar a Internet com o teu Computador

Nuno Carocinho



978-972-722-573-6
96 pp. · 21 x 27

Aprende a Pintar, Escrever e Usar a Internet com o teu Computador é um livro que se destina a crianças entre os 6 e os 10 anos e tem como principal objectivo proporcionar uma primeira aproximação da criança às novas tecnologias. Com esta obra, a criança irá ter acesso à forma mais fácil de aprender a trabalhar com o Paint, com o Word, com o Internet Explorer e com o Messenger. O livro é conduzido por um menino que se chama Byte que, desde o *Caderno Aprender*, dá sugestões, ensina truques e acompanha a criança até ao final do livro, onde se encontram os restantes cadernos: *Exercícios, Soluções, Vocabulário, Netiqueta e Sugestões de Sites*. A obra poderá ser utilizada pelas crianças, mas também por educadores, professores e pelos próprios pais, que poderão usá-la para criar um espaço privilegiado de aprendizagem para ambos.

Conteúdo: Paint • Word • Internet Explorer • Windows Messenger

Aprende e Descobre com o teu Magalhães

Nuno Carocinho / Maria José Sousa



978-972-722-343-5
128 pp. · 21 x 27 cm

Destinado a alunos do 1º ciclo, tem como principal objectivo proporcionar uma primeira aproximação destes alunos às novas tecnologias, utilizando o computador Magalhães. Com esta obra, eles irão ter acesso à forma mais fácil de aprender e explorar o Paint, o Word, o Excel, o PowerPoint, o Internet Explorer e o Messenger, nunca esquecendo as regras de segurança. O livro é conduzido por dois meninos e uma menina – o Byte, o Giga e a Tecla – que, desde o *Caderno Aprender*, dão sugestões, ensinam truques e acompanham o aluno até ao final do livro. Poderá ser utilizado pelos alunos do 1º ciclo, mas também por professores e pelos próprios pais ou educadores em casa, que poderão usá-lo para criar um espaço privilegiado de aprendizagem para todos.

Conteúdo: Paint • Word • Excel • PowerPoint • Internet Explorer • Windows Messenger

Prof. Chip Explica Informática

José Rainho / Paula Silva



978-972-722-602-3
120 pp. · 17 x 24

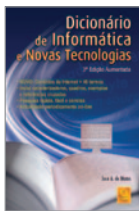
Pela nossa experiência de ensino, concluímos que as crianças e os jovens adquirem competências na área das Tecnologias da Informação e da Comunicação de forma pouco organizada. Esta forma de aprender leva-os a cometerem certos erros crassos que logo se transformam em hábito e são difíceis de abandonar, e que por outro lado fazem com que a utilização dada aos computadores não espelhe todo o seu potencial. Este livro destina-se a crianças do Primeiro e Segundo Ciclos do Ensino Básico, entre os 8 e os 12 anos de idade, e pretende apresentar a Informática de uma forma simples, didáctica e divertida. Sugerem-se também várias actividades lúdicas e criativas que visam incutir nos leitores os hábitos de utilização das TIC e demonstrar a sua utilidade no dia-a-dia, em casa e na escola. Para além disso, este livro poderá facilmente ser utilizado como apoio em clubes ou actividades de Introdução à Informática, que decorrem em muitas instituições por todo o país.

Conteúdo: O computador • Microsoft Publisher • Internet • Microsoft Word • Microsoft PowerPoint • Microsoft Excel • Tempos Livres

Iniciação à Informática

Dicionário de Informática e Novas Tecnologias

José A. de Matos



978-972-722-469-2
520 pp. · 12 x 18,5

Nesta 3ª edição aumentada, o seu *Dicionário de Informática e Novas Tecnologias* cresce mais um nível, ao incluir uma parte dedicada aos domínios Internet. Nela poderá encontrar preciosas informações quer seja como simples referência, satisfação de uma curiosidade ou o primeiro passo técnico para obtenção de elementos de pormenor sobre determinado domínio de topo. Este livro é indispensável como manual de referências e encontra-se organizado de forma a permitir uma pesquisa fácil, rápida e concisa. Inclui caracterizadores, quadros e exemplos, além de referências cruzadas que acrescentam uma nova dimensão e extrapolam a pesquisa feita em livro e que permitem ao leitor saber de imediato se determinado termo tem explicação na presente obra, criando uma ligação com outras explicações de termos relacionados, o que o torna também uma poderosa e única fonte de informação em formato reduzido. Atualizado periodicamente *online* em www.fca.pt e em <http://livros-jdm.blogspot.com>.

Conteúdo: Introdução • Como Consultar este Dicionário • Caracterizadores • Termos de A a Z • Siglas e Acrónimos • Extensões de Ficheiros • Domínios da Internet (NOVO)



Tecnologias de Informação - O que são? Para que servem?

Sérgio Sousa



978-972-722-649-8
248 pp. · 17 x 24

Das grandes multinacionais às pequenas empresas, das instituições públicas ao ensino e na nossa própria casa, termos como Informática, Computador, Tecnologias de Informação, Internet e Multimédia invadiram o nosso vocabulário. É esta, cada vez maior, multiplicidade de conceitos, técnicas, equipamentos e programas que pode tornar as Tecnologias de Informação em algo “menos amigável”. De fácil leitura, vocacionada para quem quer conhecer as Tecnologias de Informação nas suas vertentes de utilização pessoal e empresarial, assim como para quem deseja atualizar os seus conhecimentos. Já considerada um “clássico” em português sobre a matéria, apresenta uma abordagem completamente atualizada das Tecnologias de Informação incluindo, entre outros, novas soluções de *hardware* (processadores, memórias, ecrãs, *Blu-Ray*, *smartphones*, etc.), novos sistemas operativos, desenvolvimentos tecnológicos e redes sociais na Internet (*Blogging*, *Facebook*, *Twitter*).

Conteúdo: Tecnologias de Informação – o que são e como surgiram • Equipamentos e Componentes • Programas mais utilizados a nível pessoal e profissional • Planear necessidades na escolha de um computador pessoal • Segurança da Informação • Tecnologias de Informação e a empresa • Comunicações e Redes de Dados • Multimédia e Realidade Virtual



Utilizar o Computador - Depressa & Bem

Jorge Neves



978-972-722-643-6
264 pp. · 17 x 24

Atualizado para as versões mais recentes do Windows e do Office, este livro explica-lhe, com exemplos práticos, as funcionalidades básicas que deve conhecer para aproveitar ao máximo o seu computador. Com esta obra, totalmente atualizada, aprenda também como utilizar o e-mail para enviar e receber mensagens e a pesquisar informação na Web. Ilustrações detalhadas com imagens reais dos programas indicam-lhe, a cada momento, exactamente o que deverá aparecer no ecrã, de modo a que saiba sempre o que esperar depois de determinada acção. Capítulos de leitura fácil, abordam os conhecimentos fundamentais para o auxiliar na execução das mais variadas tarefas com o seu computador, seja na sua actividade profissional, pessoal ou mesmo lúdica. Tudo isto, torna este livro num ótimo manual para auto-aprendizagem e actualização de conhecimentos.

Conteúdo: Aprender o “bê-á-bá” da informática • Trabalhar com o computador e gerir a informação • Navegar na Internet e comunicar por *e-mail* • Divertir-se com o seu computador: jogos, fotografia, música • Escrever com o seu computador • Encontrar informação na Web através do Google ou outros motores de pesquisa • Fazer apresentações com o computador utilizando o PowerPoint

Depressa & Bem



Internet

Google - Guia de Consulta Rápida

Magno Urbano



978-972-722-617-7
240 pp. · 12 x 18,5

O Google é, hoje em dia, uma das ferramentas essenciais para todos os utilizadores da Internet que pretendam respostas à velocidade de um clique! Devido à enorme quantidade de dados disponíveis na Internet, é preciso saber utilizar o Google para obter a informação desejada e filtrar tudo o que não interessa. Com este livro, aprenda a encontrar de forma rápida textos, *blogs*, livros, imagens, filmes, músicas, etc.; fique a saber o valor de acções ou a previsão do tempo; realize cálculos matemáticos simples e complexos; visualize mapas, imagens de satélite e o traçado de rotas entre quaisquer dois pontos do planeta; descubra restaurantes, lojas ou empresas na área próxima à área pesquisada; pesquise os catálogos das principais empresas e compare preços e características de produtos; fique a conhecer ideias e debates sobre temas filosóficos, científicos, religiosos ou outros, e muito mais. Com este guia, encontre na *Web* toda a informação que procura e conheça os comandos não divulgados do Google.

Conteúdo: O Mundo Google • A Pesquisa Avançada • A Pesquisa Inteligente • A Pesquisa nos EUA • Cálculos e Conversões • A Pesquisa Específica • Para *Webmasters* • Curiosidades do Google • A Barra Google • Outros Serviços

SALA DE CONSULTA RÁPIDA >>>



LinkedIn

Rui Pedro Caraméz



978-972-722-741-9
256 pp. · 15,5 x 23,5

O LinkedIn é atualmente uma rede profissional online com mais de 150 milhões de utilizadores em todo o mundo, 10 milhões dos quais nos países lusófonos (só o Brasil tem cerca de 7,5 milhões). Esta plataforma é uma mostra virtual fundamental para quem pretenda afirmar-se no mercado de trabalho global. Este livro é um guia prático sobre como utilizar as funcionalidades e os recursos do LinkedIn para rentabilizar a sua presença online e potenciar experiência e currículo junto do mundo empresarial. Ilustrado com imagens e mais de 50 testemunhos reais, é um livro essencial para empresários, empreendedores, diretores de Marketing, Comunicação e Recursos Humanos (RH) e profissionais de todas as áreas que procurem novas oportunidades de trabalho.

Conteúdo: Perfil do Utilizador Português e Brasileiro • Elementos críticos para um bom Perfil • Secções, Aplicações, Recomendações, Introduções, InMail • Regras de Etiqueta • Convites • Contactos • Grupos • Emprego para Candidatos e para Recrutadores/Headhunters • Planos de Ação Individual e Corporativo • Estratégia Corporativa (Marketing, RH, Vendas, Internacional) • Empresas • Dicas e Comportamentos a evitar • LinkedIn A-Z

Utilizar a Internet - Depressa & Bem

Isabel Vaz



978-972-722-655-9
296 pp. · 17 x 24

No seguimento do sucesso que as edições anteriores alcançaram, surge agora uma nova edição atualizada deste *best-seller*. Com este livro aprenda pela prática a otimizar a utilização da Internet, através de um conjunto de lições que fornecem "ferramentas" que permitem, de uma forma fácil e rápida, usufruir das principais potencialidades permitidas pela Internet.

Com lições práticas que ensinam, passo a passo, através de explicações fáceis e objectivas, tarefas específicas que pode efectuar, normalmente, em poucos minutos; e ilustrações detalhadas exibem a sequência de janelas que irão surgir no PC para cada tarefa, por forma a que o utilizador consiga, facilmente, identificar as várias etapas de uma determinada acção.

Conteúdo: Configurar características gerais do IE • Efectuar e gravar pesquisas realizadas na Internet • Efectuar *downloads* e *uploads* • Instalar aplicações • Socializar na Internet (através das redes sociais e dos chats) • Construir *Websites* e Blogs e colocá-los *on-line* • Ouvir música *on-line* • Efectuar compras *on-line* em segurança • Aceder a serviços de utilidade pública • Aumentar o nível de segurança • Aplicações para personalizar a segurança • Criar endereços de *e-mail* • Enviar, receber e organizar mensagens electrónicas

ASP.NET MVC

Luís Abreu



978-972-722-742-6
256 pp. · 17 x 24

A plataforma ASP.NET MVC introduziu uma nova filosofia de desenvolvimento *Web* em ASP.NET. Ao contrário do que acontece com o ASP.NET *Web Forms*, esta plataforma foi construída a pensar na separação de responsabilidades, contribuindo assim para a construção de aplicações que podem ser facilmente testadas.

Para além de ser uma boa forma de se iniciar no desenvolvimento *Web* na plataforma Microsoft, este livro é também ideal para todos os programadores ASP.NET *Web Forms* que procuram efetuar a transição dessa plataforma para o ASP.NET MVC.

Conteúdo: Roteamento • Controladores • Vistas • *HTML Helpers* • Validação de dados • JavaScript e AJAX • Segurança • Áreas • Funcionalidades para dispositivos móveis • *Caching* • *Model binding* • Injeção de dependências • *Web API* • Testes unitários

Como Criar Páginas Web - Depressa & Bem

Pedro Coelho



978-972-722-529-3
176 pp. · 17 x 24

Muitos utilizadores da Internet sentem cada vez mais a curiosidade ou a necessidade de construir páginas Web, quer para uso pessoal, quer para fins profissionais. Sendo a *World Wide Web* um dos maiores meios publicitários e de promoção que actualmente existem, este facto não é surpreendente. Por outro lado, com a crescente popularidade da Web, a tecnologia disponível para construir páginas Web evoluiu bastante, a ponto de hoje não serem necessários quaisquer conhecimentos de programação ou de informática avançada para construir e publicar páginas. Este livro destinado aos utilizadores da Internet que se pretendam iniciar na construção de páginas Web, cobre desde os conceitos básicos, que todos devem conhecer sobre a Web, até à construção efectiva das páginas com recurso a produtos gratuitos existentes na Internet, não esquecendo o importante tema de como publicar.

Conteúdo: Conceitos básicos sobre o tema da publicação *Web* • Produtos de Edição de Páginas • Criação e Edição de Páginas com produtos *Freeware* • Como e onde publicar páginas e conteúdos WWW • Registo de domínios • *Design, Marketing* e Publicidade *Web* • HTML e Tecnologia

CSS3

Pedro Remoaldo



978-972-722-731-0
312 pp. · 17 x 24 cm

Ao longo deste livro são abordadas as novas e mais importantes propriedades CSS3 e, em alguns casos, é apresentada informação complementar sobre as propriedades já existentes nas versões anteriores das CSS. Em todos os capítulos são apresentados exemplos práticos de utilização e aplicação das propriedades abordadas. Sempre que possível são também indicadas alternativas para os *browsers* que não suportem estas novas propriedades, como acontece com as versões do Internet Explorer anteriores à versão 9. Este é um livro ideal para todas as pessoas que trabalham com CSS e que pretendam melhorar os seus conhecimentos e criar páginas atrativas recorrendo às novas funcionalidades das CSS3.

Conteúdo: Evolução, módulos e suporte das CSS3 nos *browsers* • Seletores CSS • Novas propriedades de texto e utilização universal de tipos de letra • Novos modelos de cores • Opacidade/transparência • Novas propriedades dos *backgrounds* e gradientes • Cantos arredondados, imagens nas *borders*, aplicação de sombras • Novas formas de criação de *layouts* de páginas • Criação de *layouts* dinâmicos recorrendo aos *media queries* • Transformações, transições e animações

CSS - Criação Inovadora de Sites

Vico Ughetto



978-972-722-520-0
280 pp. · 17 x 24

Separar o design do conteúdo é a principal função das CSS – *Cascading Style Sheets*. Graças a elas é possível que o documento HTML tenha apenas o código e os conteúdos necessários ao *site*, pois todos os aspectos relacionados com o *design* são trabalhados via CSS num documento à parte. Isto resulta num código mais simples e fácil de editar e em *sites* mais rápidos e também mais acessíveis aos motores de busca e aos utilizadores com necessidades especiais. Este livro mostra como criar *sites* 100% CSS, sem recurso a tabelas na sua construção. Desde a forma como se podem criar *layouts* base, passando pela abordagem criativa de imagens e listas na criação de menus funcionais, o leitor tem também uma completa e metódica explicação das principais propriedades e funcionalidades das CSS 2.1. Contém inúmeros exemplos práticos, ilustrativos das diversas acções e um tutorial, passo a passo, para a criação de um *site* exclusivamente em CSS. O leitor ficará assim apto a criar os seus *sites* em rigoroso cumprimento dos *standards* W3C.

Conteúdo: Construção e base das CSS • Controlo do (X)HTML via CSS • Formatação e estilo das componentes do *site* • *Design* do texto e parágrafos • Uso de imagens nas CSS • Arrumação dos conteúdos • *Layout* das páginas • Processamento dos conteúdos • *Webdesign* exclusivamente via CSS • Funções avançadas • Imagens, navegação e menus • *Design* e elementos HTML preexistentes • *Design* de *layouts* típicos de *sites*

Dreamweaver CS5.5 e CSS - Curso Completo

Hélder Oliveira



978-972-722-683-2
432 pp. · 17 x 24

Este livro tem como objectivo fazer com que o leitor aprenda a utilizar os recursos do Dreamweaver CS5.5, nomeadamente textos, tabelas, divs, imagens, folhas de estilos (CSS), *frames*, formulários, *behaviors*, entre outros, no desenvolvimento de *sites* profissionais estáticos e dinâmicos com ligações a bases de dados. Entre as tecnologias abordadas, destaca-se o PHP e o ASP, e, num capítulo introdutório, a linguagem SQL. No final da obra, destinada quer a *designers* quer a programadores *web*, o leitor encontra uma proposta de projecto para o desenvolvimento de um *site* dinâmico em PHP, englobando toda a matéria abordada.

Conteúdo: Requisitos para o desenvolvimento de *sites* dinâmicos • Criação de um servidor virtual no computador pessoal (solução XAMPP) • Criação e configuração de bases de dados • Ligação entre a base de dados e a aplicação *web* • Desenvolvimento de aplicações *web* em PHP e ASP • *Framework* Spry • Testar e publicar um *site online* • Integração com XML

Dreamweaver CS4 - Depressa & Bem

Hélder Oliveira



978-972-722-627-6
280 pp. · 17 x 24 cm

O Dreamweaver é um dos mais conceituados editores de HTML. Com uma interface muito intuitiva, o programa promete uma integração com *frameworks* JavaScript e Ajax, além de apresentar uma barra que mostra as relações das páginas com códigos PHP, XML e CSS. O recurso *Code Navigator* mostra, numa janela *pop-up*, várias funções tais como as regras de CSS, funções do JavaScript, *templates*, bibliotecas, códigos e dicas de comandos. Neste livro, concebido para iniciação e prática, o leitor aprenderá a trabalhar com o Dreamweaver CS4, através de exercícios práticos, utilizando os seus variados recursos, como textos, tabelas, camadas, imagens, folhas de estilos (CSS), *frames*, formulários, *behaviors*, entre outros. Além disso, tomará conhecimento sobre como criar e gerir um *site* através do Dreamweaver, e também publicá-lo na Internet transferindo os ficheiros via FTP.

Conteúdo: Planear e configurar um *site* • Gerir documentos HTML • Criar e guardar *frames* • Trabalhar com textos, imagens e listas numeradas • Criar hiperligações • Trabalhar com elementos multimédia • Aplicar *behaviors* Spry em formulários

Flash CS5.5 e CS5 - Depressa & Bem

Hélder Oliveira



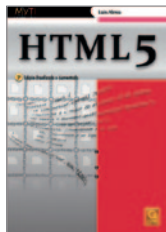
978-972-722-725-9
208 pp. · 16,7 x 24

Com este livro comece a partir de hoje a trabalhar com o Flash CS5.5, a mais recente versão deste software, para Windows e Macintosh, tanto para ambiente *Web* como em outro tipo de soluções multimédia. O leitor poderá, através de exercícios práticos, aprender a trabalhar com esta ferramenta fundamental para design e animação para a Internet e a criar apresentações profissionais multimédia para CD/DVD. Com ilustrações detalhadas e a cores e numa linguagem acessível, poderá também aprender os principais conceitos e técnicas desta aplicação profissional para a criação de conteúdos ricos em componentes dinâmicos, interactivos e de multimédia, em múltiplas plataformas. A introdução à linguagem de programação *ActionScript 3.0* permitirá ao leitor iniciar-se no desenvolvimento profissional de aplicações. Impresso totalmente a cores e útil também para os utilizadores do Flash CS4!

Conteúdo: Criar animações para *sites* • Utilizar as ferramentas de desenho vectorial • Criar interactividade através de botões • Incorporar e controlar componentes de áudio e vídeo • Controlar a elasticidade de movimentos nas animações articuladas • Controlar um filme através de *ActionScript* • Publicar as suas animações em diferentes formatos

HTML5

Luís Abreu



978-972-722-739-6
328 pp. · 17 x 24

Esta obra revela-se bastante útil para todos aqueles que ainda não se estrearam nas novas funcionalidades desta linguagem ou para quem pretende aprofundar os seus conhecimentos nesta área. Ao longo de toda a obra o leitor poderá encontrar informações detalhadas e exemplos práticos. Nesta 2ª Edição Atualizada e Aumentada foram acrescentados novos exemplos que ilustram o uso dos elementos HTML5 e apresentam várias estratégias que permitem combiná-los para concretizar cenários mais avançados.

Conteúdo: Novos elementos semânticos • Elemento *canvas* e a nova API • SVG • Vídeo e áudio sem recurso a *plugins* • Nova API de geolocalização e uso de *microdata* • Aplicações em modo *offline* • Novo mecanismo de *web storage* • Controlos de introdução de dados • Comunicar com recursos e URIs remotos • *Web workers* e aplicações

JavaScript

Luís Abreu



978-972-722-713-6
200 pp. · 17 x 24

Cada vez mais, as empresas apostam no desenvolvimento de aplicações *Web*, pelo que a compreensão e utilização do JavaScript se torna mais importante. Para além de ser a linguagem de *script da Web*, impôs-se também noutras áreas, tendo um número infindável de utilizações práticas. O JavaScript é uma linguagem dinâmica, cuja correta utilização pressupõe o uso de determinados padrões de programação (que são muito diferentes daqueles usados pelas linguagens tradicionais de desenvolvimento orientado a objetos). Para além de introduzir a sintaxe básica e gramática da linguagem, este livro apresenta ainda muitos desses padrões, ao mesmo tempo que apresenta várias recomendações que contribuem para a escrita de bom código JavaScript.

Conteúdo: Aspectos básicos • Objetos • Funções • *Arrays* • Expressões regulares • Modo *Strict*

Silverlight 4.0 - Curso Completo

Luís Abreu



978-972-722-668-9
432 pp. · 17 x 24

A plataforma *Silverlight*, agora na sua versão 4.0, constituiu-se como uma potente plataforma para a construção de aplicações *RIA (Rich Internet Applications)* tendo a utilização do chamado *managed code* (p.ex, o C#) e a reutilização de muitos dos princípios introduzidos pela plataforma *WPF (Windows Presentation Foundation)* como principais novas funcionalidades. Este livro, com vários exemplos práticos, apresenta as principais características relacionadas com a construção de aplicações *RIA*. Começa com a história e principais características da plataforma para, em seguida, introduzir gradualmente os seus principais blocos constituintes e todas as novas funcionalidades introduzidas pela versão 4.0. O código que acompanha o livro foi construído no Visual Studio 2010, em C#.

Conteúdo: Arquitectura de aplicações *Silverlight* • XAML • *Layouts* e recursos • Estilos, templates e criação de controlos personalizados • Acesso a dados e serviços remotos • *Data binding* • Gráficos, animações e média • Interação com *browser* e *JavaScript* • Localização de aplicações • *Isolated storage*, acesso ao *clipboard*, *drag-n-drop* e *webcams* • Aplicações *out-of-browser* • Modelo de segurança do código

Tecnologias Web

Web Design - Estrutura, Conceção e Produção de Sites Web

Bruno Figueiredo



978-972-722-433-3
304 pp. · 17 x 24

Muitos dos livros que abordam a construção de páginas para a Web são elaborados na perspectiva do processamento de texto. Este livro aborda o tema de uma maneira diferente, ensinando passo a passo a elaborar páginas dinâmicas, atractivas e funcionais, focando-se mais no *design* do que na programação.

Esta obra destina-se a todos os que querem fazer do *webdesign* a sua profissão (uma das mais procuradas pelas empresas) ou que simplesmente desejam elaborar um *site* pessoal ou empresarial com qualidade.

Conteúdo: Design da interface • Design do site e das páginas • Desenho de imagens e gráficos • Multimédia • Estilos editoriais • Colocação na Internet dos sites

Linux

Fundamental do Linux

Paulo Trezentos / António Cardoso



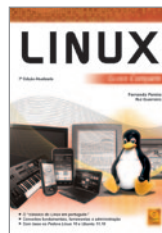
978-972-722-514-9
268 pp. · 14,5 x 21

O presente livro guia-o numa aproximação ao Linux, contendo as informações básicas e essenciais para a sua utilização. Cada assunto é acompanhado por explicações práticas, que poderá executar no seu próprio computador pessoal, tirando o máximo partido deste potente sistema operativo. Tanto iniciados como utilizadores já com alguma experiência encontrarão nesta obra meios para aprofundar os seus conhecimentos de Linux. A obra é acompanhada por uma secção de "Perguntas e Respostas mais Frequentes" destinada à resolução rápida dos problemas que com mais frequência surgem ao utilizador.

Conteúdo: Instalação do Linux • Instalação do Red Hat • Instalação do Caixa Mágica • Sistema de janelas X • Shell • Kernel (núcleo do sistema operativo) • Editores de texto • Segurança

Linux - Curso Completo

Fernando Pereira / Rui Guerreiro



978-972-722-701-3
600 pp. · 17 x 24

Esta obra, que já é considerada "o clássico do Linux em português", apresenta os conceitos fundamentais do Linux, partindo dos mais simples comandos de utilização em "modo texto", prosseguindo até ao sistema de janelas X e aos modernos ambientes do tipo Desktop (KDE e Gnome). Apresenta também todas as ferramentas que o Linux disponibiliza para os vários tipos de utilização, incluindo os servidores (áreas de Internet/Intranet, servidores de ficheiros, de bases de dados e de diretoria, e segurança) e o funcionamento como estação de trabalho (aplicações tradicionais em janelas X, campos de comunicação, navegação na Internet, Office, multimédia, tratamento de gráficos, jogos, etc.). Edição atualizada com base no Linux Fedora 16 e Ubuntu 11.10.

Conteúdo: A linha de comandos • O sistema de janelas X • Administração do sistema • Administração da rede • Serviços do sistema • Anexo com guia de instalação: *Fedora Linux 16 e Ubuntu 11.10*

Software Livre

Moodle - Criação e Gestão de Cursos Online

Álvaro Figueira / Carmen Figueira / Hugo Santos



978-972-722-634-4
272 pp. · 17 x 24

O Moodle é um *software* que permite a criação e a gestão de cursos em ambientes *online*. A grande popularidade deste *Learning Management System* deve-se ao facto de ser de código aberto e de livre utilização, sendo actualmente um dos mais utilizados. O livro cobre as várias perspectivas de utilização do Moodle: desde a sua instalação num servidor de uma instituição de ensino, ou num simples computador pessoal, até à sua utilização por professores, que disponibilizam conteúdos educativos *online*, passando por funcionários encarregues de fazer associações curso-professor-alunos; e até à dos próprios alunos, para terem uma percepção melhor de como funciona o sistema. Este livro é mais do que um simples manual para consulta, pois para além de descrever como se faz e como funciona, fornece indicações importantes para a sua utilização em ambiente de ensino-aprendizagem e em *e-learning*. Fornece igualmente um conjunto de boas práticas na utilização da plataforma e das suas funcionalidades, para que o ensino seja mais eficiente e a aprendizagem mais proveitosa.

Conteúdo: Instalação e configuração do Moodle • Criação de cursos • Adição de recursos: apontador para ficheiros ou página Web, etiquetas, criação de páginas de texto e páginas Web, mostrar um directório, adição de conteúdo multimédia, adicionar um pacote IMS de conteúdo • Adição de actividades: chat, fórum, glossário, lição, trabalho, referendo, wiki, workshop, etc. • Configurações avançadas

Produção 3D com Blender - Para Arquitectura e Personagens

Pedro Bastos



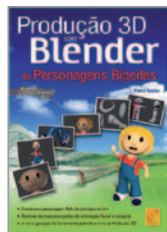
978-972-722-652-8
264 pp. · 17 x 24

Livro que apresenta três vertentes originais: a primeira consiste em apresentar o conceito da produção 3D e das fases que a compõem, a segunda procura apresentar o Blender, uma ferramenta livre e poderosa para desenvolvimento 3D, e a terceira é a de apresentar dois projectos orientados para os mercados da arquitectura e do cinema de animação. Esta estrutura resulta da experiência profissional e lectiva do autor e representa uma primeira tentativa de apresentar soluções práticas para projectos específicos na área da produção 3D. Estas soluções práticas são devidamente acompanhadas com aspectos teóricos essenciais. Destinado a qualquer pessoa interessada na produção 3D, idealmente para estudantes e profissionais em funções no mercado de trabalho, este livro é do conhecimento e aprovação de Ton Roosendaal, *chairman* da Fundação Blender.

Conteúdo: Conceitos essenciais • Processo de produção 3D no Blender • Utilização do rato e do teclado • Interface do Blender • Construção 3D de um apartamento • Construção 3D de uma personagem

Produção 3D com Blender - De Personagens Bipedes

Pedro Bastos



978-972-722-693-1
368 pp. · 17 x 24

Em *Produção 3D com Blender de Personagens Bipedes* podemos encontrar conceitos e práticas avançadas da produção 3D de um *cartoon*. Trata-se de um livro que dá a possibilidade ao leitor de possuir um guia criativo e avançado no modelo e animação da personagem Rafa em 3D. Rafa é um *cartoon* de animação que já faz parte do imaginário infantil, contudo esta obra destina-se, principalmente, a profissionais e estudantes da produção 3D em computador, não obstante a sua acessibilidade a todo o tipo de leitor que utilize a versão 2.5 do Blender que poderá encontrar em <http://www.blender.org/>. É importante também acompanhar a leitura de alguns capítulos com alguns ficheiros Blender que se encontram no *website* da FCA.

Conteúdo: Dominar a mais recente versão do Blender • Modelar a personagem Rafa • Modelar o cenário • Configurar os materiais • Construir o cabelo • Construir e configurar a estrutura óssea • Associar a estrutura óssea à personagem • Planear e construir as animações • Sincronizar os lábios com o som • Adicionar e configurar a câmara e as luzes • Rendereizar as animações

Programação com PHP 5.3

Carlos Serrão / Joaquim Marques



978-972-722-341-1
708 pp. · 17 x 24

O PHP é uma linguagem de programação *open source* maioritariamente orientada para a *World Wide Web* e que permite o desenvolvimento de páginas Web dinâmicas através da introdução do código embuído directamente no HTML, ou recorrendo às mais modernas técnicas de desenvolvimento e de separação por camadas, ou de distribuição de componentes. Neste novo livro de programação com PHP, os autores preocuparam-se em melhorar significativamente o livro anterior, actualizando, completando e revendo os diversos capítulos e adicionando novos, sobre segurança e criptografia, centrando o desenvolvimento na mais recente versão do PHP: o PHP5.3. O livro cobre desde tópicos mais básicos até aos mais avançados, sendo ideal para quem começa a desenvolver os seus primeiros *sites* até a programadores mais avançados que procuram suporte bibliográfico para uma aprendizagem mais profunda da linguagem. É uma “referência completa” em português.

Conteúdo: Instruções de instalação do PHP em diversas plataformas • Explicações de conceitos de PHP, motor de processamento do PHP e sintaxe, gestão de *cookies* e sessões, sistemas de comércio electrónico, autenticação, segurança, desenvolvimento de aplicações com XML • PHP para desenvolvimento orientado por objectos • PHP com bases de dados • Desenvolvimento de Serviços Web em PHP e interação com serviços desenvolvidos noutras linguagens • Segurança e criptografia • Truques e técnicas na utilização de PHP

Fundamental do Access 2010

Jorge Neves



978-972-722-719-8
168 pp. · 14,5 x 21

Esta obra ajuda-o a conhecer a renovada interface do software e as suas novas funcionalidades, permitindo-lhe dominar de uma forma rápida e eficaz as principais potencialidades deste programa. Destina-se tanto a novos utilizadores como aos que já conhecem as versões anteriores do Access e pretendem atualizar-se para a versão 2010, incluindo formandos e estudantes dos diversos níveis de ensino. É útil também para a certificação ECDL. No final de cada capítulo o leitor tem à sua disposição exercícios práticos para treinar os conhecimentos adquiridos, cuja resolução se encontra no final do livro.

Conteúdo: Introdução às bases de dados • Ambiente de trabalho do Access 2010 • Tabelas • Consultas • Formulários • Relatórios • Macros

Access 2010 - *Depressa & Bem*

Joaquim Alves

978-972-722-689-4
320 pp. · 17 x 24

Da autoria de um profissional com vasta experiência na gestão empresarial de dados, bem como no seu ensino em empresas e escolas, *Access 2010 Depressa & Bem* foi escrita a pensar nas profissões que lidam com informação organizada em fichas ou registos de empregados, produtos, serviços, clientes, fornecedores, viaturas, despesas, receitas, etc.; para ajudar administrativos, gestores e outros, numa boa, rápida e atempada tomada de decisão com elevada produtividade. 45 exercícios práticos e centenas de ilustrações ajudam-no a compreender mais facilmente e rapidamente a matéria.

Conteúdo: Extrair e trabalhar informação a partir de consultas • Criar formulários muito práticos para inserir informação • Produzir fichas de produtos e serviços com imagens, fotos e cálculos • Aceder a qualquer tipo de informação relevante com um clique do rato • Desenvolver soluções para eliminar ou guardar informação que deixou de ser relevante • Mostrar relatórios de elevado profissionalismo e com a informação importante • Criar ferramentas de segurança para prevenir a adulteração, intencional ou não, dos dados de informação

Exercícios de Access 2010

Carla Jesus / Daniela Santos

978-972-722-717-4
272 pp. · 17 x 24

Esta obra apresenta-se como uma das melhores formas de aprender a construir base de dados, pois sendo essencialmente prática, foca, em simultâneo e sempre que necessário, a teoria na resolução dos exercícios. Estes distribuem-se por fichas de trabalho, tendo cada uma delas Enunciado, Solução e Resolução e onde são abordadas as matérias essenciais à construção das bases de dados. Todas as bases de dados abordam: Tabelas, Consultas, Formulários, Relatórios e Macros e o grau de dificuldade na construção dos mesmos vai aumentando gradualmente. Totalmente reformulada com NOVOS EXERCÍCIOS, este livro foi preparado tendo em conta quer os utilizadores iniciados quer os mais experientes, autodidactas, alunos, formadores e professores. Os exercícios baseiam-se em cinco base de dados que o leitor pode utilizar ou adaptar às necessidades do seu dia-a-dia. Útil para os exames ECDL referente ao módulo de Bases de Dados.

Conteúdo: Tabelas na vista de estrutura • Propriedades dos campos • Assistentes de pesquisa • Consultas na vista de estrutura • Consultas de selecção e consultas parametrizadas com um ou mais critérios • Consultas com operações estatísticas • Consultas de acção • Campos calculados • Formulários automáticos e com o assistente • Propriedades do formulário e dos controlos • Relatórios automáticos e com assistente • Controlos num formulário e num relatório

Access 2010 - *Guia de Consulta Rápida*

Joaquim Alves

978-972-722-710-5
352 pp. · 12 x 18,5

Este livro em formato de bolso permite esclarecer de forma fácil e rápida todas as dúvidas de utilizadores do Access. Verdadeiro "auxiliar de memória", esta obra torna-se imprescindível para todos os utilizadores! O programa de base de dados Access na versão 2010 apresenta-se mais prático, flexível e produtivo e com novas funcionalidades que facilitam a criação e formatação dos diferentes tipos de mapas de resultados com um toque de profissionalismo avançado.

Conteúdo: Métodos de utilização simples, com modelos prontos a utilizar para tratamento de grandes volumes de informação • Componentes previamente criados para as tarefas comuns à base de dados com apenas alguns cliques • Criação de formulários e relatórios com melhor impacto visual e informativo, incluindo formatação condicional agora com barras de dados • Criação e personalização dos frisos para ter os comandos necessários mais acessíveis

Domine a 110% Access 2010

Sérgio Sousa

978-972-722-707-5
304 pp. · 17 x 24

Se já é um utilizador do Access, torne-se um *expert* e aumente a sua *performance*! De uma forma clara e simples, explore as características avançadas que tornam o Access num potente e "amigável" Sistema de Gestão de Base de Dados, com o auxílio de centenas de imagens e exemplos práticos. Crie as suas próprias aplicações de gestão de base de dados com um mínimo de programação em Macros e Visual Basic. Esta obra destina-se aos utilizadores do Access 2010, ou de versões anteriores para actualização, que queiram aprender as capacidades de nível intermédio a avançado, a estudantes do ensino secundário, profissional e universitário e ainda para cursos de formação.

Conteúdo: Criar e utilizar tabelas com índices, relações e validação de dados • Personalizar formulários e relatórios, com vários tipos de controlos, incluindo subformulários e análise dinâmica dos dados • Geração de pdf a partir de relatórios • Importar e exportar dados, incluindo *mailings*, formato .pdf, folhas de e outras bases de dados, assim como gravar acções de exportação • Criação de macros • Funcionalidades avançadas na gestão de base de dados

Access 2007 Macros & VBA - Curso Completo

Henrique Loureiro



Anexo online com
atualização para
Access 2010

978-972-722-209-4
648 pp. · 17 x 24

Esta obra, escrita numa linguagem clara e acessível, destinada-se a todos os utilizadores de Access que pretendem planear e automatizar um sistema de BD, recorrendo a macros e à programação em VBA. É também útil para os programadores de outras linguagens, que sentem necessidade de compreender os aspectos essenciais do *Access Basic*, para o desenvolvimento de aplicações profissionais. Enriquecida por uma vasta componente prática, composta por exemplos resolvidos passo a passo, esta obra apresenta, no final de cada capítulo, resumos da matéria exposta, exercícios propostos e resolvidos e testes de consolidação com perguntas de revisão. Apresenta, em relação às edições anteriores, novos capítulos sobre o estudo profundo dos modelos de acesso a dados DAO, ADO, e a integração do Access com outras tecnologias (Excel, Word, SQL Server, OLAP, XML e SAP).

Em www.fca.pt são identificadas as novas funcionalidades do Access 2010 e fornecidas todas as indicações para que os conteúdos do livro (procedimentos e listagens de código-fonte) sejam válidos para a versão 2010.

Conteúdo: Desenho de Bases de Dados Relacionais (Normalização e Modelo Entidade-Relação) • Estruturação de Consultas através de SQL • Estudo do Modelo de Programação Orientada a Objectos • Automatização de Formulários • Estudo profundo dos modelos de acesso a dados DAO, ADO • Integração do Access com outras tecnologias (Excel, Word, SQL Server, OLAP, XML e SAP)

Fundamental do Excel 2010

Maria José Sousa



978-972-722-691-7
248 pp. · 14,5 x 21

Com esta obra conheça as principais e mais utilizadas funcionalidades da folha de cálculo Excel 2010! São abordadas funcionalidades que permitem fazer a introdução e formatação de dados e formas de análise da informação – criação de fórmulas, funções e construção de gráficos. Ao longo do livro vão sendo construídos exemplos que facilitam a compreensão e aumentam a rapidez de aprendizagem. Esta obra apresenta, também, inúmeras sugestões de exercícios e respectivas soluções, para que possa consolidar os seus conhecimentos. Esta obra destina-se tanto aos utilizadores menos experientes, como aos que conhecem as versões anteriores do programa e querem actualizar-se.

Conteúdo: Utilização dos separadores e da nova vista *Backstage* do Office 2010 • Operações base de edição e formatação • Fórmulas e Funções • Filtros e Séries de dados • Ferramentas de gráficos • Macros • Ligações e partilha de informação • Tabelas e Gráficos dinâmicos

Exercícios de Excel 2010

Paulo Capela Marques



978-972-722-678-8
264 pp. · 17 x 24

Este livro, dedicado à componente prática do Excel, vem colmatar a necessidade de obras de teor prático, não deixando de parte a teoria, introduzida, por sua vez, na resolução dos exercícios. Todos os exercícios propostos apresentam Enunciado, Solução e Resolução, para que qualquer utilizador tenha facilidade em acompanhar os temas apresentados. O livro inclui ainda Fichas de Revisão que têm o objectivo de resumir e testar em conjunto a matéria tratada nas fichas anteriores. O leitor poderá aceder aos exercícios apresentados e adaptá-los às necessidades do seu dia-a-dia. Esta obra pretende auxiliar autodidactas, que queiram pôr em prática os seus conhecimentos na matéria; formadores e professores que necessitem de complementar as suas acções de formação e aulas com exercícios práticos; e também alunos que queiram complementar a parte prática das acções de formação. Útil para os exames ECDL – módulo Folhas de Cálculo.

Conteúdo: Edição de dados numa folha de cálculo • Fórmulas e Funções • Funções Financeiras • Criação e formatação (avançada) de Gráficos • Validação de dados • Aplicação de Filtros • Macros

Excel 2010 - Guia de Consulta Rápida

Joaquim Alves



978-972-722-670-2
384 pp. · 12 x 18,5

Este livro, em formato de bolso, permite esclarecer de forma fácil e rápida todas as dúvidas de utilização do Excel. Verdadeiro “auxiliar de memória”, imprescindível para todos os utilizadores! Se nunca trabalhou com uma folha de cálculo informática, venha descobrir como é fácil, agradável e motivador trabalhar em algo que, nomeadamente, faz mapas e/ou tabelas em segundos; faz malabarismos com números, datas, percentagem, horas, texto; destaca-lhe num mapa todas as situações que considera anormais; filtra a informação importante para si, etc. Se já trabalhou com uma folha de cálculo, venha descobrir não só as novas e atractivas funcionalidades do Excel 2010, mas também as suas ferramentas de produtividade.

Conteúdo: Revisões de matemática • Generalidades da folha de cálculo • Modelos de ficheiros • Trabalhar nas células, objectos e imagens • Formatação geral • Livros e folhas de cálculo • Criação de Fórmulas e Funções • Formatação condicional • Configurar e Imprimir • Gráficos • Séries • Bases de dados • Tabelas dinâmicas • Níveis de dados/Sumários • Estatística descritiva • Previsão, simulação e cenários • Automatização de tarefas/macros • Controlar alterações • Hiperligações Anexos – Saúde, segurança e bem-estar e Teclado

Domine a 110% Excel 2010

Maria José Sousa

978-972-722-706-8
392 pp. · 17 x 24

Com este livro aprenda a utilizar um conjunto de ferramentas que permitem a elaboração mais eficaz de folhas de cálculo.

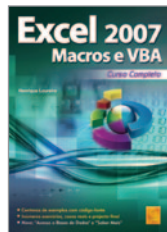
Através dos diversos exemplos e aplicações práticas apresentados ao longo do livro, desenvolva as suas competências de análise de dados e consolide os seus conhecimentos com a “bateria” de exercícios resolvidos em todos os capítulos.

Esta obra é indispensável para gestores, economistas e outros profissionais, professores, estudantes do ensino profissional e superior e a todos os utilizadores do Excel 2010, ou de versões anteriores para actualização, que queiram aprender as capacidades de nível intermédio a avançado.

Conteúdo: Gestão • Finanças • Matemática e Estatística • Censuração e simulação de dados • Análises gráficas • Processos de automatização e VBA • Formulários personalizados

Excel 2007 Macros & VBA - Curso Completo

Henrique Loureiro

978-972-722-609-2
600 pp. · 17 x 24

Anexo online com actualização para Excel 2010

Esta obra pretende acabar com o “fantasma” da programação, ensinando, de uma forma clara e acessível, o necessário do *Visual Basic* para dominar o Excel, mesmo para quem nunca programou em nenhuma linguagem. Destinado não só a quem pretende aprender a programar no Excel, mas também aos formadores que necessitam de um guia para as suas sessões, este manual é reforçado com uma vasta componente prática, composta por exercícios propostos e exercícios resolvidos. No final dos capítulos o leitor encontrará testes de consolidação, que permitem avaliar os conhecimentos adquiridos.

Excel 2007 Macros & VBA – Curso Completo é, assim, uma obra bastante completa e bem estruturada que vai facilitar o trabalho de qualquer utilizador, apresentando em paralelo os programas em português e em inglês, o que o torna ideal para utilizadores de ambas as versões. **Em www.fca.pt são identificadas as novas funcionalidades do Excel 2010 e fornecidas todas as indicações para que os conteúdos do livro (procedimentos e listagens de código-fonte) sejam válidos para a versão 2010.**

Conteúdo: Introdução à programação e à algoritmia • Manipulação da biblioteca de objectos do Excel • Automatização de tarefas com macros • Construção de formulários • Acesso a bases de dados relacionais e multidimensionais (OLAP) • Integração com a XML • Interação do Excel com outras aplicações do Office

Utilização do Excel 2010 para Economia & Gestão

Luís Silva Rodrigues

978-972-722-669-6
424 pp. · 17 x 24

Este livro, dirigido a estudantes e docentes do ensino secundário, universitário e profissional, bem como a profissionais das áreas de Economia e Gestão e a todos os interessados em aprender mais sobre Excel, procura combinar dois aspectos importantes na aprendizagem desta ferramenta: por um lado, a apresentação dos fundamentos teórico-práticos associados a cada uma das funcionalidades e, por outro, a prática através de inúmeros exemplos e exercícios. Esta obra está organizada em quatro grandes temas – Funcionalidades Básicas; Fórmulas e Funções; Análise e Gestão de Dados; e Automatização de Tarefas – de forma a poder ser usada quer pelos utilizadores menos experientes, quer pelos que já conhecem esta ferramenta mas pretendem tirar partido de todas as suas funcionalidades, adaptando-as às suas necessidades.

Conteúdo: Ambiente de trabalho • Separador Ficheiro/Vista *Backstage* • Criação de PDF • Novas áreas de transferência e de impressão • Novas funções • Gráficos *Sparkline* • Utilização de *Slicers* em tabelas dinâmicas • Novas opções do *Solver*

Exercícios Resolvidos com Excel para Economia & Gestão

Adelaide Carvalho

978-972-722-729-7
392 pp. · 17 x 24

Este livro visa promover as folhas de cálculo como instrumento fundamental de apoio à aprendizagem da Economia e da Gestão e de disciplinas subjacentes. Procura-se especializar a sua vocação para técnicas de Gestão de consagrada aplicação, com novos exercícios cuja análise e resolução requerem a combinação de vários conceitos de Matemática, Estatística e Investigação Operacional. Os 207 exercícios ilustram diversas facilidades do Excel 2010, salientando a supremacia da formulação dos problemas e a importância da experimentação de soluções alternativas, da automatização de cálculos repetitivos e das resoluções analíticas e gráficas.

Esta obra é útil para estudantes, professores de Economia e de Gestão e para quem exerce profissões nestas áreas.

Conteúdo: Operações básicas • Matemática e Matemática Financeira • Estatística • Optimização • Simulação • Gestão • Funções definidas pelo utilizador

Excel Economia & Gestão

Programação com Excel para Economia & Gestão

Adelaide Carvalho

978-972-722-368-8
360 pp. · 17 x 24

Programação com Excel para Economia e Gestão apresenta os conceitos fundamentais de algoritmia e de programação estruturada de uma forma simples e de modo a surgir aos olhos do leitor como um desafio intelectual atraente e não como algo complicado e inacessível para muitos. Esta obra trata o estudo dos conceitos fundamentais e a sua aplicação à automatização, personalização e extensão das funcionalidades do Excel 2007, recorrendo à linguagem de programação VBA (*Visual Basic For Applications*) embutida no Excel 2007. O VBA poderá facilmente ser substituído por outra linguagem de programação o que realça a prossecução do objectivo de servir de instrumento a estudantes, professores e profissionais de Economia e de Gestão que pretendam aprender a programar.

Conteúdo: Estruturas lineares de dados, organizando os dados em vectores e matrizes • Programação modular, decompondo programas em procedimentos e funções • O modelo de objectos do Excel e a manipulação das suas propriedades e invocação dos seus métodos • Macroinstruções, procedimentos e funções definidas pelo utilizador • Automatização e execução de procedimentos • Exemplos de automatização de soluções para problemas de economia e de gestão • Integração do Excel com outras aplicações

Office

Microsoft Office 2010 - Para Todos Nós

Sérgio Sousa / Maria José Sousa

978-972-722-681-8
500 pp. · 17 x 24

Trata-se de uma obra completa, actual e útil que permite ao utilizador ter um contacto prático com as principais aplicações que constituem o Microsoft Office 2010.

Através de uma abordagem clara e objectiva, adequada a uma utilização em contexto pessoal, profissional e académico, são apresentados inúmeros exemplos práticos ilustrados por centenas de imagens que permitem facilitar a sua aprendizagem nas novas funcionalidades do Microsoft Office 2010. Essencial para uma transição eficaz para o novo Office 2010.

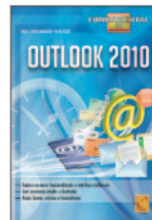
Destina-se a todas as pessoas, independentemente da faixa etária, profissão ou habilitações académicas, que pretendam conhecer as principais funcionalidades do Office 2010, num *package* completo, para uma utilização recorrente e eficaz das mesmas.

Conteúdo: Word • Excel • PowerPoint • Outlook • Access

Outlook

Fundamental do Outlook 2010

Paulo Capela Marques / Nuno Costa

978-972-722-708-2
224 pp. · 14,5 x 21

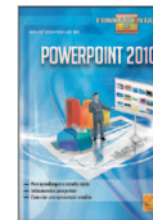
Esta obra, acompanhada de exemplos e de inúmeras figuras, destina-se tanto aos utilizadores menos experientes como aos que já conhecem as outras versões deste programa e desejam atualizar os seus conhecimentos sendo, por isso, ideal para gestores, secretárias, estudantes, empresas, formadores, e futuros utilizadores do Outlook que pretendam efetuar os seus primeiros passos no programa, e que tenham a necessidade de gerir as suas tarefas, compromissos e obrigações, sem se sentirem perdidos no meio de explicações técnicas.

Conteúdo: Criação e gestão de contactos • Correio eletrónico • Compromissos e organização de agenda; Tarefas, notas; Redes Sociais, notícias e *Smartphones*

PowerPoint

Fundamental do PowerPoint 2010

Maria José Sousa / Nuno Carocinho

978-972-722-692-4
224 pp. · 14,5 x 21

O Fundamental do Powerpoint 2010 é uma obra sobre o programa de apresentações gráficas mais utilizado: a nível empresarial – nas apresentações sobre os projectos em desenvolvimento; ao nível da educação – na apresentação das matérias ou de trabalhos realizados. Ao longo do livro é construído um exemplo de uma apresentação completa que permite explorar estas funcionalidades e cada capítulo finaliza com um exercício de aplicação, que tem como objectivo ajudá-lo a consolidar os seus conhecimentos, facilitando a aprendizagem. Destina-se a utilizadores que se querem iniciar no Powerpoint 2010 mas, também aos que já conhecem as versões anteriores e pretendem actualizar os seus conhecimentos.

Conteúdo: Estruturar uma apresentação • Objectos e formas geométricas que podem ser utilizados em apresentações • Gráficos *Smartart* • Tabelas e organogramas • Biblioteca de diapositivos • Apresentações dinâmicas • Macros para automatizar as apresentações • *Slide Show*

Exercícios de PowerPoint 2010 & 2007

Paulo Capela Marques

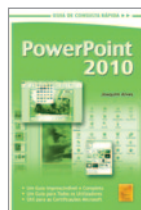
978-972-722-716-7
224 pp. · 17 x 24

O conhecimento dos recursos disponíveis e a correta aplicação de todas as funcionalidades do PowerPoint são colocados sob a forma de exercício. Este manual, de cariz essencialmente prático, conduz o leitor pelas diversas opções do PowerPoint através de Fichas de trabalho que contêm: Enunciado, Solução e Resolução. No final de cada grupo de fichas é ainda apresentada uma Ficha de Revisão para consolidação dos conhecimentos adquiridos anteriormente. Os exercícios expostos baseiam-se em situações reais e podem ser utilizados por autodatas, Professores e Formadores que necessitem de complementar as suas ações de formação e aulas com exercícios práticos, e para alunos que queiram consolidar a sua aprendizagem. Esta obra, útil para os utilizadores da versão 2010 e 2007, apresenta como principal novidade o facto de cobrir toda a matéria presente no exame ECDL, referente ao módulo de Apresentações.

Conteúdo: Formatação de caracteres e parágrafos • Formatação de objetos e imagens • Formatação de Diapositivos • Operações com tabelas • Operações com objetos do WordArt e SmartArt • Inserção e manipulação de gráficos • Operações com música, voz e vídeos • Criação e manipulação de modelos globais • Animação dos objetos • Efeitos de transição • Inserção e manipulação de botões de ação e hiperligações

PowerPoint 2010
- Guia de Consulta Rápida

Joaquim Alves

978-972-722-709-9
384 pp. · 12 x 18,5

O PowerPoint 2010 representa um salto qualitativo relativamente à versão anterior de 2007, com novas ferramentas e funcionalidades, que aumentam, também, a rapidez de produção de qualquer apresentação gráfica. Este livro contém, igualmente, **matérias avançadas** como as assinaturas digitais, a prevenção de alterações acidentais e a difusão e alteração das apresentações (Novo!).

Conteúdo: Edição de vídeo, voz, imagem e animação com melhoramentos assinaláveis • Surpreendentes transições 3D entre diapositivos e novos gráficos SmartArt • Organização dos diapositivos em secções e transformação da apresentação num vídeo • Incorporação dos anexos na apresentação e remoção de partes indesejadas de uma imagem • Copiar e colar efeitos animados e transformar o rato num ponteiro de laser

Fundamental do Word 2010

Paulo Capela Marques / Nuno Costa

978-972-722-671-9
224 pp. · 14,5 x 21

O Fundamental do Word 2010 permite-lhe dominar, de uma forma rápida e eficaz, todas as novas potencialidades do Word 2010. Incluindo exercícios e inúmeras figuras, destina-se não só aos utilizadores menos experientes e que se querem iniciar no Word 2010, como também àqueles que já conhecem as outras versões deste programa e pretendem actualizar e aprofundar os seus conhecimentos.

Conteúdo: Criação e edição de documentos • Parágrafos marcas e numeração • Formatação e organização do documento • Edição e formatação de elementos gráficos • Limites e sombreados • Modelos e Web • Impressão em série

Exercícios de Word 2010 & 2007

Carla Jesus

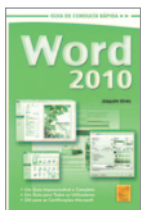
978-972-722-672-6
344 pp. · 17 x 24

Para o leitor que acabou uma acção de formação, de nível básico ou avançado, que terminou a sua auto-aprendizagem através da leitura de um livro de carácter mais teórico, ou mesmo para formadores e professores que pretendam adquirir um livro auxiliar para as suas aulas, surge esta obra, ideal para complementar os conhecimentos técnicos adquiridos. Este manual de exercícios foi escrito tendo em conta quer os utilizadores da versão 2010 quer os da versão 2007. Dedicada exclusivamente à componente prática do Word, esta obra conduz o leitor pelas diversas opções do Word através de fichas de trabalho que contêm: Enunciado, Solução e Resolução. No final de cada grupo de fichas é apresentada uma Ficha de Revisão para consolidação dos conhecimentos adquiridos. Útil para os exames ECDL referente ao módulo de Processamento de Texto.

Conteúdo: Correção ortográfica e sintáctica • Formatação de documentos • Tabulações • Marcas e numeração • Limites e sombreados • Cabeçalhos e rodapés • Impressão • Quebras de coluna, página e de secção • Estilos • Índices automáticos • Tabelas • Imagens • Cliparts • Smartarts • Wordarts • Formas automáticas • Assistente de impressão em série • Hiperligações

Word 2010 - Guia de Consulta Rápida

Joaquim Alves

978-972-722-711-2
368 pp. · 12 x 18,5

No mundo atual que mede o nosso sucesso pela capacidade de resposta rápida, pela qualidade e pelo surpreendente, o Word 2010 Guia de consulta Rápida é a ferramenta de comunicação escrita e visual que, no seu dia a dia, fará a diferença em produtividades e imagem de mercado, contribuindo, igualmente, para a redução de custos de estrutura nas empresas e para a especialização e melhoramento das aptidões do fator humano.

Conteúdo: Adicionar novos efeitos visuais e de formatação ao texto • Escrever na base do novo acordo ortográfico • Transformar texto em diagramas apelativos e com impacto visual • Recuperar trabalho acidentalmente perdido • Mais simplificação e rapidez no acesso às funcionalidades, com os frisos melhorados, podendo, igualmente, criá-los e personalizá-los com os comandos que mais usa para determinada função

Domine a 110% Word 2010

Isabel Vaz

978-972-722-718-1
248 pp. · 17 x 24

Esta obra, destinada aos utilizadores de nível intermédio e avançado, expõe todos os conceitos que lhe permitem obter, de forma rápida e eficiente, a máxima rentabilidade de todas as potencialidades do Microsoft Word 2010. Através dos comandos e das opções mais adequados, ensina o leitor a elaborar documentos com aspeto profissional e atractivo poupando tempo. Para o utilizador experiente, esta obra, escrita numa linguagem acessível, ensina-o a personalizar os seus documentos e a construir as suas próprias rotinas, através do uso do *Visual Basic for Applications* e da construção de Macros. No final do livro, o leitor encontrará um Anexo com as teclas de função e de atalho para um acesso mais rápido às operações que realiza com maior frequência.

Conteúdo: Elaborar documentos em colunas e para impressão em série (mailing) • Elaborar e personalizar modelos e formulários • Aplicar estilos • Construir e personalizar índices e bibliografias • Trabalhar com documentos extensos • Construir documentos para páginas web • Publicar artigos em blogs • Inserir hiperligações associadas a texto e/ou imagens • Automatizar e personalizar funcionalidades do Word através da utilização de macros e do VBA

Estruturas de Dados e Algoritmos em Java

António Adrego da Rocha

978-972-722-704-4
588 pp. · 17 x 24

Esta obra tem como objectivo fornecer uma competência sólida no desenvolvimento de programas de média e elevada complexidade e um conhecimento profundo sobre estruturas de dados avançadas e algoritmos complexos, usando a linguagem de programação Java e aplicando o paradigma da programação orientada a objectos. Utiliza uma metodologia que dá ênfase à decomposição funcional das soluções, através da implementação de tipos de dados abstractos. Para atingir este objectivo, está organizada em cinco grandes temas: estudo do paradigma da programação orientada a objectos na linguagem Java; estudo das principais estruturas de dados dinâmicas; estudo das principais classes de algoritmos; estudo da implementação dos diferentes tipos de memórias; estudo do tipo abstracto de dados grafo. É dirigida aos estudantes de disciplinas de programação, que frequentam licenciaturas que exijam conceitos sólidos de programação, um conhecimento profundo sobre algoritmos e estruturas de dados avançadas e implementação de tipos de dados abstractos na linguagem Java.

Conteúdo: Programação Orientada a Objectos • Principais Classes: Embrulho, Complex, Record, Memory • Principais Listas: Simples, Biligadas, Skip • Árvores: Binária de pesquisa, de Adelson-Velskii Landis, Rubinegra, auto-equilibrada, amontoado binário • Principais classes de algoritmos: Recursivos importantes; Pesquisa e Seleção, Ordenação • Implementação dos diferentes tipos de memórias • Memórias: Fila, Pilha, Associativa, Fila com prioridade • Estudo do tipo abstracto de dados grafo • Detecção de componentes fortemente conexas • Caminhos hamiltonianos e eulerianos

Fundamentos de Programação em Java

António José Mendes / Maria José Marcelino

978-972-722-637-5
368 pp. · 17 x 24

Este livro tem como principal objetivo apoiar a aprendizagem de conceitos básicos de programação utilizando, para isso, a linguagem JAVA. Os temas abordados correspondem a matérias que geralmente são lecionadas em disciplinas de introdução à programação de nível universitário. Sendo o JAVA uma linguagem orientada aos objetos, é importante aprender os conceitos fundamentais deste paradigma de programação. Contudo, a programação procedural continua a ser muito utilizada e pode ser aplicada nos mais diversos campos. Deste modo, nos primeiros sete capítulos deste livro são apresentados os conceitos básicos da programação procedural e nos restantes são tratados e aplicados os conceitos da programação orientada aos objetos.

Conteúdo: Criação de um programa • Manipulação de informação simples • Comunicação básica com o utilizador • Seleção e repetição • Introdução aos gráficos • Subprogramas • Vetores e matrizes • Classes e objetos • Princípios de Programação Orientada aos Objetos • Coleções • Ficheiros • Interfaces gráficas com *Swing*

Introdução à Programação em Java

António Adrego da Rocha / Osvaldo Rocha Pacheco



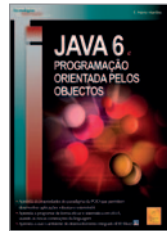
978-972-722-623-8
432 pp. · 17 x 24

Esta obra tem como principal objectivo fornecer competências sólidas no desenvolvimento de programas de pequena e média complexidade. Nesta perspectiva, introduz-se uma metodologia que procura atingir a descrição final da solução de problemas, por refinamentos sucessivos, através da aplicação da decomposição hierárquica das soluções. De seguida, é apresentada a linguagem de programação Java, sem, no entanto, se introduzir o paradigma da programação orientada a objectos. É entendimento dos autores que a linguagem de programação Java pode ser usada para a introdução do ensino da programação, usando a perspectiva da programação procedimental.

Conteúdo: Computadores e Programação · Algoritmos · Representação da Informação · Introdução à Linguagem Java · Estruturas de Controlo · Entrada e Saída de Dados Formatada · Introdução à Programação Orientada a Objectos · Sequências · Sequências de Caracteres · Ficheiros · Introdução à Pesquisa, Selecção e Ordenação

Java 6 e Programação Orientada pelos Objectos

F. Mário Martins



978-972-722-624-5
520 pp. · 17 x 24

Este livro tem dois objectivos inseparáveis. Primeiro, apresentar os conceitos e princípios fundamentais do paradigma da Programação Orientada pelos Objectos (POO): objectos, classes, hierarquia de classes, herança e polimorfismo. O segundo pretende apresentar as construções da linguagem Java 6 e como estas devem ser usadas correctamente na criação de “boas” aplicações usando o paradigma da POO.

Conteúdo: O paradigma da POO · A tecnologia Java 6 · Objectos e Classes · Hierarquia de classes · Herança · Classes abstractas · Polimorfismo · Interfaces · Coleções e Tipos parametrizados · Iteradores · Auto-boxing e auto-unboxing · Wildcards · Tipos Enumerados · Excepções e Streams · Classes Genéricas

Práticas de Java - Algoritmia e Programação Estruturada

Adelaide Carvalho



978-972-722-723-5
400 pp. · 17 x 24

Esta obra, essencialmente prática, promove o estudo da linguagem de programação Java através da resolução algorítmica de diversos problemas especialmente concebidos para demonstrar os princípios e as regras da programação estruturada. Os 190 exercícios apresentados são de dificuldade crescente e foram classificados segundo os tópicos fundamentais das disciplinas de Introdução à Programação e Programação I de cursos de licenciatura e especialização em Engenharia, Economia e Gestão. A resolução de cada exercício baseia-se na metodologia *Top-down* e consiste na definição das estruturas de dados, elaboração de um algoritmo apropriado e do respetivo programa em Java e na verificação através da sua execução para dados apropriados.

Conteúdo: Edição, Compilação e Execução de Programas · Leitura, Atribuição e Escrita · Estruturas Sequenciais · Estruturas Condicionais · Estruturas Repetitivas · Vetores e Matrizes · Erros, Validações e Correções · Procedimentos e Funções · Recorrência

Programação de Sistemas Distribuídos em Java

Jorge Cardoso



978-972-722-601-6
384 pp. · 17 x 24

O propósito deste livro é apresentar os conceitos tecnológicos fundamentais presentes no desenvolvimento de sistemas distribuídos em Java, assim como as principais plataformas disponíveis. Este livro descreve as tecnologias que foram desenvolvidas a partir dos anos 90 para a construção de sistemas distribuídos. Neste sentido, descrevemos e ilustramos como podem ser usados os *sockets* e o CORBA para desenhar e implementar sistemas distribuídos. Abordamos, também, soluções mais recentes tais como: o RMI e os *Web Services*. Este livro constitui um compêndio essencial e indispensável para qualquer aluno de licenciatura ou mestrado em Engenharia Informática e profissionais envolvidos com a projecção de sistemas distribuídos.

Conteúdo: Evolução dos sistemas computacionais · Redes de dados · Arquitecturas de sistemas distribuídos · Sistema de nomes DNS · Programação com *sockets* · CORBA · Java RMI · *Web Services*



Programação em Java - Curso Completo

Pedro Coelho



978-972-722-361-9
560 pp. · 17 x 24

O Java é uma das linguagens de programação actuais mais faladas no universo da Internet e da Web devido à sua simplicidade, robustez e portabilidade. Este facto, aliado ao facto de o Java ter permitido a introdução nas páginas da *World Wide Web*, anteriormente estáticas, de verdadeira interactividade, trouxe um grande sucesso a esta linguagem na Internet. Igualmente, estendeu-se a utilização do Java ao universo das aplicações empresariais, através da arquitectura e tecnologia J2EE. O Java é hoje uma plataforma de desenvolvimento completa, vocacionada para todo o tipo de utilização. Este livro, escrito numa linguagem clara e acessível, cobre todas as facetas desta linguagem de programação (nas suas versões mais actuais: Java 6 SE e Java EE 5), ensinando o leitor a construir desde os programas mais elementares até às aplicações empresariais J2EE, passando pelo desenho de *applets* para a integração em páginas WWW.

Conteúdo: O que é o Java, e como se utiliza • Descrição completa da sintaxe Java • Filosofia de Programação Orientada a Objectos • Animação, Interactividade e Multimédia em páginas Web • Utilização de *Applets* JAVA em Páginas WWW • Exemplos Práticos • Utilização avançada do Java: Servlets, JDBC, RMI, CORBA, JavaBeans • Arquitectura de Aplicações J2EE e Enterprise Java Beans • Java Móvel: J2ME

Elementos de Programação com C

Pedro Guerreiro



978-972-722-510-1
488 pp. · 17 x 24

O objectivo deste livro, *Elementos de Programação com C*, é ensinar a programar com C. O livro está adaptado ao estudo individual, mas também pode ser usado como suporte para cursos de Programação com C, no ensino secundário e no ensino superior, para alunos de Informática e para estudantes de outras áreas para as quais é importante saber programar, e também em acções de formação profissional em programação. O livro cobre todos os principais conceitos da Linguagem C, de maneira gradual e dando ênfase à resolução de problemas, e ilustra muitas das principais técnicas de Programação com C. Esta terceira edição mantém a estrutura das anteriores mas foi quase completamente reescrita, de maneira a modernizar o estilo de programação e a reforçar e aprofundar o estudo dos algoritmos e das estruturas de dados.

Conteúdo: Processamento de Vectores • Apontadores • Estruturas • Conjuntos • Programação Genérica • Processamento de Texto • Listas • Árvores • Funções de Biblioteca • Especificadores de Conversão

Estruturas de Dados e Algoritmos em C

António Adrego da Rocha



978-972-722-295-7
520 pp. · 17 x 24

Esta obra tem como objectivo fornecer uma competência sólida no desenvolvimento de programas de média e elevada complexidade e um conhecimento profundo sobre estruturas de dados avançadas e algoritmos complexos, usando a linguagem de programação C e aplicando o paradigma da programação modular. Assim, utiliza uma metodologia que dá particular ênfase à decomposição funcional das soluções, através da implementação de tipos abstractos de dados.

Conteúdo: Principais estruturas de dados dinâmicas • Principais classes de algoritmos • Implementação dos diferentes tipos de memórias • Tipo abstracto de dados grafo (*Graph*), com especial destaque para a implementação dinâmica baseada em listas ligadas, e dos seus algoritmos mais importantes, como sejam, as travessias em largura e em profundidade, a ordenação topológica, a detecção de componentes fortemente conexas, etc.

Fundamentos de Programação Usando C

Joaquim Marques de Sá



978-972-722-475-3
392 pp. · 17 x 24

A ênfase do livro vai para a descrição dos principais objectos usados em Programação e para as construções algorítmicas. Da Linguagem C, usada como suporte da aprendizagem, apenas são ensinados e utilizados os objectos essenciais à aprendizagem e igualmente disponíveis noutras linguagens de programação. O livro favorece um estilo de codificação directamente aplicável a muitas outras linguagens, dirigindo prioritariamente a atenção do leitor para a aquisição de conceitos sólidos de programação. De facto, a aquisição de tais conceitos torna-se fulcral para o "saber programar", seja qual for a linguagem utilizada.

Conteúdo: Programar: o que é? • Dados simples • Estruturas de controlo • Funções • Vectores • Preceitos da Arte • Funções revisitadas • Registos • Estruturas dinâmicas • Ficheiros de texto e Binários

Introdução à Programação Usando C

António Adrego da Rocha



978-972-722-524-8
480 pp. · 17 x 24

Esta obra tem como principal objectivo fornecer competências sólidas no desenvolvimento de programas de pequena e média complexidade. Assim, introduz-se uma metodologia que procura atingir a descrição final da solução de problemas, por refinamentos sucessivos, através da aplicação da decomposição hierárquica das soluções. Outro objectivo principal consiste na aprendizagem da Linguagem de Programação C na sua norma ANSI. Nesse sentido são estudados aspectos relacionados com a portabilidade, robustez, reutilização, legibilidade e eficiência das soluções.

Conteúdo: Compreensão clara do que é um computador, como funciona, para que serve, como se comunica com ele e a aprendizagem das metodologias a ter em conta no desenvolvimento de *software* de qualidade
• Desenvolvimento de estratégias para a especificação precisa do problema que se pretende resolver

Linguagem C

Luís Damas



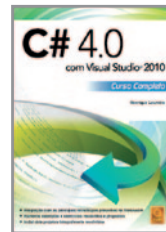
978-972-722-156-1
628 pp. · 17 x 24

Esta obra cobre, de forma didáctica, a totalidade da Linguagem C, desde os aspectos mais básicos até aos aspectos mais avançados. As matérias são apresentadas passo a passo com exemplos explicados e com variações, de modo a tornarem-se acessíveis mesmo aos leitores sem qualquer experiência de programação. A obra contém: mais de 7300 linhas de código explicadas e comentadas • 240 programas completos • 300 exercícios resolvidos • 115 exercícios retirados de exames Universitários. Trata-se de uma verdadeira referência completa da Linguagem C em Português.

Conteúdo: Escrita de Procedimentos e Funções • Vectores e *Strings* • Apontadores • Ficheiros • Estruturas • Memória Dinâmica • Macros

C# 4.0 com Visual Studio 2010 - Curso Completo

Henrique Loureiro



978-972-722-696-2
616 pp. · 17 x 24

Este livro cobre as técnicas de programação associadas à tecnologia .NET e ao Visual Studio 2010 com recurso à linguagem C# na sua versão 4.0. Estruturada de forma a facilitar a aprendizagem e a apoiar os leitores na progressão das matérias com uma forte componente prática, esta obra é impressionante não só para quem está a dar os primeiros passos como também para quem já possui conhecimentos nesta área. Os inúmeros exemplos e exercícios propostos e resolvidos ao longo da obra permitem a sua utilização em qualquer grau de ensino, sendo um excelente guia pedagógico para alunos, professores e formadores. Inclui dois projetos integralmente resolvidos que fazem a ligação natural entre os capítulos, permitindo aos leitores solidificarem os conhecimentos adquiridos ao longo do estudo.

Conteúdo: Programação Orientada a Objetos • Funções Intrínsecas • Usabilidade • *Windows Forms* • Acesso a bases de dados e a ficheiros de texto • Integração com a XML • *Windows Presentation Foundation* • LINQ • Integração com o Microsoft Office

C# 4.0

Paulo Marques / Hernâni Pedroso / Ricardo Figueira



978-972-722-703-7
480 pp. · 17 x 24

O C# é a linguagem de programação criada pela Microsoft e especialmente pensada para o desenvolvimento de aplicações na plataforma .NET. Aliando todo o poder do C++ com a facilidade de programação do Visual Basic, o C# é uma linguagem rápida e moderna, desenhada especificamente para aumentar a produtividade dos programadores. Este livro é destinado a todos os profissionais, investigadores e estudantes universitários que adoptem a linguagem C# para o desenvolvimento de aplicações. Esta nova edição trata de forma completa a versão 4.0 da linguagem C# e da plataforma NET.

Conteúdo: Programação Orientada aos Objectos em C# • Programação baseada em componentes • Tratamento de erros baseado em excepções • Coleções e Genéricos • Ficheiros, *streams* e serialização de objectos • Execução concorrente • Acesso à Internet e *web services* • LINQ



Práticas de C# - *Algoritmia e Programação Estruturada*

Adelaide Carvalho



978-972-722-638-2
368 pp. · 17 x 24

Esta obra tem por objectivo promover o estudo da linguagem de programação C# da Microsoft através da resolução algorítmica de diversos problemas, que demonstram os princípios e as regras da Programação Estruturada. O livro é dedicado à Programação Estruturada, que é o primeiro paradigma formal de programação sobre o qual assentam todos os outros. Os problemas de dificuldade crescente apresentam-se classificados segundo os tópicos das disciplinas de Introdução à Programação e Programação I de diversos cursos de licenciatura e de mestrado. A resolução de cada problema baseia-se na metodologia *Top-down* e consiste na elaboração de um algoritmo apropriado, na sua codificação em C# e na sua verificação através da execução de jogos de teste. Preparado para C# 4.0.

Conteúdo: Operações básicas de C# em Microsoft Visual Studio • Operações de leitura, atribuição e escrita • Estruturas de controlo de execução • Programação modular • Vectores e matrizes • Recorrência

Práticas de C# - *Programação Orientada por Objetos*

Adelaide Carvalho



978-972-722-702-0
464 pp. · 17 x 24

Esta obra, *Práticas de C#: Programação Orientada por Objetos*, adota a metodologia da obra que a precede – *Práticas de C#: Algoritmia e Programação Estruturada* – para promover o estudo da linguagem de programação C#, através da resolução de diversos exercícios especialmente concebidos para demonstrar os princípios e as regras da Programação Orientada por Objetos (POO).

Os 156 exercícios apresentados estão classificados segundo os tópicos fundamentais das disciplinas de Programação I e Programação II de diversos cursos de licenciatura e de mestrado. Em geral, a resolução dos exercícios baseia-se na metodologia *Top-down* em Português Estruturado e consiste na definição das estruturas de dados, na elaboração de algoritmos e programas em C# apropriados e na sua verificação através da sua execução para dados apropriados. Todos os exercícios foram resolvidos com base na edição Visual C# 2010 Express.

Conteúdo: Classes e Objetos • Herança e Polimorfismo • Classes Seladas e Abstratas e Interfaces • Enumerações e Estruturas • Classes de Coleções • Estruturas Ligadas • Delegados e Eventos • Interfaces Gráficas definidas pelo Utilizador • Integração do C# com o Excel

Programação com Classes em C++

Pedro Guerreiro



978-972-722-375-6
736 pp. · 17 x 24

Este livro destina-se aos estudantes do ensino superior que precisem de aprender a programar com C++ e aos profissionais de Programação que desejem alargar as suas competências por meio desta fascinante linguagem. O livro cobre os principais aspectos da Programação com C++, no contexto de uma disciplina rigorosa, e sempre com ênfase nas classes, na programação orientada pelos objectos e na utilização da biblioteca STL, que reflecte as modernas tendências da programação.

Conteúdo: Técnicas fundamentais • Classes genéricas • Classes para datas e cadeias de caracteres • Modelação de entidades com existência real • Classes vectoriais • Classes para listas • Classes para contentores associativos • Biblioteca STL

Programação em C++ - *Conceitos Básicos e Algoritmos*

Pimenta Rodrigues / Pedro Pereira / Manuela Sousa



978-972-722-038-0
478 pp. · 17 x 24

Este livro constitui o primeiro de dois volumes que no seu conjunto se propõem tratar pedagogicamente os tópicos referentes ao desenvolvimento de aplicações em Linguagem C++, usando o paradigma da POO. Não tem pressupostos de conhecimento prévio dos leitores quanto a programação. Acompanhado por um CD, com todos os exemplos descritos ou invocados no texto, testados nos ambientes Borland e Visual C++ da Microsoft.

Conteúdo: A Linguagem C e C++ • Algoritmos • Programação Orientada por Objectos • Paradigmas da Programação • Acesso a ficheiros • Manipulação de Strings • Declarações e Definições • Apontadores • Arrays • Algoritmos Recursivos • Classes • Listas



Linguagem C++

Programação em C++ - Algoritmos e Estruturas de Dados

Pimenta Rodrigues / Pedro Pereira / Manuela Sousa



978-972-722-199-8
704 pp. · 17 x 24

Assume que os leitores dominam a linguagem C++ ao nível que foi abordada no primeiro volume. O tratamento do tema cumpre o Standard ANSI/ISO do C++ e cobre a generalidade dos componentes da biblioteca STL (*Standard Template Library*). É acompanhado por um CD-Rom, onde constam todos os exemplos de programas descritos ou invocados no texto.

Conteúdo: Sobrecarga de operadores • Optimização de desempenho • *Templates* de classes e de funções • Derivação de classes e métodos virtuais • *Allocators* • Contenedores sequenciais • Árvores binárias de pesquisa • *B-tree* e *Red-Black-Tree* • Contenedores associativos • Tabelas *Hash* • Componentes da biblioteca STL • Inúmeros exercícios.

Móvel

Desenvolvimento em iOS

Catarina Reis / Catarina Silva / Luis Marcelino / Nuno Fonseca / Vitor Carreira



978-972-722-740-2
456 pp. · 17 x 24

O aparecimento de dispositivos como o iPhone ou o iPad veio revolucionar o dia a dia de muitas pessoas. Associada a estes aparelhos, surge a App Store, a loja *online* da Apple onde qualquer programador pode colocar as suas aplicações (gratuitas ou pagas), tornando-as disponíveis a qualquer utilizador a nível mundial, e que vem garantir que, antes de essas aplicações serem disponibilizadas ao público em geral, são submetidas a um cuidadoso processo de verificação e validação, o qual é alvo de detalhe na parte final do livro. Esta obra pretende então mostrar os primeiros passos no desenvolvimento de aplicações para iOS (iPhone, iPad, iPod Touch). É de destacar que ao longo do livro é construída uma aplicação que se intitula "O Meu Diário".

Conteúdo: Introdução • Objective-C • Conceitos Avançados • Foundation Framework • Interação com o Utilizador • Controladores • Mapas e Localização • Movimento • Persistência • Som e Imagem • Desenho • Gestos • Animação • Execução Concorrente • Serviços de Rede • CoreData • App Store

Outras Linguagens

MATLAB - Curso Completo

Vagner Moraes / Cláudio Vieira



978-972-722-705-1
628 pp. · 17 x 24

Uma obra de referência na língua portuguesa sobre um poderoso *software* de computação numérica utilizado por 1 milhão de engenheiros, cientistas e estudantes em todo o mundo para impulsionar inovação nas mais diversas áreas da indústria, ciências e ensino. O MATLAB é uma linguagem de alto nível e um ambiente de programação extensível e otimizado para o desenvolvimento rápido e interativo de soluções para todos os tipos de problemas, dos simples aos complexos, num vasto conjunto de aplicações.

Apresenta-se estruturada em 3 partes: Fundamentos básicos do MATLAB, explorando conceitos de programação de alto nível, computação e visualização; *Toolboxes*, nomeadamente matemática simbólica, processamento de sinal, sistemas de controlo e processamento de imagem; Interfaces gráficas, explorando o ambiente de desenvolvimento gráfico (GUIDE), componentes gráficos e boas práticas.

Conteúdo: Introdução ao MATLAB • Matrizes • Gráficos • Operadores • Controlo de fluxo • *Strings* e funções de entrada/saída • Tipos de dados especiais • Ficheiros-M • Miscelânea de funções MATLAB • Matemática simbólica • Processamento de sinal • Sistemas de controlo • Processamento de imagem • *Handle graphics* • Interfaces gráficas

Visual Basic

Introdução à Programação em Visual Basic 2010

António Gameiro Lopes



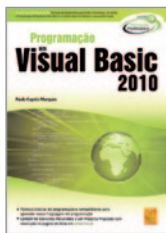
978-972-722-644-3
448 pp. · 17 x 24

Esta obra constitui um guia de iniciação ao fascinante mundo da Programação, tomando como base o Visual Basic 2010, na sua versão Express. Apresentando, de uma forma clara e objetiva, as principais ferramentas e funcionalidades desta linguagem, esta exposição não se limita a uma postura meramente descritiva. Pelo contrário, procura familiarizar o leitor com as diversas técnicas de programação, adoptando uma perspectiva fundamentalmente aplicada. Para além de pequenas partes de código que acompanham a descrição de cada funcionalidade, inclui a implementação de vários Exemplos de Aplicação, códigos completos que integram diferentes aspectos da matéria exposta, auxiliando, assim, a sua assimilação. Em complemento, os Problemas possibilitam, ao leitor, uma avaliação dos seus conhecimentos, enquanto os Exercícios Propostos constituem sugestões para implementação, cobrindo diversos níveis de dificuldade. A obra dá a conhecer as ferramentas e as técnicas disponibilizadas pelo Visual Basic 2010.

Conteúdo: Introdução ao Visual Basic 2010 Express • Controlos: Construção da Interface Gráfica • Noções Básicas • *Structures* • Enumerações • *Arrays* • Estruturas de Repetição e de Decisão • Subrotinas e Funções • Recursividade • Comunicação de dados com ficheiros ASCII • Comunicação de dados com o Microsoft Excel • Gráficos • Caso Prático

Programação em Visual Basic 2010

Paulo Capela Marques



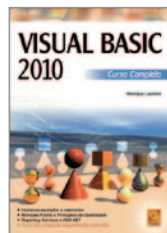
978-972-722-631-3
488 pp. · 17 x 24

Este livro tem como finalidade expor os conteúdos de uma forma simplificada e orientada para a prática com o apoio de 65 Exercícios Resolvidos. Direcção para os Cursos Profissionais de Técnicos de Gestão de Equipamentos Informáticos, de Informática de Gestão e de Gestão e Programação de Sistemas Informáticos, pretende dotar o aluno das competências básicas para a utilização de um conjunto alargado de ferramentas de programação, podendo também ser usado em autoformação. O leitor/formando irá adquirir a capacidade de analisar e compreender as técnicas básicas da programação, desenvolvendo competências para aprender novas linguagens e aumentando a capacidade de concepção e desenvolvimento de *software*.

Conteúdo: Introdução à Lógica de Programação • Introdução ao Visual Basic 2010 Express • Dados e Estruturas de Controlo • Métodos • Estruturas de Dados • Ficheiros e *Streams* • Bases de Dados • Classes

Visual Basic 2010 - Curso Completo

Henrique Loureiro



978-972-722-657-3
496 pp. · 17 x 24

A versão 2010 do Visual Basic trouxe consigo uma interface de desenvolvimento aperfeiçoada, proporcionando aos seus utilizadores uma experiência de programação renovadora e bastante intuitiva. As matérias são apresentadas passo a passo e apoiadas numa vasta componente prática, composta por exercícios resolvidos e exercícios propostos e dois projectos completos de diferentes níveis de dificuldade. No final de cada capítulo, o leitor encontrará ainda testes de consolidação, que permitem avaliar os conhecimentos adquiridos. Nesta nova versão foi reforçada a componente prática com a inclusão de um novo projecto completo e de ajudas à resolução dos exercícios propostos.

Conteúdo: Noções gerais de programação e algoritmia • Princípios da usabilidade • Desenho de interfaces gráficas (Windows Forms) • Gestão e manipulação de bases de dados (SQL Server e Access) • Criação de relatórios via *Reporting Services* • Desenvolvimento completo de dois projectos baseados em casos reais

ASP.NET 4.0 - Curso Completo

Luís Abreu



978-972-722-687-0
656 pp. · 17 x 24

Em *ASP.NET 4.0* temos acesso às principais características utilizadas na construção de aplicações *Web* através desta nova plataforma da Microsoft. O leitor poderá encontrar uma apresentação da *framework* e das novas funcionalidades agora disponibilizadas, bem como todas as novidades do *ASP.NET 4.0 Web forms*, uma apresentação dos *plug-ins* da Microsoft para a biblioteca *jQuery*, exemplos em *C#4.0* e *VB.NET* e, ainda, textos extra a que poderá aceder em www.fca.pt. Esta obra destina-se tanto ao programador que está a iniciar-se na plataforma *ASP.NET*, como ao programador conhecedor da *framework ASP.NET* que pretenda actualizar o seu conhecimento para a versão 4.0.

Conteúdo: Arquitectura de aplicações e controlos *ASP.NET* • Controlos *data source* e *data bound* • Serviços, segurança e perfis de utilizadores • Validação de dados e *scripts* no lado cliente • Configuração de aplicações e tratamento de erros • *User controls*, *master pages*, *themes* e *skins* • Localização de aplicações • *Handlers* e módulos • *ASP.NET AJAX* no lado servidor • *AJAX* no lado cliente • *Plug-ins* Microsoft para a livreria *jQuery* (NOVO) • Projectos e aplicações, construção de portais e *MS AJAX Library*

LINQ com C#

Luís Abreu / Paulo Morgado



978-972-722-547-7
216 pp. · 17 x 24

O *LINQ* (*Language Integrated Query*) revolucionou por completo a forma como tratamos (e interagimos com) os dados nas nossas aplicações. Esta nova linguagem (desenvolvida pela Microsoft) contribui para aumentar a produtividade dos programadores, já que abstrai a origem dos dados usados numa aplicação. Para além de apresentar detalhadamente as variantes mais importantes do *LINQ*, o livro aborda ainda de forma aprofundada todas as funcionalidades existentes e adicionadas à linguagem *C#* (aquando do lançamento da versão 3) que permitem o correcto funcionamento do *LINQ*. Todos os tópicos apresentados encontram-se ilustrados com vários exemplos práticos escritos em *C#*. Prefácios de Luís Falcão (Professor do ISEL e Coordenador do Grupo de Software do CCISEL) e Leonel Nóbrega (Professor Auxiliar da Universidade da Madeira).

Conteúdo: Todas as funcionalidades existentes na linguagem *C#* que suportam o *LINQ* • *LINQ To Objects* • *LINQ To XML* • *LINQ To SQL* • *PLINQ* • Construção de *providers LINQ*

Firewalls - Soluções Práticas

Oswaldo Santos



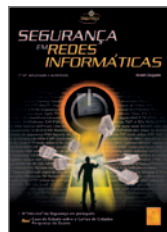
978-972-722-688-7
304 pp. · 17 x 24

O livro explora a configuração de *firewalls* numa perspectiva essencialmente prática, em diferentes plataformas, incluindo o sistema operativo Linux, routers Cisco e soluções profissionais Cisco ASA. São apresentados vários problemas concretos de segurança e as respectivas propostas de solução, sendo uma espécie de "livro de receitas" para a implementação de *firewalls* em diversos sistemas operativos/plataformas. O livro destina-se essencialmente a administradores de redes e sistemas informáticos e a alunos de licenciaturas e pós-graduações em Informática.

Conteúdo: Ameaças à segurança informática • Conceitos essenciais sobre *firewalls* • Filtros de pacotes em Linux • Filtros de pacotes em routers Cisco • *Firewalls* Cisco ASA

Segurança em Redes Informáticas

André Zúquete



978-972-722-646-7
376 pp. · 17 x 24

Esta obra alerta para os problemas de segurança que podem advir da ligação de uma máquina ou rede local à Internet e explica como os problemas podem ser minimizados ou evitados. Ajuda os gestores das máquinas ou redes locais a saberem identificar os seus problemas de segurança e a perceberem o âmbito e alcance das políticas de protecção que podem implantar e dos mecanismos de segurança que existem para esse efeito. Este livro alerta para o tipo de vulnerabilidades que tipicamente existem e são exploradas em ataques, como podem ser detectadas as vulnerabilidades ou a sua exploração, como pode ser minimizada a exploração de vulnerabilidades existentes e como se pode tomar medidas activas e eficazes de protecção quando se interage com ou através de Internet, um meio inseguro por natureza. Nesta nova edição foram actualizados alguns conceitos e incluído um caso de estudo sobre o Cartão de Cidadão e um capítulo com Perguntas de Exame, este último para facilitar a preparação dos estudantes para as avaliações.

Conteúdo: Criptografia • Gestão de Chaves Públicas (incluindo o Cartão de Cidadão) • Vulnerabilidades em Máquinas de Sistemas Distribuídos • Vulnerabilidade em Redes Locais e de Grande Escala • *Firewalls* • Sistemas de Detecção de Intrusões • Redes Privadas Virtuais (VPN) • Segurança em Redes Sem Fios 802.11 (WLAN ou Wi-Fi)

Segurança no Software

Miguel Pupo Correia / Paulo Jorge Sousa



978-972-722-662-7
480 pp. · 17 x 24

Este livro trata a segurança de *software*, um tema que inclui outros aspectos como a auditoria de *software* e a protecção de *software* em produção. O livro aborda este tema em quatro partes: a primeira apresenta uma panorâmica sobre a segurança de *software*; a segunda apresenta as principais classes de vulnerabilidades actuais; a terceira apresenta um conjunto de técnicas e ferramentas que podem ser usadas para tornar mais seguro o *software* que já existe; a quarta apresenta um conjunto de técnicas que poderão ser usadas para melhorar a segurança de *software*. Um manual para disciplinas de segurança de *software* a nível universitário e também destinado ao profissional da informática interessado em desenvolver *software* seguro, ou em auditar ou proteger *software* já existente.

Conteúdo: Desenvolvimento de *software* seguro • Vulnerabilidades mais comuns e perigosas • Protecção do sistema operativo • Auditoria de *software* • Conceitos básicos • Princípios de projecto • Mecanismos de protecção dos sistemas operativos convencionais

Fundamental de UML

Mauro Nunes / Henrique O'Neill



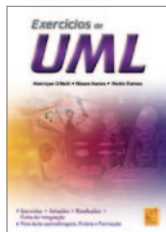
978-972-722-481-4
246 pp. · 14,5 x 21

Esta 3ª edição mantém a componente didáctica do livro, apresentando em cada capítulo um conjunto de perguntas de revisão e de exercícios resolvidos, confirmando o objectivo dos autores de reforçar a capacidade do Fundamental de UML como um elemento de formação no domínio da modelação visual de Sistemas de Informação. O livro apresenta uma abordagem simples e prática à linguagem de modelação visual UML (*Unified Modelling Language*), o que o torna útil tanto para os iniciados como para os utilizadores já com alguma experiência que pretendam aprofundar os seus conhecimentos. Os principais conceitos e diagramas são explicados com base em exemplos, permitindo a sua compreensão e a construção de novos modelos. Sempre que considerado relevante, os autores actualizaram os diagramas de acordo com a versão 2.0 da UML.

Conteúdo: Diagrama de *Use Cases* • Diagrama de Classes • Diagrama de Actividades • Diagramas de Interação • Diagrama de Estados • Diagramas Físicos • Introdução aos métodos de desenvolvimento de Sistemas de Informação

Exercícios de UML

Henrique O'Neill / Mauro Nunes / Pedro Ramos



978-972-722-616-0
272 pp. · 17 x 24

A obra *Exercícios de UML* tem como objectivo fornecer um conjunto variado de exercícios que ilustra e exemplifica o potencial da linguagem de modelação UML, na sua versão 2.0. Aborda os principais diagramas e respectivas técnicas de construção, focalizando nas boas práticas para a utilização dos artefactos UML.

Possui cerca de 47 exercícios resolvidos e um caso de estudo transversal aos vários capítulos. O nível de dificuldade dos exercícios foi ajustado para permitir uma aprendizagem rápida e eficaz. Cada exercício aborda um domínio de aplicação para a modelação de Sistemas de Informação (S.I.), entendendo-se como domínio de aplicação um sector, organização ou entidade que utilizem um S.I., como por exemplo um Restaurante, Ginásio, Hotel, Leiloeira, Biblioteca, Condomínio, Rede Interbancária, etc. Assume-se, assim, como um complemento para qualquer livro teórico-prático sobre a UML, em particular, para o *Fundamental de UML* também editado pela FCA.

Conteúdo: Diagrama de *Use Cases* • Diagrama de Classes • Diagrama de Actividades • Diagrama de Estados • Diagrama de Sequência • Diagramas de Componentes

Arquitectura da Gestão de Sistemas de Informação

João Varajão



978-972-722-507-1
216 pp. · 17 x 24

Este livro encerra uma abordagem globalizante das tecnologias e dos Sistemas de Informação, sob uma perspectiva de gestão eminentemente eclética e contingencial, tornando-o imprescindível a todos os envolvidos, directa ou indirectamente, na prática ou estudo desta área do conhecimento, nomeadamente, ao meio académico (cursos de Informática de Gestão e Engenharia de Sistemas de Informação e disciplinas das áreas dos Sistemas de Informação e da Gestão) e ao meio empresarial (profissionais das tecnologias e sistemas de informação e os gestores em geral).

Nesta 3ª edição, foram acrescentados novos elementos sobre a Função de Sistemas de Informação e complementadas as actividades principais (planeamento, desenvolvimentos, exploração e gestão de sistemas de informação). Para isso são apresentados conjuntos de recursos e de factores relevantes no exercício desta função.

Conteúdo: Visão Sistémica e Contingencial da Organização • Papel da Informação e dos Sistemas de Informação nas Organizações Actuais • Planeamento, Desenvolvimento, Exploração e Gestão de Sistemas de Informação • Perspectiva Arquitectural da Função de Sistemas de Informação

Auditoria e Controlo de Sistemas de Informação

Alberto Carneiro



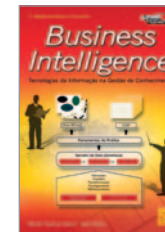
978-972-722-407-4
296 pp. · 17 x 24 cm

Actualmente, grande parte das empresas tem as suas áreas produtivas e administrativas de tal forma informatizadas que tornam os sistemas de informação, bem como as tecnologias de informação, instrumentos imprescindíveis de gestão empresarial. Esta obra tem como principal objectivo apresentar e explicar as relações entre a auditoria, o controlo e as consequências nos cuidados de segurança a ter relativamente a sistemas de informação, cuja crescente informatização possibilita cada vez mais novos modos de relação com os agentes dos contextos competitivos. Apresentando um vasto conjunto de casos práticos, de valor pedagógico significativo, e Perguntas de Revisão no final de cada capítulo, este livro dá ao leitor a possibilidade de exercitar a capacidade de análise crítica e, ao mesmo tempo, compreender melhor a aplicação prática dos conceitos. Este livro destaca-se também pela sua valiosa aplicação no domínio do ensino superior, em particular em licenciaturas, mestrados e doutoramentos de Informática de Gestão, Engenharia Informática e Gestão de Empresas.

Conteúdo: Evolução e finalidades da Auditoria • Organização da Função Auditoria Informática • Controlo e Segurança dos Sistemas de Informação • Técnicas de Análise e de Controlo • Metodologias de Auditoria de Sistemas de Informação • Domínios da Auditoria Informática • Auditoria e Riscos de Segurança • Auditoria, Controlo e Segurança na óptica da Gestão Estratégica • Análise de casos de Auditoria Informática

Business Intelligence - Tecnologias da Informação na Gestão de Conhecimento

Maribel Yasmina Santos / Isabel Ramos



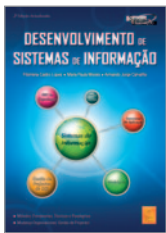
978-972-722-516-3
304 pp. · 17 x 24

Este livro apresenta, de forma clara e pragmática, os conceitos associados ao conhecimento, conhecimento organizacional e gestão de conhecimento, complementados com os conceitos associados aos sistemas de *Business Intelligence* e às tecnologias associadas, nomeadamente *Data Warehousing*, *On-Line Analytical Processing (OLAP)* e *Data Mining*. A obra evidencia o processo de consolidação do conhecimento obtido pelos sistemas de *Business Intelligence* através, nesta 2.ª Edição Actualizada e Aumentada, da análise de diferentes bases de dados organizacionais. Tal análise permite, por um lado, mostrar como é que as aplicações associadas aos sistemas OLAP e de *Data Mining* funcionam e, por outro lado, o tipo de informação que disponibilizam e de que forma os resultados gerados pelas mesmas podem ser eficazmente transformados em conhecimento a usar pela organização.

Conteúdo: Da Informação ao Conhecimento • Gestão de Conhecimento Organizacional • Descoberta de Conhecimento em Bases de Dados • Análise de Dados com Ferramentas OLAP e Técnicas de *Data Mining*: Áreas da Banca, do Retalho e do Marketing (NOVO)

Desenvolvimento de Sistemas de Informação

Filomena C. Lopes / M. Paula Morais / Armando J. Carvalho



978-972-722-636-8
248 pp. · 17 x 24

A natureza e complexidade dos Sistemas de Informação (SI) mudaram significativamente nos últimos anos, trazendo novas oportunidades, mas também outros problemas. Há necessidade de clarificar o papel dos SI na organização, não podendo estes serem vistos como meros projectos tecnológicos. Os SI devem ser encarados numa perspectiva sociotécnica e, portanto, é necessário pensar como as pessoas devem usar a informação na organização e não como usam as máquinas. A realidade mostra que os SI são importantes agentes de mudança organizacional, sendo que as actividades de intervenção de SI têm grande importância para a eficácia organizacional. Neste livro, apresenta-se, com particular incidência, uma dessas actividades, o Desenvolvimento de Sistemas de Informação (DSI). Pretende-se com esta nova edição reforçar a componente didáctica do livro e, como tal, acrescentam-se outras ferramentas actualmente muito usadas no DSI e redefinem-se alguns conceitos em função da evolução da área.

Conteúdo: Natureza da informação, as organizações e os sistemas de informação • Papel das tecnologias de informação nas organizações • Paradigmas de desenvolvimento de sistemas de informação • Métodos de desenvolvimento de sistemas de informação • Ferramentas e técnicas para o desenvolvimento de sistemas de informação • Gestão do processo de desenvolvimento de sistemas de informação

Gestão e Liderança para Profissionais de TI

Pedro Tavares Silva / Catarina Botelho Torres



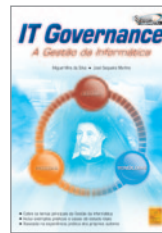
978-972-722-651-1
224 pp. · 17 x 24

Neste livro encontra, condensado num único volume, o equivalente a uma estante de livros sobre gestão, organização, liderança e arquitectura de Sistemas de Informação (SI). Adaptado à realidade nacional, em que os profissionais podem desenvolver a sua actividade em departamentos de informática com três, trinta ou até mesmo trezentos colaboradores, este livro aborda temas tão diversos como a gestão de recursos humanos, a organização e governo dos SI, a segurança e continuidade do negócio e a organização de datacentres, discutindo ainda as arquitecturas tecnológicas e as práticas de adopção de novas tecnologias e de *outsourcing*. Pelos assuntos abordados e pela clareza com que estes temas complexos são abordados, trata-se de um guia que permite aos detentores de *hard skills* complementar os seus conhecimentos sobre gestão, agilizando desta forma a sua subida na “escada” corporativa.

Conteúdo: Gestão Essencial: Gestão Financeira, Gestão de Recursos Humanos e Planos de Acção • Gestão Tática: Organização e Governo de SI, Gestão de Projectos, o Datacentre e Segurança e Continuidade do Negócio • Gestão Estratégica: Planeamento Estratégico, Liderança, Arquitectura, Adopção de Novas Tecnologias e *Outsourcing*

IT Governance - A Gestão da Informática

Miguel Mira da Silva / José Sequeira Martins



978-972-722-425-8
240 pp. · 17 x 24

O objectivo deste livro é dar a conhecer de forma resumida os temas principais da Gestão da Informática, apresentando exemplos práticos e casos de estudo reais, a maioria baseados da experiência profissional dos próprios autores. Dirigido a todos os profissionais que lidam com as Tecnologias de Informação e Comunicação, tenham ou não formação tecnológica, façam parte da organização ou trabalhem para empresas especializadas, esta obra é particularmente indicada para todos os “informáticos” que gostariam de trabalhar menos e melhor, mas não encontram nos livros técnicos a solução para os problemas que encontram diariamente.

Conteúdo: Motivação • Frameworks • ITIL • Arquitecturas • Gestão de Portefólio • Gestão da Procura • Gestão Financeira • Gestão de Projectos • Gestão do Desempenho • *Outsourcing* • *Offshoring*

Planeamento de Sistemas de Informação

Luís Amaral / João Varajão



978-972-722-579-8
272 pp. · 17 x 24

O Planeamento de Sistemas de Informação é a actividade da organização onde se define o futuro desejado para o seu Sistema de Informação, para o modo como este deverá ser suportado pelas Tecnologias da Informação e para a forma de concretizar esse suporte. Apesar de ser geralmente aceite como uma actividade vital para o sucesso das organizações, o Planeamento de Sistemas de Informação é, curiosamente, uma das suas actividades mais desprezadas e menos bem sucedidas. Numa actividade complexa como esta, o seu estudo e a sua prática não devem ser desassociados, sob pena de ser simplista na identificação e resolução de questões chave da sua execução. Neste livro faz-se a articulação dessas duas componentes, através da junção da sua fundamentação teórica com a proposta de uma abordagem metodológica, construída pelo acumular de inúmeras experiências. Nesta 4ª edição, são revistos e acrescentados novos elementos sobre o Planeamento de Sistemas de Informação, com ênfase particular no método proposto.

Conteúdo: Planeamento de Sistemas de Informação como actividade organizacional • Processos, abordagens e métodos de Planeamento de Sistemas de Informação • Realidades Preponderantes do Planeamento de Sistemas de Informação • Propostas de método de Planeamento de Sistemas de Informação

Introdução às Telecomunicações

Rui Sá



978-972-722-665-8
288 pp. · 17 x 24

A diversidade de oferta de serviços e equipamentos aumentou o interesse à volta das questões técnicas por parte dos utilizadores de telecomunicações que começaram a dispor de acesso à Internet, televisão por cabo, telemóveis, etc. Esta nova edição propõe-lhe um olhar actualizado sobre uma área em mudança. Assim, surgem comparações entre as tecnologias, e a necessidade de optar entre operadores que, apresentando as suas soluções como melhores, suscitam dúvidas aos clientes e utilizadores de telecomunicações. Por outro lado, com a evolução do negócio para níveis mais elevados de sofisticação, o sector das telecomunicações começou a receber, em número crescente, profissionais de áreas não técnicas, como marketing ou gestão, o que tem criado a necessidade de passar para estes os conceitos básicos que lhes permitam desempenhar as suas funções. Foi precisamente para responder a algumas destas necessidades que este livro foi pensado.

Conteúdo: Rede Telefónica • Sistemas de Transmissão • Acesso em cobre e em fibra • Infra-estruturas em edifícios • Redes Móveis • Convergência de Redes

Administração de Redes Informáticas

Fernando Boavida / Mário Bernardes / Pedro Vapi



978-972-722-695-5
384 pp. · 17 x 24

A administração de redes informáticas é uma actividade fundamental nas redes de hoje, sem a qual não seria possível assegurar a sua operacionalidade. Trata-se de uma actividade que exige profundos conhecimentos técnicos, experiência, sentido prático e empenho. Esta edição actualizada e aumentada, agora com um capítulo dedicado ao Encaminhamento, aborda um conjunto de aspectos de extrema actualidade e importância na administração de redes, recorrendo a uma metodologia alicerçada em soluções pragmáticas, eficazes e testadas em ambiente real.

Para docentes e estudantes de licenciatura e mestrado, em disciplinas nas áreas das redes de computadores, de telecomunicações, gestão de sistemas e redes, segurança e, ainda, mobilidade. Também para profissionais com responsabilidades na instalação e administração de redes informáticas em empresas, em operadores de telecomunicações, em fornecedores de serviços IP e na administração pública.

Conteúdo: Tecnologias de comunicação, com e sem fios • Endereçamento • Encaminhamento (Novo) • Configuração e gestão do serviço de nomeação (DNS) • Protocolos e soluções para autenticação, autorização e contabilização • Firewalls, 802.1X, VPN • Redundância e escalabilidade • Protecção de redes contra ameaças e ataques • Monitorização, medição, e registos de utilização • Ferramentas e utilitários para problemas do dia-a-dia • Ambientes IPv4 e IPv6

Engenharia de Redes Informáticas

Edmundo Monteiro / Fernando Boavida



978-972-722-694-8
568 pp. · 17 x 24

A nova edição deste livro, a "referência em português" nestas matérias, apresenta o estado-da-arte incluindo agora novas aplicações, extensa abordagem da arquitectura TCP/IP, novas normas de cablagem a nível nacional e internacional, tecnologias de redes com e sem fios, novas plataformas para gestão de redes, actuais equipamentos de comutação, interligação e segurança e novos exemplos de planeamento e projecto de redes – de uma perspectiva prática, fundamentada por actividade real de engenharia.

Este livro, agora com uma nova capa dedicada aos seus principais leitores, é dirigido a estudantes de licenciatura, mestrado e pós-graduação, em disciplinas nas áreas de Redes de Computadores, Transmissão de Dados e Engenharia de Redes Informáticas, assim como aos profissionais com responsabilidades nos processos de planeamento, projectos, instalação e administração de redes informáticas em organizações industriais, empresas de serviços ou na administração pública.

Conteúdo: Caracterização das aplicações telemáticas (cliente-servidor, P2P, elásticas, inelásticas) • Arquitecturas protocolares, com ênfase na arquitectura TCP/IP • Cablagem de redes informáticas (normas, componentes, fabricantes, instalação e testes) • Novas tecnologias de redes, com e sem fios • Gestão de redes (arquitecturas, plataformas e ferramentas) • Segurança em redes, com e sem fios • Equipamentos de comunicação • Planeamento e projecto de redes informáticas, com exemplos de aplicação

Gestão de Sistemas e Redes em Linux

Jorge Granjal



978-972-722-645-0
496 pp. · 17 x 24

A área de Administração de Sistemas e Redes assume, cada vez mais, um papel fundamental no âmbito das tecnologias da informação. Trata-se, na realidade, de uma área bastante exigente do ponto de vista técnico, muito por causa da enorme abrangência das tecnologias e serviços que o administrador deve conhecer para ser capaz de assegurar o correcto funcionamento de uma rede informática. A formação de um bom profissional passa necessariamente pela aquisição dos conhecimentos teóricos fundamentais, mas sobretudo pela experiência adquirida através da sua aplicação a cenários concretos. Este livro foi escrito com estes dois aspectos em mente e, por este facto, complementa, ao longo de todo o texto, a análise teórica dos conceitos apresentados com a sua aplicação a um cenário prático. O livro encontra-se dividido em várias partes fundamentais, nas quais são abrangidas diversas facetas da Gestão de Sistemas e Redes.

Conteúdo: Gestão de sistemas: níveis de execução e serviços, utilizadores e quotas, configuração da rede, gestão de logs, escalonamento de tarefas, kernel, módulos, boot loaders, sistemas de ficheiros, backups e protecção de servidores • Gestão de serviços de rede: DNS, NTP, DHCP, LDAP, WWW, NFS, correio electrónico e autoridades de certificação • O Linux como router e firewall: filtragem de pacotes, NAT e proxies de aplicação • Segurança: Sistemas VPN, detecção de intrusões e autoridades de segurança • Monitorização: MRTG e Nagios

Gestão Prática de Redes - Curso Completo

José Gouveia



978-972-722-699-3
328 pp. · 17 x 24

A nível empresarial, pequenas e médias empresas (PME) necessitam de serviços de rede para poderem ser competitivas. Os *routers* domésticos e *gateways* deixaram de ser utilizados apenas para fornecer acesso à Internet e passaram a ser equipamentos imprescindíveis para ligar várias redes e reencaminhar e disponibilizar serviços. Este livro destina-se sobretudo a profissionais, autodidatas e utilizadores de redes que necessitam de configurar determinados serviços em ambiente doméstico ou empresarial (PME). Pelo seu conteúdo, é útil para os cursos de Gestão de Redes e Sistemas Informáticos do Curso de Especialização Tecnológica (CET) e de Instalação e Gestão de Redes Informáticas do Curso de Educação e Formação de Adultos (EFA), e constitui também uma mais-valia para os estudantes de outros cursos das áreas de Redes e Sistemas Informáticos.

Conteúdo: Conceitos e equipamentos de redes • Meios de comunicação (com e sem fios) • Configuração de *routers* • Configuração de um servidor *proxy* • *Windows Server* • Serviço DHCP • Servidores NAS, FTP, *web*, de *e-mail* e de ficheiros • *Firewalls*

Redes Cisco - Para Profissionais

Mário Véstias



978-972-722-506-4
648 pp. · 17 x 24

A 4ª Edição Actualizada e Aumentada deste livro aborda os conceitos e descreve as soluções associadas às redes de comunicação de dados, incluindo o protocolo IPv6 e as comunicações sem fios. Na implementação das soluções são usados equipamentos de um dos líderes mundiais de equipamentos de comunicação, a *Cisco Systems*. O leitor irá aprender a configurar *routers* e *switches* Cisco, sendo-lhe garantido o conhecimento suficiente para projectar e implementar redes de dados de pequena e média dimensão. Os conhecimentos adquiridos ao longo do livro são fundamentais para quem pretende realizar o exame CCNA (*Cisco Certified Network Associates*).

Conteúdo: Introdução às redes de comunicação • Arquitectura de comunicação OSI e TCP/IP • Sistema operativo da Cisco – IOS • Redes LAN com equipamentos Cisco • Descrição e configuração do protocolo IP • Protocolos de encaminhamento: RIP, RIPv2, IGRP, EIGRP, OSPF • Descrição e configuração de protocolos WAN • Configuração básica de gestão e de segurança • Protocolo IPv6 (NOVO) • Interoperabilidade IPv4-IPv6 • Redes sem fios (NOVO)

Redes de Computadores - Curso Completo

José Gouveia / Alberto Magalhães



978-972-722-582-8
328 pp. · 17 x 24

Esta nova edição, cujo texto foi revisto de acordo com sugestões de diversos leitores, é composta por um conjunto de soluções práticas numa rede local abrangendo as temáticas de redes *wireless*, ligações *bluetooth*, configuração de redes locais, *routers* e *firewalls*, tendo também sido actualizada de modo a acompanhar o desenvolvimento das tecnologias. Para além destes temas, esta obra aborda também os problemas decorrentes da montagem de uma rede local, sem descurar a parte teórica como a configuração de números de IP, protocolos de rede e respectivas topologias. As novas normas *wireless*, a configuração de *firewalls* e *routers* são temas sempre importantes, principalmente hoje em dia, com a proliferação deste tipo de redes que são configuradas sem qualquer tipo de segurança.

Conteúdo: Modelo OSI e TCP/IP • Normas de Redes e Tecnologias WLAN • Instalação de Ethernet e rede *wireless* • Configuração de um *router* • Tolerância a falhas e segurança • Detectar problemas na rede • *Firewalls*

TCP/IP - Teoria e Prática

Fernando Boavida / Mário Bernardes



978-972-722-745-7
496 pp. · 17 x 24

A Internet assenta sobre a arquitetura protocolar TCP/IP, pelo que o conhecimento destes protocolos é essencial para todos os profissionais – atuais e futuros – das tecnologias da informação e comunicação. Adequado quer como livro de texto para apoio a disciplinas de licenciatura quer como referência para profissionais no ativo, quer ainda para autoestudo, este livro fornece uma visão abrangente e aprofundada dos protocolos da arquitetura TCP/IP. O livro propicia não apenas uma sólida formação teórica, essencial para a compreensão das matérias, mas também uma abordagem prática de todas as questões essenciais, consubstanciada em 14 fichas práticas com exemplos resolvidos e exercícios abertos, para execução em laboratório.

Conteúdo: Fundamentos • Aspectos Arquitecturais • Redes Locais • Visão Geral da Camada de Rede • Endereçamento • Encaminhamento • Qualidade de Serviço • Visão Geral da Camada de Transporte • Protocolo TCP • Protocolos para Multimédia e Tempo Real • Camada de Aplicação • Exercícios

Fundamental do Mac OS X

Rui Santos



978-972-722-734-1
288 pp. · 14,5 x 21

O Mac OS X Lion é o mais recente sistema operativo da Apple, que introduz novas e revolucionárias ferramentas, como o sistema de visualização de aplicações em modo de ecrã completo, acesso rápido ao menu de aplicações através do *Launchpad* e um gestor de janelas designado de *Mission Control*. Esta obra destina-se a todos aqueles que pretendem tirar maior proveito do sistema operativo base dos computadores Apple, quer sejam utilizadores frequentes deste sistema ou que o utilizem pela primeira vez. Com base na versão portuguesa do software, apresenta em simultâneo os comandos em português e inglês, de forma a poder servir um amplo leque de utilizadores.

Conteúdo: Explorar o interface do Mac OS X Lion • Configurar as Preferências de Sistema • Trabalhar nas Aplicações e Utilitários do Lion • Navegar na Internet • Criar um sistema seguro dos seus dados

Sistemas Operativos

José Alves Marques / Paulo Ferreira / Carlos Ribeiro / Luís Veiga / Rodrigo Rodrigues



978-972-722-575-0
744 pp. · 17 x 24

O sistema operativo é um conjunto de programas que constituem o núcleo de qualquer sistema informático, criando as abstrações necessárias para o desenvolvimento, execução e gestão eficientes das aplicações. Como tal, compreender o funcionamento dos sistemas operativos é essencial de forma a permitir que as aplicações tirem o máximo partido da plataforma onde se executam e perceber as condicionantes que existem nesta camada que virtualiza o *hardware*. Este livro aborda o funcionamento dos sistemas operativos apresentando duas visões complementares: o modelo computacional do sistema operativo, que permite aos programadores o desenvolvimento das aplicações, e as soluções arquitecturais encontradas para cada um dos subsistemas que compõem o sistema operativo. No livro são detalhados estes dois aspectos dos principais módulos. Para cada um dos temas abordados no livro é apresentada a sua materialização em dois casos de estudo correspondentes aos sistemas operativos mais utilizados actualmente: o Unix, o Linux e o Windows.

Conteúdo: Gestão de processos e tarefas • Sincronização entre processos ou tarefas • Algoritmos e mecanismos de gestão de memória • Armazenamento de informação persistente • Comunicação entre processos • Mecanismos e estruturas de gestão dos periféricos • Arquitecturas e mecanismos de segurança

Fundamental do Windows 7

Carla Jesus / Paulo Capela Marques



978-972-722-642-9
272 pp. · 14,5 x 21 cm

O Windows 7 é o mais recente sistema operativo da Microsoft. Possui todas as vantagens do Windows Vista e veio renovar a confiança com as suas novas ferramentas de segurança e restauro, uma revolucionária barra de tarefas e um ambiente de trabalho apelativo e intuitivo. O *Fundamental do Windows 7* é a obra ideal para todos os tipos de utilizadores, pois aborda as funcionalidades fundamentais e os programas do Windows 7, incluindo aqueles que nesta versão aparecem com nova interface: Internet Explorer 8, Windows Media Player 12, Windows Media Center, Wordpad, Paint, entre outros. Esta obra cobre as edições Home Premium, Professional e Ultimate e baseia-se nas versões portuguesa e inglesa, apresentando os comandos em ambas as línguas, de forma a poder servir um amplo leque de utilizadores.

Conteúdo: Explorar a interface do Windows 7 • Utilizar as novas possibilidades de pesquisa • Trabalhar com os programas multimédia • Configurar as opções de mobilidade • Programar as opções de segurança • Utilizar e partilhar ficheiros

Windows Server 2008 R2 - Curso Completo

António Rosa



978-972-722-656-6
712 pp. · 17 x 24

Esta obra, bastante aumentada em relação à versão anterior, pretende dar a conhecer o Windows Server 2008 R2, o mais recente sistema operativo servidor da Microsoft. Ao longo do livro são descritas as características que fazem da família Windows Server um caso de sucesso na implementação de redes empresariais e, para cada uma delas, são dados exemplos detalhados e ilustrados, da sua implementação.

Conteúdo: Instalação de um servidor 2008 R2 • Configurações iniciais • Active Directory • Partilha de recursos • Gestão de discos e partições • Cópias de segurança • Introdução ao TCP/IP • Políticas de grupo • Firewall do Windows • DNS, DHCP e WSUS • Visualização de eventos • Desempenho e fiabilidade • Gestão do servidor • Acesso remoto e rede

OUTROS TÍTULOS DISPONÍVEIS

TÍTULO	AUTOR(ES)	INFORMAÇÃO COMPLEMENTAR	
<i>Access 2007 - Depressa & Bem</i>	Joaquim Alves	978-972-722-572-9 · 320 pp. · 17 x 24	
<i>Access 2007 - Domine a 110%</i>	Sérgio Sousa	978-972-722-410-4 · 296 pp. · 17 x 24	Web
<i>Access 2007 - Exercícios de</i>	Carla Jesus	978-972-722-494-4 · 304 pp. · 17 x 24	Web
<i>Access 2007 - Fundamental do</i>	Jorge Neves	978-972-722-599-6 · 164 pp. · 14,5 x 21	
<i>Access 2007 - Guia de Consulta Rápida</i>	Joaquim Alves	978-972-722-611-5 · 400 pp. · 12 x 18,5	Web
<i>AJAX com ASP.NET - Curso Completo</i>	Luís Abreu / João Cardoso	978-972-722-551-4 · 352 pp. · 17 x 24	Web
<i>Análise Inteligente de Dados - Algoritmos e Implementação em JAVA</i>	Miguel Rocha / Paulo Cortez / José Maia Neves	978-972-722-278-0 · 204 pp. · 17 x 24	Web/LT
<i>ASP.NET 3.5 - Curso Completo</i>	Luís Abreu	978-972-722-615-3 · 816 pp. · 17 x 24	Web
<i>AutoCAD 2010 - Depressa & Bem</i>	João Santos	978-972-722-382-4 · 360 pp. · 17 x 24	Web
<i>AutoCAD 2010 - Guia de Consulta Rápida</i>	João Santos	978-972-722-370-1 · 544 pp. · 12 x 18,5	
<i>AutoCAD 2010 & AutoCAD LT 2010 - Curso Completo</i>	José Garcia	978-972-722-630-6 · 760 pp. · 17 x 24	Web
<i>AutoCAD 2011 & AutoCAD LT 2011 - Curso Completo</i>	José Garcia	978-972-722-654-2 · 808 pp. · 17 x 24	Web
<i>AutoCAD 3D 2009 - Curso Completo</i>	João Santos	978-972-722-384-8 · 500 pp. · 17 x 24	Web
<i>Autodesk Viz - Curso Completo</i>	João Santos / João Barata	978-972-722-561-3 · 552 pp. · 17 x 24	Web
<i>Avaliação de Projectos - Construção do Business Case</i>	António Miguel	978-972-722-527-9 · 208 pp. · 17 x 24	Web/LT
<i>C# 3.5</i>	Paulo Marques / Hernâni Pedroso / Ricardo Figueira	978-972-722-403-6 · 480 pp. · 17 x 24	Web/LT
<i>CorelDraw X4 - Curso Completo</i>	Anabela Centeno	978-972-722-455-5 · 432 pp. · 16,7 x 24	Web
<i>Cyberwar - O Fenómeno, as Tecnologias e os Actores</i>	Paulo Santos / Ricardo Bessa / Carlos Pimentel	978-972-722-597-2 · 288 pp. · 17 x 24	
<i>Disaster Recovery - Um Paradigma na Gestão da Continuidade</i>	António Serrano / Nuno Jardim	978-972-722-539-2 · 160 pp. · 17 x 24	LT
<i>Excel 2007 - Domine a 110%</i>	Maria José Sousa	978-972-722-424-1 · 368 pp. · 17 x 24	
<i>Excel 2007 - Exercícios de</i>	Paulo Capela Marques	978-972-722-240-7 · 264 pp. · 17 x 24	Web
<i>Excel 2007 - Fundamental do</i>	Maria José Sousa	978-972-722-583-5 · 240 pp. · 14,5 x 21	
<i>Excel 2007 - Guia de Consulta Rápida</i>	Joaquim Alves	978-972-722-610-8 · 392 pp. · 12 x 18,5	
<i>Flash CS3 - Curso Completo</i>	Pedro Cid Ferreira	978-972-722-362-6 · 448 pp. · 17 x 24	Web
<i>Flash CS4 - Depressa & Bem</i>	Hélder Oliveira	978-972-722-632-0 · 216 pp. · 17 x 24	Web
<i>Gestão de Projectos com o Microsoft Project 2007</i>	Rui Feio	978-972-722-560-6 · 356 pp. · 17 x 24	Web
<i>Gestão de Sistemas de Informação e os seus Profissionais</i>	José Carlos Nascimento	978-972-722-504-0 · 224 pp. · 17 x 24	LT
<i>Gestão do Risco e da Qualidade no Desenvolvimento de Software</i>	António Miguel	978-972-722-333-6 · 464 pp. · 17 x 24	Web/LT
<i>HTML 4 & XHTML - Curso Completo</i>	Pedro Coelho	978-972-722-242-1 · 408 pp. · 17 x 24	Web
<i>Imagem e Som - Tutoriais BIT</i>	Revista BIT	978-972-722-519-4 · 208 pp. · 17 x 24	

OUTROS TÍTULOS DISPONÍVEIS

TÍTULO	AUTOR(ES)	INFORMAÇÃO COMPLEMENTAR	
Internet Segura para Crianças - Guia para Pais e Educadores	Paulo Santos / José Manteigas	978-972-722-628-3 . 248 pp. . 17 x 24	
Introdução ao Processamento Digital de Imagem - Implementação em Java	Carlos Alberto Felgueiras / João Garrott	978-972-722-282-7 . 160 pp. . 14,5 x 21	Web
Linux para PCs - Caixa Mágica - O Linux em Português (3.ª Ed. Act.)	Paulo Trezentos / Susana Nunes	978-972-722-603-0 . 280 pp. . 17 x 24	DVD
Microsoft Office 2007 - Para Todos Nós	Sérgio Sousa / Maria José Sousa	978-972-722-577-4 . 464 pp. . 17 x 24	Web
Microsoft Office Project 2007 - Depressa & Bem (3.ª Ed. Aum.)	Márcio Silva	978-972-722-435-7 . 352 pp. . 17 x 24	Web
Microsoft Visio 2003 - Curso Completo	Paulo Silva	978-972-722-414-2 . 412 pp. . 17 x 24	
Outlook 2007 - Fundamental do	Luísa Câmara Pires	978-972-722-585-9 . 236 pp. . 14,5 x 21	
Outsourcing de Serviços de Sistemas de Informação	João Varajão	978-972-722-221-6 . 296 pp. . 17 x 24	LT
Pascal - Técnicas de Programação	Pedro Guerreiro	978-972-722-324-4 . 776 pp. . 17 x 24	LT
Photoshop CS3 - Curso Completo	Fernando Tavares Ferreira	978-972-722-220-9 . 496 pp. . 17 x 24	
PowerPoint 2007 - Depressa & Bem	Ana Elias	978-972-722-591-0 . 164 pp. . 17 x 24	
PowerPoint 2007 - Fundamental do	Maria José Sousa	978-972-722-600-9 . 236 pp. . 14,5 x 21	
PowerPoint 2007 - Guia de Consulta Rápida	Joaquim Alves	978-972-722-612-2 . 288 pp. . 12 x 18,5	
Programação com Excel para Economia & Gestão - Volume II	Adelaide Carvalho	978-972-722-619-1 . 304 pp. . 17 x 24	Web
Programação com JSP - Curso Completo	Pedro Coelho	978-972-722-389-3 . 312 pp. . 17 x 24	Web
Redes Celulares	Sérgio Pinto	978-972-722-625-2 . 176 pp. . 17 x 24	
Segurança Informática nas Organizações	Henrique São Mamede	978-972-722-441-8 . 512 pp. . 17 x 24	LT
Soluções Informáticas na Gestão de Recursos Humanos (2.ª Ed. Act.)	Sérgio Sousa / Maria José Sousa	978-972-722-363-3 . 328 pp. . 17 x 24	Web
Tecnologia de Sistemas Distribuídos	Alves Marques / Paulo Guedes	978-972-722-128-8 . 524 pp. . 17 x 24	LT
Tecnologia dos Equipamentos Informáticos	R. Monteiro / F. Neves / J. Pereira / N. Rodrigues / R. Martinho	978-972-722-419-7 . 720 pp. . 17 x 24	LT
Tecnologias de Compressão Multimédia	Nuno Ribeiro / José Torres	978-972-722-633-7 . 384 pp. . 17 x 24	Web/LT
Utilização do Excel 2007 para Economia & Gestão (2.ª Ed. Rev.)	Luís Silva Rodrigues	978-972-722-659-7 . 424 pp. . 17 x 24	Web
Visual Basic 2008 - Curso Completo	Henrique Loureiro	978-972-722-294-0 . 448 pp. . 17 x 24	Web
Visual Basic 2008 - Desenvolvimento de Aplicações	Henrique Loureiro	978-972-722-641-2 . 360 pp. . 17 x 24	Web
Windows Vista - Fundamental do (2.ª Ed. Act.)	Carla Jesus	978-972-722-462-3 . 260 pp. . 14,5 x 21	Web
Word 2007 - Domine a 110%	Isabel Vaz	978-972-722-595-8 . 248 pp. . 17 x 24	
Word 2007 - Exercícios de	Carla Jesus	978-972-722-621-4 . 312 pp. . 17 x 24	Web
Word 2007 - Fundamental do	Luísa Câmara Pires	978-972-722-584-2 . 228 pp. . 14,5 x 21	
Word 2007 - Guia de Consulta Rápida	Joaquim Alves	978-972-722-608-5 . 306 pp. . 12 x 18,5	

DVD - O livro contém DVD • LT - Livro de Texto Universitário • Web - O livro contém complementos em www.fca.pt

Coleções FCA e Simbologia

Depressa & Bem

Concebida para iniciação e prática, esta coleção permite-lhe aprender a matéria através de exercícios práticos, resolvidos passo a passo.



Num formato facilmente transportável, esta coleção mostra-lhe como começar rapidamente a tirar partido das últimas versões dos programas, linguagens, tecnologias e sistemas operativos, com exemplos e exercícios.

Exercícios Ao

Obras de leitura fácil, amplamente ilustradas, constituídas por fichas com objetivos, soluções e resoluções, para além de fichas de revisão. Destina-se a formadores, professores, utilizadores e estudantes.

GUIA DE CONSULTA RÁPIDA >>>

Em formato de bolso, permitem esclarecer de forma fácil e rápida todas as dúvidas de utilização dos programas. Verdadeiros "auxiliares de memória" imprescindíveis para todos os utilizadores!

Domine a 110%

Se já é um utilizador de informática, desenvolva os seus conhecimentos com esta coleção que lhe permite tirar o máximo partido dos programas informáticos que utiliza no seu dia a dia.

Curso Completo

Os livros desta coleção, escritos de uma forma simples e objetiva, profusamente ilustrados e com exemplos passo a passo levam o leitor a dominar, com rapidez e facilidade, as matérias apresentadas.

Para Profissionais

As obras que integram esta coleção são dedicadas aos profissionais da informática. Os livros abordam as matérias de uma forma acessível mas profunda, sendo também úteis para quem quer tirar uma certificação.



Especialmente dirigida aos estudantes de Engenharia Informática, Informática e Informática de Gestão, assim como aos profissionais destas áreas que pretendam atualizar os seus conhecimentos, esta coleção inclui obras que apresentam, de uma forma clara e pragmática, os conceitos fundamentais e o estado da arte.



Uma coleção dedicada não só aos profissionais de Sistemas de Informação, mas também a Gestores e profissionais de Informática, assim como aos estudantes de licenciaturas e mestrados.



No Controlo e Implementação de projetos, a Informática e a Gestão "andam de mãos dadas". Esta coleção, única em Portugal, é dedicada à Gestão de Projetos segundo as melhores e mais atuais práticas.



Esta coleção oferece uma panorâmica sobre os vários produtos de *software*, pertencendo a maioria à categoria de "*software livre*" (em inglês, *open source*) e alguns à de "*software grátis*".



Coleção sobre um tema bastante importante no panorama atual, onde apresentamos livros dedicados aos utilizadores, aos profissionais e aos estudantes.



A nova coleção da FCA destinada aos alunos dos diversos Cursos de Educação e Formação para jovens do 3.º Ciclo do Ensino Básico, Cursos Profissionais do Ensino Secundário, Cursos de Educação e Formação de Adultos e Novas Oportunidades, de acordo com os respetivos programas, permitindo também o uso para autoformação.



Dedicada a todos os envolvidos com as Tecnologias de Informação, tem uma abordagem objetiva e com exemplos práticos, sendo indispensável para todos aqueles que pretendem desenvolver as suas aplicações de acordo com as tecnologias mais recentes.

Em Preparação	Número da Edição	Ed. Atualizada/Aumentada	Ed. Atualizada e Aumentada	Ed. Revista	Ed. Revista e Aumentada	Ed. Revista, Atualizada e Aumentada	Ed. Segundo Novo Acordo Ortográfico	Ed. impressa a cores	Inclui CD-Rom/DVD	Material complementar na Web	Novidade

ACOMPANHE A FCA DE PERTO!

Para ENCOMENDAR OS NOSSOS LIVROS • DESFRUTAR DO NOSSO CATÁLOGO A CORES • FICAR A PAR DE TODAS AS NOVIDADES
E SABER MAIS SOBRE AS NOSSAS PUBLICAÇÕES VISITE-NOS REGULARMENTE EM www.fca.pt

LIGUE-SE A NÓS:



VENHA CONHECER AS NOSSAS LIVRARIAS

Av. Praia da Vitória, 14A - 1000-247 Lisboa

(Tlf: 21 354 14 18 / Fax: 21 317 32 59 / e-mail: livrarialx@lidel.pt)

Rua Damião de Góis, 452 - 4050-224 Porto

(Tlf: 22 557 35 10 / Fax: 22 550 11 19 / e-mail: delporto@lidel.pt)

CONTACTE-NOS

Projetos de Edição ➔ Para uma melhor e mais rápida apreciação de um projeto que nos queira apresentar, agradecemos o envio do mesmo ao cuidado do Departamento Editorial da FCA Editora de Informática – Av. Praia da Vitória, 14A - 1000-247 Lisboa – incluindo, sempre que possível, o mercado a que se destina, índice resumido, texto de apresentação e currículo do autor.

Pode utilizar também os seguintes contactos: Tlf: 21 317 32 52 / e-mail: fca@fca.pt

Livros para Adoção ➔ Para facilitar aos professores a análise mais detalhada dos nossos livros, tendo em vista a adoção nos cursos que lecionam, poderemos enviar (apenas para Portugal continental e insular), em apreciação, exemplares para consulta. Para esse efeito, queiram dirigir-se ao Departamento de “Promoção” da LIDEL (Tlf: 21 317 32 51 / Fax: 21 317 32 59 / e-mail: promocao@lidel.pt).

Livros para Formação ➔ A FCA aconselha as empresas de formação quanto aos manuais mais indicados para os seus diversos cursos.

Para esse efeito, queiram dirigir-se ao Departamento de “Formação” da LIDEL

(Lisboa: Tlf: 21 351 14 48 / Fax: 21 352 26 84 / e-mail: formacao@lidel.pt • Porto: Tlf: 22 557 35 10 / Fax: 22 550 11 19 / e-mail: delporto@lidel.pt).

Como Encomendar ➔ No seu livreiro habitual, através do nosso *site* ou nas nossas livrarias.

Outros Contactos Úteis

FCA – Editora de Informática

Av. Praia da Vitória, 14 A - 1000-247 Lisboa

Tlf: 21 317 32 52 / Fax: 21 317 32 59 / e-mail: fca@fca.pt

Lidel – Edições Técnicas, Lda.

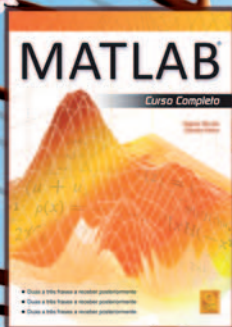
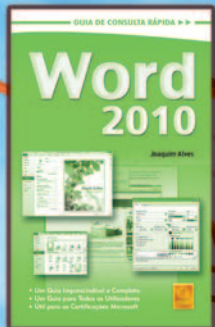
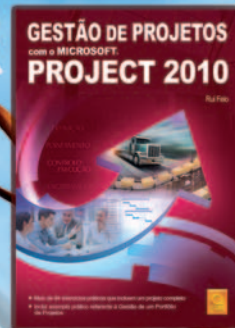
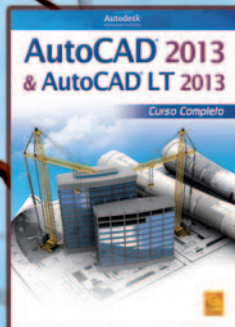
DISTRIBUIÇÃO E MARKETING

Escritórios: Rua D. Estefânia, 183 - r/c Dto. - 1049-057 Lisboa

Revenda: 21 351 14 43/revenda@lidel.pt • Marketing: 21 351 14 48/marketing@lidel.pt

Ensino de Línguas/Exportação: 21 351 14 42/depinternational@lidel.pt

Fax: 21 352 26 84



Sistemas Operativos, Redes & Comunicações
Sistemas de Informação & Engenharia de Software
Linux & Software Livre • Office • Programação • Windows
Infantis & Iniciação à Informática • Internet & Tecnologias Web
Gestão de Projetos • Hardware & Arquitetura de Computadores
Bases de Dados & Sistemas Inteligentes • CAD
Design & Multimédia • Segurança




www.fca.pt

ISBN 978-9-722-00227-1



Ligue-se a Nós!

facebook.com/editorafca 

fcaeditora.blogspot.com 